

DNH KLUBBEN

Den Norske
**Hjemmedata-
klubben.**

**Mange nyheter!
Tips for tegnere.**

Commodore 64

Lag dine egne
maskinkoderutiner.
Billige cartridgespill.

Modem til C-64.
Juksetips for spill.
Konkurranser.

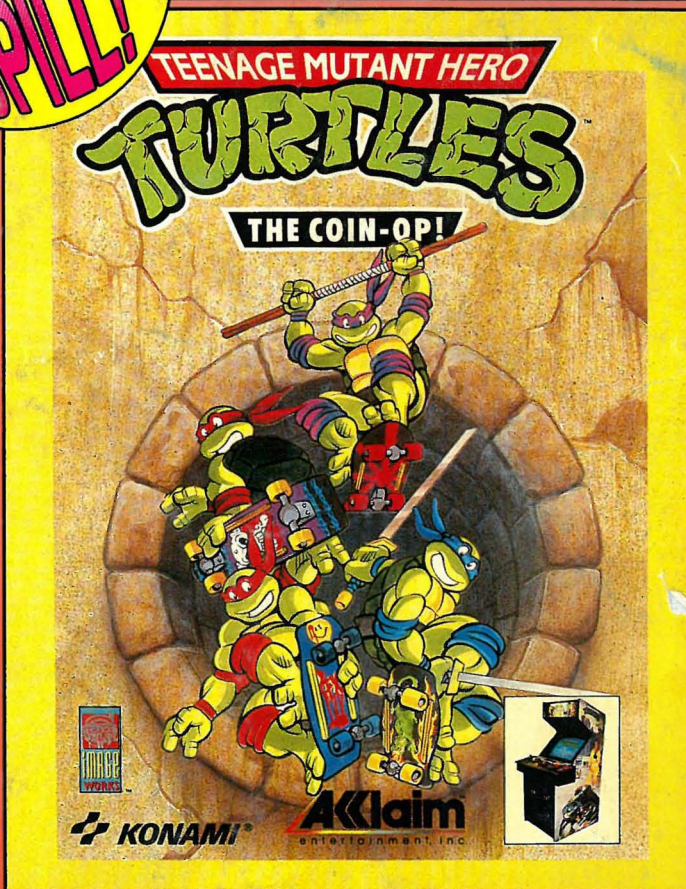
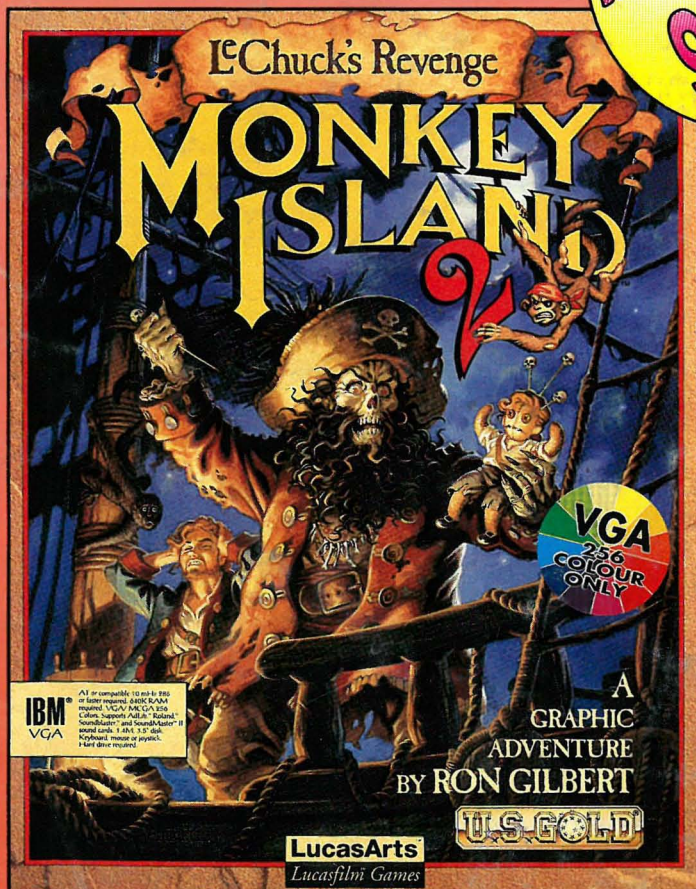
AMIGA

Lag labyrint-spill i AMOS.
Nyhet: TeknoAmiga!
Kurs i AMIGA-DOS og maskinkode.
Komplett liste over spill og nytteprogrammer.
Raport fra The Gathering i Skedsmohallen.

PC

Kurs i MS-DOS.
Komplett spill-liste.
Nye PC tilbud!
Programmerings-tips.

Månedens
SPILL!



Commodore 64 SUPERT pakketilbud kr. 1950,-

Alt dette følger med!

1 stk. Commodore 64 med nettdel,
kabel til TV og bruksanvisning på
Norsk

1 stk. Kassettspiller
(Verdi Kr. 345,-)

2 stk. Joystick
(Verdi Kr. 170,-)

75 stk. Spill på kassett.
(Verdi Kr. 195,-)

6 stk. Kassetter i kassett-
klubben C=64.
Hele årgang 1989
(Verdi Kr. 290,-)

Disse kassettene inneholder bl.a.

74 stk. Nytteprogrammer.

13 stk. Demoer

4 stk. Musikkprogrammer.

6 stk. Kurs-programmer

30 stk. Spill.



**Over
100
spill!**

Alt dette får du
til vår fantas-
tiske pakkepris:

C-064 K

Kr. **1950,-**



Kassettspiller

Som passer til Commodore 64

K-150 Kr. **395,-**

Kassettspiller

+ 75 spill

på kassett som passer til
Commodore 64. Kun

K-151 Kr. **495,-**

Hurtigsvarpremie!

Alle som bestiller
Commodore 64,
får vår unike
hurtigsvarpremie på
kassett eller diskett.



Plotterpenner for Commodore 1520 printerplotter

F-10-R Plotterpenn..rød Kr. 28,-
F-10-B Plotterpenn..blå Kr. 28,-
F-10-G Plotterpenn..grønn Kr. 28,-
F-10-S Plotterpenn..sort Kr. 28,-



Justeringskassett

For justering av kassettspiller. Justeringen
på kassettspilleren er ofte kritisk, og det
lønner seg å justere den fra tid til annen.

C-598 kr. **145,-**

Jetfighter

En meget populær joystick
6 mikrobrytere
2 skyteknapper
Autofire m/hastighetsvelger

SV 126 Kr. **195,-**



SV-126

Abonner på bladet!

dNh Klubben utkommer 6 ganger pr. år hver annen måned. Bladet selges med diskettvedlegg hos bladforhandler. Diskettvedlegg kan variere mellom Commodore-64, Amiga og PC diskett. Disketten kan byttes vederlagsfritt hos oss til et av disse 3 formatene, hvis du har fått et diskettformat som ikke passer til din maskin.

Man kan abonnere på bladet uten diskettvedlegg. Dette koster **Kr. 95,-** pr. år. (6 nr.). Man kan også abonnere på bladet med diskettvedlegg. Dette koster **Kr. 295,-** pr. år. (6 nr. og 6 disketter.) Man må da spesifisere til hvilken maskin man ønsker disketten. Det er 3 muligheter:

1. 5,25" diskett for Commodore 64.
2. 3,5" diskett for Amiga.
3. 3,5" diskett for PC.

Kryss av på bestillingseddelen på side 47 hvis du ønsker å abonnere på bladet.

Innhold!

