

COMMODORE AMIGA 2000.



Commodore

TEKNISKE DATA

Med Commodore Amiga 2000 har Commodore effektivt forenet det beste av to verdener ved å skape en PC med utgangspunkt i brukervennlighet og høy hastighet, samtidig med at mulighetene for kompatibilitet med den eksisterende MS-DOS verdenen fortsatt er tilstede.

Commodore Amiga 2000 benytter den kraftige Motorola 68000 prosessor som i tillegg har 3 hjelpeprosessorer som kalles Agnus, Paula og Denice. Disse tre hjelpeprosessorer tar hånd om DMA, grafikk, video og lyd. Det er her hemmeligheten til Commodore Amiga 2000's hurtighet ligger.

Commodore Amiga 2000 er utstyrt med 9 utvidelsesslots. Maskinen kan således bygges ut med f.eks. mer hukommelse, PC eller AT-kort, harddisk og/eller kraftigere prosessorer. I det spesielle videoslottet kan det settes inn kort for PAL-video utgang eller en Genlock for miksing av video og Amiga-grafikk.

Som standard er Commodore Amiga 2000 dessuten utstyrt med en analog RGB utgang, slik at det er mulig å arbeide med maskinens 4096 farger, i en høyoppløsning på inntil 640 x 512 punkter. Centronics og RS-232 utgang er standard.

Commodore Amiga 2000 setter brukeren i høyestet. Glem alt om koder, underlige kommandoer og lange tastatur sekvenser.

COMMODORE AMIGA 2000

SENTRALENHET

68000, 16/32 bits prosessor
7,16 MHz klokkefrekvens
3 spesialprosessorer for grafikk, DMA, video og audio.

HUKOMMELSE

1MB hukommelse som standard, utbyggebar til 9 MB.

UTGANGER

Seriell (RS-232C)
Paralell (Centronics)
Video, tastatur, mus, joystick, stereo lyd og diskettstasjoner.

KORTPOSISJONER

1 Amiga CPU slot
5 Amiga bus slot
4 PC/AT slot for Bridgeboard
1 Video slot

DISKER

1 x 3,5", 880 KB diskettstasjon
1 x 3,5" posisjon ledig
1 x 5,25" posisjon ledig

TASTATUR

96 taster, 10 funksjonstaster, numerisk tastatur og separate pil-taster.

KLOKKE

Innebygget batteri-klokke.

SKJERMSTØTTE

320 x 256 i 32 farger av 4096
320 x 512 i 32 farger av 4096
640 x 256 i 16 farger av 4096
640 x 512 i 16 farger av 4096
HAM modus med 4096 farger samtidig på skjermen.

LYD

4 uavhengige lydkanaler som kan behandle komplekse bølgeformer. Syntetisk tale.

SYSTEMSOFTWARE

AmigaDos multitasking operativsystem med vindusystem.

Det tas forbehold om tekniske endringer.
Se eget informasjonsmateriell om tilleggsutstyr.

Med Commodore Amiga 2000 skal du kun peke, så utføres ordenen. Grafiske symboler erstatter således komplekse kommandoer.

En annen viktig del av Commodore Amiga 2000, er multitasking funksjonen. Denne innebærer at maskinen kan jobbe med flere parallelle oppgaver på en gang. Hver oppgave foregår i et separat vindu. Antallet av åpne vindu såvel som antallet av oppgaver, er kun begrenset av den tilgjengelige hukommelse og den hastighet du vil ha de enkelte oppgaver utført med.

Commodore Amiga 2000 har innebygd rom for kreativitet, hvilket kommer klart til uttrykk i flere av de programmene som blir utviklet for maskinen som f.eks. program for grafisk design, video- og diasproduksjon, DeskTop Publishing, og musikk.

I tillegg har du også alle programmene innen de tradisjonelle bruksområder som regneark, tekstbehandling, databaser. Programmene er lette å lære fordi fremgangsmåten er den samme enten det gjelder kalkulering eller tegning.