- | | |
|---|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1 Forside med bilde av månedens spill. 2 Commodore 64 pakke tilbud. Joystick, plotterpenner. 3 Denne siden! 4 Leder. Hva er dNh. Medlemskapsbetingelser. 5 Brevspalten. 6 Medlemsannonser. 7 Månedens spill 8 Commodore 64 tilbud. Kabler. Cartridgetilbud. TV/Game omskifter mm. 9 Commodore 64. Lag noen maskinkoderutiner. 10 Harddisk og minne til Amiga 500. 11 CDTV + Titler til CDTV 12 Test av Action Replay III. 13 Party rapport. Modem og RS-232 til Commodore 64. 14 C-64 tilbehør. Diskettstasjon. Cartridge mm. 15 C-64 tilbehør. Mus, bøker, Action replay mm. 16 Disketter. Billigspill for Amiga. 17 Diskettbokser. Pascalkurs del 2. 18 Komplette spill-liste for Commodore 64. 19 Tips for tegnere. 20 Komplette spill liste for Amiga, Atari og PC. 21 Komplette spill liste for Amiga, Atari og PC. 22 Commodore reklame. 23 Amos 3D. Spill-liste for Amiga, Atari og PC. 24 Innebygget harddisk for Amiga 500. 25 NYHET! TeknoAmiga. Test av EASY AMOS. 26 Spill test. Police quest III og Heart of China. 27 Joysticks, Blader. 28 Programklubben. PESE klubbdisketten. | <ol style="list-style-type: none"> 29 C=64 klubben, AGATON klubben. 30 Amiga. Lag en avansert labyrint i Amos. 31 Amiga. Tilbehør. Diskettstasjon, harddisk mm. 32 Amiga PD disketter. Kabler mm. 33 Amiga bøker, spill, RAM minne. 34 Konkurransvinnere. 35 Amiga maskinkodekurs del 3. Lyspenn. RAM for A 500 plus. 36 Amiga DOS kurs del 3. 37 Diverse. DeluxePaint. Brukerprogram for Amiga. Ekstra tilbud for Sega. NYHET: Discobriker!! 38 Amiga handscanner. Harddisk. Mus. Farge-TV mm. 39 Joysticks. Nosrk Superbase. 40 DOS tips for PC. 41 Supere sommertilbud for PC-spill. 42 Tippe- Lotto og Måltips program for PC. Harddisker. PC kurs. PC-PAKKEN. 43 PC tilbehør. Hovedkort, RAM skjermer mm. 44 PC pakke tilbud. Lydkort. 45 Skrivere. 46 PC Commodore 386 sx-16, 286-12 og PC-20-III. 47 Bestillingsliste. Her & Nå finansiering. 48 Konkurransesidene. 49 Amiga Brukerprogrammer. 50 Amiga 500 pakke tilbud. 51 Amiga 600 pakke tilbud. 52 Amiga 500 plus pakke tilbud. |
|---|---|

Vi starter nå et helt unikt nytt Verdikort-system for deg som kjøper mye spill fra oss. Kjøper du 10 spill, så vil du få spill nr. 11 GRATIS. Det du må gjøre er å samle 10 slike verdikort som du ser nederst på siden. Vi hjelper deg på veg, og gir deg et GRATIS kort med det samme.

Du vil få et slikt verdikort hver gang du kjøper et spill fra oss. Ved å samle 10 slike kort, og sende de til oss sammen med bestillingen på det spillet du vil ha, så sender vi dette spillet GRATIS til deg.

Når mottar du et verdikort?

Hver gang du kjøper et månedens spill, eller et annet originalspill. Verdikortene gjelder ikke for andre billigspill.

Hvem får verdikort?

Alle som handler fra oss, men spillene må være kjøpt fra samme

person, og du kan ikke samle kort fra andre.

Gå sammen med andre.

Det du kan gjøre, er å starte en klubb, eller gå sammen flere stykker å bestille spill på et navn, da vil man raskere komme opp i 10 spill, men husk at spillene må være kjøpt av samme kunde for at verdikortene skal gjelde. Dette blir sjekket, da alt er lagret på data.

Ordningen trer i kraft fra 1. Juni 1992.

Nyhet ! Verdikort-system for spill!

**Verdikort
fra:**

dNh

Tilhører kundenr. _____

Hver gang du kjøper et Månedens spill eller et annet originalspill fra oss, vil du få et slikt kort.

Ved å samle 10 slike kort, får du et spill **GRATIS** hos dNh. Lever inn de 10 kortene sammen med bestillingen, på det spillet du vil ha GRATIS, og vi sender deg det, uten noen omkostninger som porto etc. Spillet, må være i samme prisklasse som de 10 du tidligere har kjøpt. Kortene er personlig, og kan ikke overdras til andre, og alle spillene må være til samme type datamaskin. Hvis du mener å ha mottatt 10 kort, men mistet noen, så gi beskjed, da alle opplysninger også er lagret hos oss.

Hei igjen alle sammen.

—Og god sommer!

...Men selv om det er sommer og varmt i været, så tenk litt på den stakkars datamaskinen som står alene og forlatt i et hjørne hjemme hos deg!! Det håper jeg forøvrig at dette nummeret av dNh skal hjelpe deg med.

Se nye abonnementsregler på side 3. Som du ser, så kan du nå abonnere med eller uten diskett. Du som allerede har et abonnement på bladet kan da få disketten i tillegg for Kr. 200,- ekstra pr. år.

Fortsatt så gjelder regelen om at de som handler fra oss, får et GRATIS abonnement (uten diskett) på kjøpet.

Public domain diskett **dNh PD** til nr. 30 for AMIGA er klar.

Bladet har nå et opplag på 16.000. Ca. 5000 stk. kommer ut hos bladforhandler. Disse har en Commodore 64 diskett som vedlegg for dette nr. Vi vil alltid ha diskett-vedlegg med bladet som kommer ut hos bladforhandler, men diskettformatet vil variere mellom PC, Amiga og Commodore 64, så neste gang er det en PC diskett som blir vedlegg til bladet. Du kan bytte disketten vederlagsfritt hos oss til et av de andre formatene hvis du ønsker dette. Send oss disketten med beskjed om hvilken du vil ha tilbake i bytte.

Takk!

Til alle som har sendt oss brev, vitsetegninger og programmer. Fortsett med det.

Vi er også på jakt etter artikler til bladet (Se etterlysning nederst på side 15)

ANNONSEREGLER

1. Kun medlemmer kan annonsere.
2. Alle annonser som IKKE har med kjøp og salg å gjøre vil få plass i bladet GRATIS. Eks. Demogrupper som søker medlemmer, kontaktannonser mm. er GRATIS.
3. Hvis du vil annonsere for noe du vil selge eller kjøpe, så koster annonsen kr. 50,- Du må skrive annonsen på et innbetalingskort. (Der det står melding til adressaten). Og gå i banken eller på posten å betale den, og annonsen vil komme i neste nr. av dNh. Annonsen må være oss i hende senest 3 uker før utgivelse for å bli med, ellers vil annonsen komme med i påfølgende nr.
4. Kun privatpersoner, ikke firmaer kan annonsere.
5. Vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Dette gjelder i særlig grad der vi mistenker at noen vil selge piratkopierte spill mm. som er ulovlig. Bl.a. er det endel som søker kontaktannonser for bytte av spill. Dette lukter litt av piratkopiering, og det er jo ikke tillatt. Så hvis man ønsker å bytte spill, så presiser i annonsen at man kun ønsker å bytte originalspill eller kun PD osv.

Hva er Den Norske Hjemmedataklubben?

Vi er en klubb som tjener medlemmenes interesser ved å skaffe til vele rimelig hjemmedata-tilbehør. Vi har faste tilbud på månedens spill samt annet tilbehør til hjemmedata. Vi har kurs i programmering, brev og spørsmål-spalte samt nyheter til hjemmedata. Vi har med alt som gjør data morsomt.

HVORDAN MELDER JEG MEG INN?

Det er enkelt å bli medlem. Det kan du bli på 2 måter:

ENTEN

1. Ved å bestille månedens spill eller noe annet fra dette bladet. Du er alltid medlem i ett år fra du bestiller noe, og vil hele tiden få tilsendt dette medlemsbladet 6 ganger etter du har bestilt noe fra oss.

ELLER

2. Ved å betale medlemskontingenten som også inkluderer et års abonnement på dette medlemsbladet. Kontingenten er bare Kr. 95,- og kan betales til bank konto: 6241.06.02410 eller postgirokonto: 0803 4 02 98 07. Du vil da være medlem i et år, og få tilsendt dette bladet 6 ganger.

HVA FÅR JEG SOM MEDLEM?

1. Du får garantert laveste priser på helt nye spill (månedens spill), samt meget gode tilbud på alt annet utstyr og programmer til hjemme-data.
2. Du kan annonsere GRATIS hvis annonsen ikke har noe med kjøp eller salg å gjøre, ellers koster annonsen kr. 50,- Annonsen må ikke være for stor, og vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Kun privatpersoner som er medlem (ikke firmaer) kan annonsere. Hvis du ikke er medlem, så koster annonsen Kr. 145,- som også inkluderer medlemskap. Det er selvsagt ikke lov å annonsere for salg av piratkopierte spill.
3. Du kan delta i konkurranser som vi arrangerer i bladet, og vinne fine premier.
4. Du får vite siste nytt og alt som skjer innen hjemmedata, PC og TV-spill
5. Du får nyte godt av våre kurs.
6. Du får dette bladet 6 ganger pr. år.

SEND INN TIL OSS!

Først vil jeg takke alle som har sendt inn

vitsetegninger, brev og spørsmål til oss. Fortsett med det.

For at dette skal bli et godt medlemsblad, så ønsker vi oss deltakelse fra dere. Send oss spørsmål eller kommentarer til brevspalten. Du kan også sende inn vitsetegninger eller andre ting. Vi vil også gjerne ha programmer du har laget til Commodore 64, AMIGA eller PC. Gode programmer premierer vi med gavekort til bruk hos:

DATA-TRONIC.

POSTOPPKRAV

Alt du bestiller fra oss, vil bli sendt i postoppkrav hvis du ikke forskuddsbetaler dette. Ved postoppkrav kan fraktomkostningene variere fra Kr. 42,- til Kr. 180,- avhengig av postverkets takster for vekt og størrelse.

FORSKUDDSBETALING

kan skje til bankgiro: 6241.06.02410

Husk å skrive på innbetalingen hva som bestilles, og legg ved kr. 30,- for porto. Ved forskuddsbetaling over kr. 500,- sendes varene fraktfritt. Annonser i bladet forskuddsbetales på samme måte ved å skrive annonsen på innbetalingsblanketten.

BESTILL NÅ, BETAL SIDEN.

Hvis du har Kjøpekort eller Nøkkeltkort, så kan du benytte deg av dette når du handler med oss. Husk å skrive kortnr. og underskrift på bestillingslisten.

Du kan også handle med Kr. 0,- kontant. Se informasjon om dette på side 47.

Alle priser i bladet er med moms.



**Boks 108
1450 Nesoddtangen**

Fax: (09) 96 09 01
BBS: (09) 91 69 80

Ordre tlf. (09) 96 00 10

© 1992 DATA-TRONIC A/S
Ettertrykk forbudt.
Trykk: A/S Duplotrykk

Nr. 3-1992



Her i brevspalten kan du komme med spørsmål hvis det er noe du lurer på, eller kommentarer av alle slag.

Til Hjemmedataklubben

Jeg har ved hjelp av deres maskinkodekurs lært å programmere i Maskinkode. Ved flere forsøk på å lage spill/programmer, har jeg truffet på noen problemer.

1. Hvordan lager man et tilfeldig tall (0-255) i MK?

2. Hvordan styrer man andreenheter (printer/disk/tape etc.) fra MK?

Hilsen: Andreas Halstvedt, Rundevn. 12 B, 2312 Ottestad.

Takk for brevet.

1. Et tilfeldig tall, kan man få ved å lese en adresse som teller hele tiden. Slike adresser finnes det flere av. F.eks klokka. Men det er en adresse som blir benyttet i forbindelse med RND funksjonen i Basic og det er adresse 54299 (\$D41B). Denne adresse leser oscillator 3 i lydchippen. Hvis du velger "sagtannform" på oscillator 3, så vil denne adressen telle fra 0 til 255. Hvor raskt den teller er avhengig av frekvensen på oscillator 3. Du vil således ved å lese adressen få et tilfeldig tall mellom 0 og 255.

2. Denkleste er å benytte seg av de innebygde kernal rutinene. Det finnes en kernal hopp tabell helt på slutten av minnesområdet. Det vil føre alt for langt å forklare hvordan du bruker disse kernal rutinene, men jeg tar med de viktigste adressene. For flere detaljer, så se i programklubben fra 1988-1989 og 1990. Der har jeg beskrevet dette i en serie om Commodore's interne adresser.

Noen kernal adresser:

65412 \$FF84 Initierer I/O devices.

65421 \$FF8D Les/Skriv til I/O vektor-tabell.

65439 \$FF9F Les tastaturet.

65445 \$FFA5 Hent et tegn fra seriell bus.

65448 \$FFA8 Send et tegn til seriell bus.

65469 \$FFBD Det filnavn parameter.

65472 \$FFC0 OPEN en logisk fil.

65475 \$FFC3 CLOSE en logisk fil.

65487 \$FFCF Input et tegn.

65490 \$FFD2 Output et tegn.

65493 \$FFD5 LOAD fra en enhet.

65496 \$FFD8 SAVE til en enhet.

65511 \$FFE7 CLOSE alle filer.

Dette var bare noen eksempler på adresser du kan hoppe til for å utføre endel rutiner.

Til brevspalten

Jeg har et spørsmål til dere. Bak på bladet er det et tilbud på A500 plus. Og det står at det er innebygget KICKSTART 2,0. Spørsmålet er: Hva er KICKSTART 2,0?

Med Hilsen: Lasse Wæhle, Bøssemakerveien 2, 3600 Kongsberg.

Takk for brevet.

Kickstart er som navnet sier et program som "sparker i gang" Amiga'en og henter bl.a. info fra disketter du putter inn i Amiga'en. Kickstart er dermed Amigaens operativsystem. 2,0 er versjon nummeret. Dette er dermed den seneste versjonen. Den tidligere versjonen het Kickstart 1,3. Kickstart er lagret i ROM inne i Amiga'en. Kickstart må ikke forveksles med Workbench, selv om denne også kommer i ny versjon 2,0. Workbench er for såvidt også et slags operativsystem, men dette er lagret på diskett, og må loades inn i Amiga'en. (Av Kickstart). Den nye versjonen 2.0 av Kickstart og Workbench er raskere og bedre en den forrige.

Hei dNh!

Jeg lager en del demoer på DeluxePaint III, men vet ikke hvordan jeg skal få en "startup sekvens" på demoen. Kan dere hjelpe meg? PS. Dette er et dødskult blad.

Hilsen: Tommy Hagen, 6456 Skåla.

Takk for brevet.

For å auto-starte et program når du putter inn disketten, så kan man starte med å installere en nyformater diskett. Skriv først: INSTALL DFO: for å installere disketten slik at den kan startes automatisk.

Det som skjer når du putter inn disketten etter å ha resatt maskinen, er at Kickstart ser etter et program som heter STARTUP-SEQUENCE i filkatalog (directory) S. Du må derfor lage en filkatalog med navn S og skrive et program som heter STARTUP-SEQUENCE. Dette programmet en batchfil, og består av DOS kommandoer i vanlig tekstformat. Du kan derfor benytte en vanlig teksteditor for å lage dette programmet. F.eks. Noatpad. Det du skriver her er hva som skal skje. La oss si at programmet du har laget heter DEMO. Du skriver da ordet: DEMO i Noatpad og lagrer det med filnavn STARTUP-SEQUENCE i filkatalog S. Hvis du har lagret bilder eller animasjoner med DeluxePaint, så må du også ha et program som kan vise disse. Flere slike programmer er med på AGATON diskettene.

Spill-tips

Hertar vi med endel tips til programmer og spill som vi har fått av våre lesere og endel andre tips vi har samlet. Tipsene er ikke testet av oss. Har du noen gode tips, ikke nøl, send de inn til oss.

Til Brevspalten.

Her er noen tips til de som har "Wings of Fury" til Amiga.

Skriv: "Colin was here" på skipet etter du har valgt bomber. Deretter kan du trykke:

P = ekstra liv.

F = fyll bensin.

M = Uendelig Ammo.

C = Skifte våpen.

D = Immun mot skudd. (Ikke trykk D på skipet, for da sier det BANG)

Hilsen: Jon Are Rakvåg, 6400 Molde.

Tips til Out Run C-64. Når du pauser spillet. (RUN/STOP) trykker du på kolon for å hoppe over 5 brett om gangen.

PIRATE. For å komme i "jukse-mode", trykk space for å pause mens du spiller. Trykk full stop i pause mode. Du vil få et spørsmål. Skriv da inn "GZAIMASEN" og du vil bli usynlig.

DOUBLE DRAGON. Start et spill med 2 spillere og få begge spillere drept til du har en kredit igjen og meldingen CONTINUE blir vist på begge sider av skjermen. Trykk begge skyteknappene samtidig og du får evig liv. Eller prøv å skrive: R U CALLING MY PINT A POFF! på tittel skjermen og trykk return. Da skulle du klare å drepe alle med å trykke Delete tasten.

DOGS OF WAR. På begynnelsen av spillet. Skriv TIMBO og trykk F5 og du vil få evig liv.

GHOSTS 'N' GOBLINS. Spill til du kommer på High score tabellen. Skriv:)!(i stedet for navnet og avslutt med END for å forlate tabellen. Start spillet som normalt, og så fort du har mistet skjoldet, så er du usynlig og har evig liv.

HUNT FOR RED OCTOBER. Hvis du er omringet av fiendtlige skip, så save spillet. Når du load'er det igjen, så er skipene forsvunnet.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE (US Gold). Hvis Indy har problemer med å slå Naziene, skriv: JIEHOVA. Skjermen vil blinke for å indikere at du har skrevet riktig. Nå kan du trykke "L" for å hoppe over en level eller "1" og "2" for å komme videre på hver level.

MIDNIGHT RESISTANCE. Når spillet kjører i demo mode, skriv inn: ITS EASY WHEN YOU KNOW HOW Ikke glem mellomrom. Start spillet normalt, men nå har du evig liv.

Vi har fått inn endel medlemsannonser, og særlig av folk som vil ha kontakt med andre med samme interesse. Disse annonsene har vi satt opp under kontakter søkes, så kan dere jo kontakte hverandre.

Det er endel som søker om Bytte av spill. Husk at bytte av spill bare kan skje med originalspill eller PD og Sharewarespill. Bytte av kopierte originalspill er forbudt ved lov, og man kan bli politianmeldt og risikerer både bøter og fengsel for dette.

Commodore 64

Commodore MPS 801 printer med Blazing Paddles, Koala painter, Paint magick, nytt fargebånd, 1 joystick. Selges for Kr. 700,- inkl. frakt. Tlf. (063) 49578 e. kl. 15.00

Selges. C-64 hvit m/ 1541-II diskettst. kassettsp. ca 500 spill på D.m disk. boks. en del spill på K., ca 100 nytteprogr. Joystick Comp Pro 5000 og noen bøker. Pris alt samlet Kr. 3200,- Tlf. (066) 16450 e. kl. 16.00 Spør etter Chris.

Commodore 64 m/kassettspiller, 2 joysticks og programmeringsbøker + ca 150 originale spill og justeringskasett. (Alt nytt ca. 5000,-) Selges kr. 3500,- Kan også selges separat. Henv. Geir Helge Lorentzen, 9150 Stakkavik. Tlf. (083) 47182.

Merico Computer Club søker flere medlemmer med C-64. Send etter mer informasjon. Alle får svar. Skriv til: Merco Computer Club, v/Vidar Lekanger, Jorud, 1860 Trøskstad.

Data-klubben SicoLoc 64 ønsker flere medlemmer. Klubben er for deg som har Commodore 64, kassettspiller/diskettstasjon. Klubben har eget medlemsblad som vi gir ut hver måned, hvis du er interessert, skriv til: SicoLoc 64/FAØ, Boks 97, 4320 Hommersåk. PS. Legg ved et 3.20 frimerke og du vil få mer informasjon om klubben.

Har noen et tippeprogram for C-64 som skriver ut datakupper. Kontakt: Terje Øksnes, Seimsvegen 101, 5260 Indre Arna. Tlf. (05) 243639.

GEOS 64/128 klubben GEOPARD søker medlemmer. Skriv til: Trond Solem, Boks 108, 3088 Botne.

Data-klubben Enterprises vil ha flere medlemmer med Commodore 64 diskettstasjon. Skriv for mer informasjon til: Sicoloc Enterprises, Boks 97, 4320 Hommersåk.

Commodore 64 kontakter søkes

Jens Revholt, Soleieveien 10, 2100 Skarnes. No Lammers! For 0-5 days old warez! Disk = 1000% answer!!!

Viggo A. Evensen, Haukeberget 1, 5095 Ulset. Vi kan bytte eller utveksle erfaringer. Disk er 100% svar.

Øyvind Vevang, Killingvn. 16, 5500 Haugesund. Bytte av eldre spill o.l. Kun originaler. Skriv gjerne med liste og fortell hva du har.

Thomas Stenvoll, Boks 46, 7090 Støren. Bytte av spill og demos. Alle får svar. PS. Diskett. originale.

Rune Selseth, Moltmyra 15, 7075 Tiller. Bytte av spill. (Kun originale.) Kun disketter.

Ole Holte, Rostengrenda 179, 7075 Tiller. Bytte av spill og demos. Alle får svar. PS. Diskett.

Nils Arne Hidle, Hidle, 5437 Finnås. Disk=100% svar. **Tommy Paulsen**, Vestre Tunhøgda 11, 7058 Jakobsli. Disk=svar.

Frank Arild Øye, Sørafjellv. 5 A, 4320 Hommersåk. Send liste med disketter og du får svar.

Amiga

20 Mb harddisk til Amiga A-590 selges rimelig. Kun demobrukt. Kr. 2900,- Ring DATA-TRONIC tlf. (09) 96 00 10

Originalspill til Amiga til salgs: Falcon Mission disk 1 og 2 og Conflict: Europe for kr. 175,- pr. stk. Henvendelse: Kai Morten Magelie, Nesbu alle 38 A, 4052 Røyenberget.

Amiga originalprogram selges: Superbase Personal Kr. 250,- Space quest 2 Kr. 250,- Kings quest 1, 2 og 3 Kr. 250,- pr. stk. Populus Kr. 250,- Mindwriter Kr. 250,- Ring tlf. (057) 65423 e. kl. 15.30. Pål.

Hint tips tricks ønskes til følgende spill. Robocod, Blues brothers, Kid Gloves, Strider II. Kontakt Henrik Flesche, Urbergsv. 13, 1540 Vestby. Tlf. (09) 952213.

Er det noen som driver med musikk programmer med noter? I så fall er jeg interessert i bytting av slike programmer. Skriv til Terje Alveim, 5330 Tjeldstø.

Vil noen selge "Dragon Ninja" til Amiga? Skriv til Joakim Solum, 3648 Passebekk. Tlf. (03) 769616 e. kl. 14.15

Codere og grafikere søkes til å danne gruppe i Skien Porsgrunn området. Skriv eller ring til: Asle Øynes, Kjerringteigen 8 B, 3733 Skien. Tlf. (03) 528136

Amigaklubben UNIT-X Søker medlemmer. Skriv til Roger Haukan, 8533 Bogen i Ofoten.

Amiga kontakter søkes.

Morten Tidemann, Holtan 54, 8061 Løpsmarka. Bytte av original prog og PD. Liste = Svar.

Håvard Edinsen, 6585 Veideholmen. Bytte av spill. Kun originale. (Helst sport, arkade og adventure)

Alf Roger Antonsen, 6585 Veideholmen. Bytte av demos og prog. Disk=svar.

Jørn Jacobsen, Storgt. 28 B, 8610 Grubhei. Alle får svar.

Espen Solberg, Høgla 38, 8027 Mørkved. For bytte av hints, demos mm. No disk=No answer.

Vegar Berger, Vannebo, 2740 ROA. 7 stykker med liste får svar fra meg, for bytte av løsninger til Sierra spill.

Øyvind Strand, Havnegata 37, 8310 Kabelvåg. Tlf. (088) 78534 Liste = 100% svar.

Tor Espen Steinvik, 9092 Sørstraumen. Bytte av demos, prog mm. Ta pennen fatt og skriv. Alle får 100% svar.

Kåre Johansen, Nordaveien 17 D, 9750 Honningsvåg. Søker AMOS brukere.

Erlend Solberg, Eidet 28, 8310 Kabelvåg. Liste = Svar. Tlf. (088) 78443

Jack Nilsen, Hans Aanrudsv 5 0956 Oslo. Bytte av programmer. Alle får 100% svar.

Anders Rievik, 6410 Midsund. Tlf. (072) 78371. Tips til adventure spill. 100% Disk back garanti.

Henning Aga, Nic. Astrupsgt. 5, 4300 Sandnes. Bytte av demoer prog. mm. Send disk i første brev, og vi garanterer svar. (Ikke listedisk.)

Torfinn Opedal, Huse, 5780 Kinsarvik.

Gøran Krogh, Asheim, 1827 Hobøl. Svarer dem som sender liste i første brev.

Tore Longva, 9400 Harstad. Send disk m/liste. Disk tilbake med renter.

Knut Edmund Nilsen, Urstabbveien 5, 8900 Brønnøysund. Tlf. (086) 21419. Bytte av spill og programmer. Liste=100% svar.

Svein Frode Gudbrandsen, Daniel Olaisens vei 55, 8480 Andenes. 100% svar.

Gard Heiaas, Værksbakken, 1825 Tomter. Svarer alle som sender liste i første brev.

Olav Martin Lid, Starevegen 6, 6150 Ørsta. Bytte av prog mm. Liste = svar.

Nils Selås, 4930 Vegårdshoi. Bytte av utility og demoer mm.

Hans Pål Brekkås, 9460 Myrlandshagen. Tlf. (082) 21113. Garantert svar.

Frode Rean, Strandgt. 72 B, 8480 Andenes.

Reidar Buskenes, 6585 Veideholmen. Bytte av demos og prog. Disk=svar.

Thor Inge Svartefoss, 6830 Sande. Butte av program og demos. Disk=Svar.

DR. Cynic, Langestrand 7, 4890 Grimstad. Bytte av demoer og prog. Liste = svar.

Dr. Delusion, Langestrand 3, 4890 Grimstad. Bytte av demoer, prog. osv. Liste = svar.

Ola Steinar Hestenes, 6786 Hestenesøya. Tlf.(057) 69114. 5 første med liste svarer eg garantert.

Torkell Jarlodd, 8052 Bertnes Bodø Tlf. (081) 14206. Bytte av prog.demo mm. Send liste. Disk=1000% svar.

Erik Buene, Tors vei 66, 3472 Bødalen. Liste (helst på diskett) = 200% svar.

Vil du ha fersk PD til Amiga? Da kan NPDCS nye klubb være noe for deg. Vi henter inn nytt fra England. Mya APD 1-370. Send 3.30 i svarporto for info, eller sett inn 20 kroner på vår postgirokonto for en testdiskett. Kontakt: NPDC co/Magnus Vestvoll, Gml Nesnavn. 104, 8616 Båsmoen. Postgirokonto: 0824 0311128

PC

PC kontakter søkes for bytting av spill og programmer. Send liste til: Jørgen Svendgård, Svingen 23, 8250 Rognan.

Jeg er interessert i PC kontakter. Send liste. Ørjan Markseth, 4993 Sundeburu.

PC kontakter søkes. Liste=Svar. Skriv til: Iver Alvik, 2847 Kolbu. Tlf. (061) 96702

PC kontakter søkes for bytte av originale spill og alt annet. Send brev eller diskett til: Stian Kareliussen, Thora Holmsgt. 10, 3190 Horten.

PC kontakter søkes. Selv driver jeg med spill i KQ,SQ og PQ serien, men jeg spiller omtrent alle typer spill. Det hadde også vært fint om du kunne litt BASIC. PS! Har både stor og liten floppy drive (3.5-5,25") Skriv til: Håvard Oterhals, Bersvensåsen 21, 7460 Røros.

Har du PC? Liker du adventurespill? Treng du løysingar / hint? Skriv til: The Great Solution, v/Steinar M. Bjørøy, Boks 66, 3340 Solvik. Legg ved frimerke på 3.30 og du er sikra svar.

Eg ønskjer kontakt med programmerarar i Quick, GW eller PC Basic, for utveksling av idear og erfaringar. Er du over 16 år, skriv, ring eller fax til Rune Fauske, 6815 Bygstad, Tlf. + Fax (057) 17237 e.kl. 16.00

PC klubben "FRIKEN" trenger medlemmer. Dette er en klubb som alle som har PC eller Commodore 64 (ikke Amiga) kan bli medlem av. Skriv til: Friken, Boks 14, 7137 Mølnbukt for nærmere info. PS Alle medlemmer får en super demo av meg.

Div:

OKIMATE 20 24-nåls fargeprinter til C 64/128 selges. Den lager meget gode fargeutskrift fra din C-64/128. Disketter med tegneprogram mm. og 2 fargebånd følger med. Et ifarger, et i svart. Manualen forklarer grundig om hvordan du kan kontrollere utskriften fra dine egne Basic programmer. Pris kun Kr. 1.500,- Ring. (02) 68 46 46.

For the Hottest on C64 and Amiga try WAX/W.O.W. Lindebergåsen 64 C, 1068 Oslo.

TURTLES II

THE COIN-OP!

Se bilde på forsiden!

Denne gangen har vi to populære spill som månedens spill. I tillegg har vi et ekstra samle-spill.

En super videreføring av den meget populære TURTLES 1. Nå er du havnet midt i by-brannen, der du bl.a. skal prøve å befri April. Men mange farer lur, og for å klare dette, må du slå deg igjennom mange fiender. Det er store variasjoner og mange nivåer i spillet.

Spillet er basert på et av de kjente Coin-op arkade-spillene som du finner i spillehaller verden over.

Vi har disse månedens spill tilbudspriser som ligger godt under normal utsalgspris:

Commodore 64 kasett kr. 155,-
Commodore 64 diskett ... kr. 225,-
AMIGA kr. 345,-
Atari ST kr. 345,-
PC kr. 455,-

Månedens ekstraspill 1:

GULDKORN EXPRESSEN

Se bilde på forsiden!

Et artig spill, der du er lokfører på Guldkorn-expressen på samme måte som du kanskje har sett i reklamefilmen på TV.

Du er lokomotivfører på Guldkorn-expressen og skal hente vogner som du skal fylle Gullkorn i, men pass deg for steiner og andre farer i sporet. Dette må du fjerne. Du kan sprengte bort steinene med dynamitt, eller spise et Gullkorn, og hoppe overhindringene i sporet. Du kan også grave bort sand og andre hindringer.

Spillet er på Dansk. Det har meget god grafikk og spillbarhet og er et artig og fengslende spill for barn i alle aldre.

Prisen:

Det er den samme lave prisen for alle maskiner.

Commodore 64 Cartridge kr. 249,-
Amiga kr. 249,-
PC kr. 249,-

Månedens ekstra spill 2:

MONKEY ISLAND 2

En videreføring av Monkey Island 1. En meget avansert Arkade adventurespill der du befinner deg i en ekte sjørøveratmosfære med innslag av woodoo og annen overtro.

Du må se opp for LeChuck og de andre sjørøverene som er ute etter deg. Det gjelder å være oppfinnsom for å slippe unna.

Spillet er meget profesjonelt lagt opp med en mengde muligheter. PC brukere bør ha god plass på harddisken, da spillet krever ca 5-6 Mb harddiskplass. Du må også ha minimum 286 AT. Det er støtte for de fleste lydkort.

Amiga brukere må ha minimum 1 Mb RAM.

Priser

Vi har disse månedens spill tilbudspriser som ligger godt under normal utsalgspris:

AMIGA kr. 295,-
Atari ST kr. 295,-
PC kr. 490,-

Supertilbud på endel Cartridgespill for Commodore 64.

OBS. begrenset lager!

Vær rask!

Med cartridge så går loading av spillet mye raskere, og du trenger ikke diskettstasjon eller kassettpiller for å load inn spillet.

**Før pris har vært Kr. 295,-
og 395,- for disse spillene.**

Robocop 2 Kr. 198,-
Shadow of the beast Kr. 198,-
Pang Kr. 198,-
Chase HQ Kr. 198,-
Navy Sesals Kr. 198,-

**Bruk bestillingseddel s. 47
og bestill idag!**

Commodore 64 til Centronics printer

Med Centronics Interface for Commodore 64 kan du tilkoble din CBM 64 til en centronics printer. Kobles til den riktige printerporten på CBM 64.

H-520 Kr. **520,-**

Kabler mm. til C-64

Støvdeksel til Commodore 64 Kr. 95,-
Tv kabel Kr. 95,-
Monitorkabel monochrome Kr. 79,-
Serial kabel Kr. 175,-
Centronicskabel for userport Kr. 195,-
Centronics program til kabel Kr. 85,-
Resettknapp til diskettstasjon Kr. 35,-

Plugg

Userportplugg Kr. 35,-
Hus til userportplugg Kr. 35,-

Epromkort

Epromkort til ekspansjonsport Kr. 35,-
Hus til Epromkort.Cartridgehus Kr. 35,-



Mus med Art studio pack.

Et profesjonelt tegneprogram inkludert mus. Denne pakken regnes for DEN BESTE tegnepakken til Commodore 64. Se her: Du lager et bilde, krymper eller forstørker det, flytter det, kopierer det, roterer det, finner nye farger etc.

Tegn med mønster eller skygger, lag elastiske linjer, strekker og manipulerer former. Zoom inn eller ut for detaljert tegning. Rullgardin/ Icon drevne menyer som er meget enkle å bruke.

16 penner, 8 sprayformer, 16 pensler.
Komplett med mus og software.

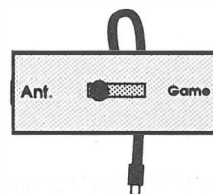
AS-C64 Kr. **595,-**



Minne utvidelse til CBM 64

256 Kbyte minne utvidelse for Commodore 64 med: 1764 RAM MODULE. Kan brukes som RAM disk med større plass enn på en vanlig diskettstasjon. Over 900 blokker! RAM disken er meget rask. Praktisk talt ingen loadetid samme hvor store programmene er. Dette åpner nye muligheter for deg som lager store programmer eller programmer som krever mye minne. Du bare deler opp programmet i passende stykker for dermed å load inn det delprogrammet du trenger i øyeblikket. Siden innloadingen går så fort vil det virke som et stort program. Masse software følger med på diskett for utnyttelse av RAM utvidelsen. (RAM-disk, RAMDOS, DOS Wedge, GEOS configuration mm.) Siden RAM utvidelsen krever mere strøm, så følger det med en kraftigere strømforsyning uten ekstra kostnader.

M-C64 **690,-**
Kr.



TV/Game omskifter

Kobles til TV for å switches mellom TV og hjemmedata. Kan festes til TV apparatet.

TV-005 Kr. **39,-**

**Dennis
N.Hansen**

GÅ NÅ BORT OG
SPØR HENNE.

DU ER VEL IKKE REDD
FOR EN JENTE?
DU SOM HAR...

...SLÅTT MONSTRENE I 'ELVIRA' OG
KJEMPET DEG IGJENNOM 'EYE OF THE
BEHOLDER' OG ...



```

5 POKE53280,0:POKE53281,0
10 CLR:RESTORE:ADR=51200
20 FORT=1TO4:CHK=0:FORE=1TO80
30 READA:IFA=-1THEN50
40 CHK=CHK+A:POKEADR,A:ADR=ADR+1:NEXTE
50 READA:IFA<>CHKTHENPRINT"DU HAR DATAFEIL I LINJE "50+'T*50)'"-"90+(T*50):END
60 NEXTT:PRINTCHR$(147)CHR$(18)" -= DNH =" GHOSTSLINES II ":PRINT
80 PRINT"SYS51200,LINJENUMMER (0-20)":PRINT:PRINT"STOPPES MED:"
90 PRINT"SYS51200,TALL OVER 20 (F.EXS. 21)"
92 PRINT"RECEIVED TRYKK SPACE FOR DEMO! "
95 GETA$:IFA$=""THEN95
96 IFA$=CHR$(32)THEN400
100 DATA32,241,183,120,224,21,176,60,160,19,185,17,201,153,64,3
110 DATA153,84,3,136,16,244,169,127,141,13,220,160,1,140,26,208
120 DATA140,25,208,140,91,200,169,92,141,20,3,169,200,141,21,3
130 DATA138,10,10,10,24,105,50,141,90,200,141,18,208,169,27,141
140 DATA17,208,88,96,169,129,141,13,220,169,240,141,26,208,169,49,9028
150 DATA141,20,3,169,234,141,21,3,88,96,0,2,160,0,36,252
160 DATA234,32,140,200,32,140,200,32,140,200,32,140,200,32,140,200
170 DATA36,252,36,252,36,252,169,200,141,22,208,32,241,200,169,1
180 DATA141,25,208,173,90,200,141,18,208,76,49,234,185,64,3,141
190 DATA22,208,162,4,202,16,253,200,185,64,3,141,22,208,162,8,9523
200 DATA202,16,253,200,185,64,3,141,22,208,162,9,202,16,253,200
210 DATA185,64,3,141,22,208,162,9,202,16,253,200,185,64,3,141
220 DATA22,208,162,9,202,16,253,200,185,64,3,141,22,208,162,9
230 DATA202,16,253,200,185,64,3,141,22,208,162,9,202,16,253,200
240 DATA185,64,3,141,22,208,162,6,202,16,253,36,252,36,252,200,10034
250 DATA96,206,91,200,16,26,169,2,141,91,200,173,64,3,72,160
260 DATA0,185,65,3,153,64,3,200,192,39,208,245,104,141,103,3
270 DATA96,201,201,202,203,204,205,205,206,206,206,205,205,204,203,202
280 DATA201,201,200,200,200,-1,7574
400 PRINT"RECEIVED DNH "
410 PRINT"EN DEMO AV GHOSTLINER"
420 PRINT"FIN EFFEKT,ELLER HVA?"
430 PRINT"RECEIVED RUTINEN TOLERERER IKKE ALLE CARTRIDGES!"
450 SYS 51200,5

```

READY.

↑ Ghostliner

Her er en artig liten effekt som lager bevegelig tekst på et område på skjermen som du selv bestemmer. Det er en maskinkoderutine som er interruptstyrt. Dvs. at du kan gjøre andre ting mens rutinen kjører.

Splitt screen. ➡

Deler skjermen opp i 2 deler med 2 forskjellige bakgrunnsfarger.

Dette er også et interruptstyrt maskinkodeprogram som du kan bruke i dine egne basicprogrammer. Du kan lage fine effekter som f.eks. grønn bakke og blå himmel.

Hvis du får melding om feil i datalinjer, så har du tastet inn en feil. Sjekk inntastingen din og prøv igjen. I alle tilfelle så lønner det seg å lagre programmet før man RUN'er det.

```

10 AD=49152
20 READ A:IFA=-1THEN40
30 POKE AD+T,A:T=T+1:CH=CH+A:GOTO20
40 IF CH<>15449 THEN PRINT"DET ER EN FEIL I DATALINJENE":END
50 PRINT CHR$(147)CHR$(18)" SPLIT SCREEN "
55 PRINT:PRINT" -= DNH ="
60 PRINT:PRINT"AKTIVERES MED":PRINT
65 PRINT"SYS 49152,LINJE,FARVE1,FARVE2"
70 PRINT:PRINT"DEAKTIVERES MED SYS 49152"
80 PRINT:PRINT"TRYKK RETURN FOR EN LITEN TEST."
82 PRINT"RECEIVED SYS 49152,15,6,5"
85 PRINT"RECEIVED"
100 DATA 32,121,0,201,44,240,3,76,73,192,32,241,183,224,25
110 DATA 144,3,76,8,175,138,10,10,10,24,105,50,141,136,192
120 DATA 32,241,183,142,138,192,32,241,183,142,137,192,160,2,132
130 DATA 2,136,120,140,26,208,169,127,141,13,220,169,27,141,17
140 DATA 208,169,96,141,20,3,169,192,141,21,3,88,96,120,169
150 DATA 49,141,20,3,169,234,141,21,3,169,129,141,13,220,169
160 DATA 240,141,26,208,88,96,173,25,208,141,25,208,198,2,16
170 DATA 4,169,1,133,2,166,2,189,137,192,141,33,208,141,32
180 DATA 208,189,135,192,141,18,208,240,3,76,129,234,76,49,234
190 DATA 0,-1

```

READY.

HARDDISK FOR AMIGA 500 OG AMIGA 500 PLUS HØY KVALITET TIL LAV PRIS.

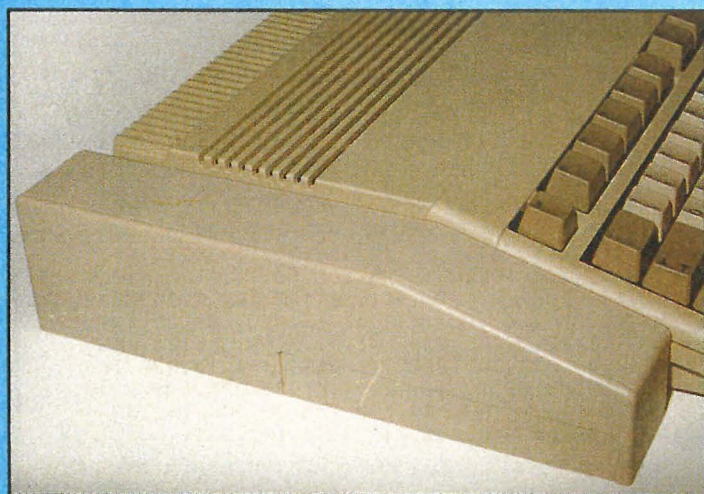
- ⌘ Meget høy hastighet. (18 ms. access)
- ⌘ Liten størrelse.
- ⌘ Lavt støynivå
- ⌘ Ekstra uttak til annet utstyr som Action Replay III mm.
- ⌘ Ferdig innstilt fra fabrikk.
- ⌘ Enkel i bruk.
- ⌘ Ferdig formatert og alle innstillinger er gjort fra fabrikk.

Er tilgjengelig i 4 varianter. Vennligst si ifra om du har Amiga 500 eller 500 plus når du bestiller. Bruk bestillingseddel på side 47



45 Mb	Kr. 4590,-	<i>Se</i>	105 Mb	Kr. 6590,-
70 Mb	Kr. 5590,-	<i>Prisene!</i>	205 Mb	Kr. 8950,-

2, 4 ELLER 8 MB EKSTRA MINNE FOR AMIGA 500 OG AMIGA 500 PLUS



- ⌘ Plugges i ekspansjonsporten. Ingen innvendig montering.
- ⌘ Liten størrelse.
- ⌘ Ekstra uttak til annet utstyr som Action Replay III, harddisk mm.
- ⌘ Velg 2, 4 eller 8 Mb.
- ⌘ Kan utvides med 2, 4 eller 6 Mb.

Vennligst si ifra om du har Amiga 500 eller 500 plus når du bestiller. Bruk bestillingseddel på side 47

<i>Se prisene!</i>	2 Mb	Kr. 2790,-
	4 Mb	Kr. 3670,-
	8 Mb	Kr. 5390,-

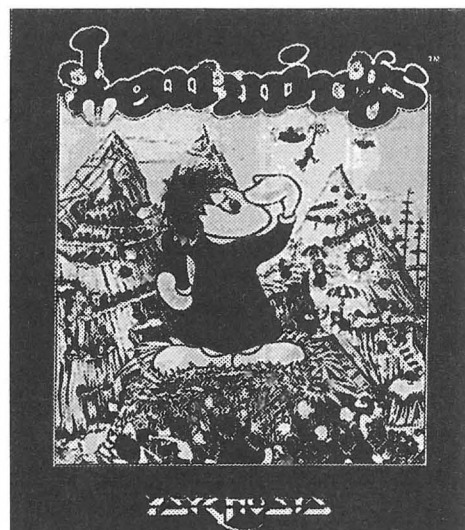
Kan utvides med 2 Mb av gangen Kr. 950,-

Norsk importør: DATA-BUA, Boks 320, 1750 Halden.

CDTV Titler.

- CT-100 ADV MILITARY SYSTEM OPP
SLAGSVERK Et oppslagsverk
over avansert militærsystemer. Kr. 490,-
- CT-136 ALL DOGS GO TO HEAVEN
BARN TEGNEBOK M/LYD
FRAFILMEN Kr. 490,-
- CT-102 ANIMALS IN MOTION
UNDERVISNING Kr. 490,-
- CT-103 BARNEY BEAR SCOOL
BARNEPROGRAM Kr. 490,-
- CT-104 BARNEY BEAR CAMPING Kr. 490,-
- CT-138 BATTLECHESS SJAKK
M/LEVENDE FIGURER Kr. 490,-
- CT 139 BENJAMIN BUNNY
BARNESPILL Kr. 595,-
- CT-108 CD REMIX MUSIKK Kr. 490,-
- CT 140 CHAOS IN ANDROMEDA Kr. 395,-
- CT 141 CINDERELLA Kr. 495,-
- CT-109 CLASIC BOARD GAMES 3 SPILL
Sjakk, Backgammon
og Dam. Kr. 490,-
- CT 142 DINOSAUR FOR HIRE Kr. 495,-
- CT-111 FALCON FLYSIMULATOR Kr. 490,-
- CT-143 FRED FISH COLLECTION. Kr. 595,-
- CT-114 FUN SCHOOL 3 LÆREPROGRAM
FOR BARN (under 5 år) Kr. 295,-
- CT-144 FUN SCHOOL LÆREPROGRAM
FOR BARN (over 5'år) Kr. 295,-
- CT-145 GRESKEY ISHOKEY Kr. 405,-

- CT-146 HEATHER HIT HOME RUN Kr. 545,-
- CT-147 HOLY BIBLE BIBELEN
PÅ ENGELSK Kr. 455,-
- CT-116 HOUND OF BASKERVILLES
DETEKTIV SPILL Kr. 490,-
- CT-117 ILLUSTRATED ENCYCLOPEDIA
LEKSIKON Kr. 795,-
- CT-148 ILUSTRATED
SHAKESPEARE Kr. 450,-
- CT-119 LEMMINGS ACTION-SPILL Kr. 490,-
- CT-149 LONG HARD DAY AT THE
RANCH Kr. 545,-
- CT-162 MUD PADDLE BARNESPILL Kr. 545,-
- CT-121 MY PAINT TEGNEPROGRAM
For barn. Meget enkelt i bruk. Kr. 490,-
- CT-150 NEW BASIC COOKBOOK Kr. 595,-
- CT-151 NINJA HIGH SCOOL Kr. 495,-
- CT-152 PAPERBAG PRINCESS Kr. 545,-
- CT-153 PETER RABBIT Kr. 595,-
- CT-154 POWER PINBALL Kr. 595,-
- CT-123 PSYCO KILLER ARKADE ADVEN
TURE SPILL Et spill der du virkelig
ser styrken med CDTV. Kr. 395,-
- CT-124 SIM CITY ARKADE
ADVENTURE SPILL Kr. 490,-
- CT-155 SPACE WARS Kr. 490,-
- CT-126 SUPER GAMES PACK
4 ACTION SPILL. Kr. 490,-
- CT-127 SPIRIT OF EXCALIBUR
ROLLESPILL Kr. 490,-
- CT-156 TEAM YANKEE Kr. 490,-
- CT-157 TERMINATOR Kr. 490,-
- CT-159 THOMAS SNOWSUIT EVENTYR



- BARN Kr. 495,-
- CT-158 TIME TABLE SCIENCE Kr. 595,-
- CT-160 TIME TABLE BUSINESS Kr. 595,-
- CT-129 TOWN WITH NO NAME
ROLLESPILL Kr. 490,-
- CT-132 WRATH OF THE
DEMON SPILL Kr. 490,-
- CT-161 WORLD VISTA ATLAS 795,-
- CT-133 WOMEN IN MOTION GRAFIKK
OPPSLAGSVERK Kr. 490,-
- CT-134 XENON 2 ACTION SPILL Kr. 490,-



Nå kan du bla i leksikon med fjernkontrollen!

CDTV er verdens første "interaktive multimedia maskin" til hjemmebruk. CDTV er en kombinasjon av CD-spiller og datamaskin, og kobles til TV og stereoanlegg. Det følger med et unikt norsk leksikon CAPLEX når du kjøper CDTV. Leksikonet inneholder foruten tekst og bilder som på et vanlig leksikon, også LYD, som hjelper deg en god del i forståelse av det emne du måtte ønske å utforske.

Nå med tastatur, diskettstasjon og mus.

Med tastatur, diskettstasjon og Mus blir CDTV dessuten 100% kompatibel med Amiga 500 med 1Mb RAM. Du har dermed tilgang til alle programmer som kan leveres til Amiga.

CDTV er samtidig en ren CD spiller som kan tilkobles stereoanlegget.

Prisen: (kun CDTV med CAPLEX leksikon:

Kr. 6450,-

Komplett m/tastatur, diskettstasjon, mus,
samt 30 spill på diskett!

Kr. 7950,-

Av: Tonny Espeset

Hva er action replay III?

Action replay fungerer som en slags ekstra liten datamaskin man kan bruke når man vil ta en nærmere kikk på hva Amiga'en egentlig holder på med. Denne nye 'datamaskinen' koples inn i porten på venstre side av A500 og kan så aktiveres ved å trykke på en 'freeze' knapp. Amiga'en stopper da fullstendig opp, og alle ressurser blir overført til AR III sitt 256 kb operativsystem. Man kan så snoke rundt i hukommelsen, gjøre evt. endringer, hoppe tilbake og se hva som skjer.

Datamaskinens tilstand idet du fryser den kan og lagres på en fil som siden kan lastes inn igjen, uavhengig av AR III. Dette gjør det mulig å kopiere nær sagt alle programmer.

Bilder, lyd og musikk kan og plukkes ut fra et frosset program og lagres på diskett i et passende format.

Man har og tilgang til en kraftig assembler/disassembler og en diskmonitor. En mengde CLI kommandoer kan dessuten brukes fra AR III når som helst.

En trinnløs slow motion knapp, auto fire og flere effektive jukse kommandoer gir den spilletale et godt alternativ til å flerle istykker maskinen etter en urettferdig game over.

Hva er nytt?

Mange ansiktsløftninger er foretatt. Nå vises både små og store bokstaver på en høyoppløselig skjerm. Dette er en stor forbedring fra den første versjonen hvorskjermen var mistenkelig lik CBM 64 sin. Teksten kan dessuten rullles både oppover og nedover, noe som gjør det lett og raskt å forflytte seg når man leser igjennom data i hukommelsen. Det går også raskere å fryse et program enn tidligere.

En av de største forbedringene er kanskje at kopieringsprogrammet Burst Nibbler er bygget inn. Et raskt trykk på en knapp og vips, kopiprogrammet spretter frem med en gang.

Det er ellers kommet med en del flere DOS funksjoner, og noen av dem som allerede fantes er forbedret. Hvis man f.eks. ikke skriver et filnavn derhvor man burde, dukker det i stedet for

en feilmelding opp en filmeny hvor den ønskede fila kan velges med musa.

Lag ditt eget tastatur!

En morsom liten finesse gir muligheten til å omdefinere tastaturet. Istedenfor at det skal komme frem en 'A' når denne tasten trykkes, kan man f.eks. legge inn teksten 'Gratulerer, du har nå trykket inn "A"!'. Dette nye oppsettet kan også lagres på diskett og kan senere hentes inn fra AR III, eller med CLI kommandoen setmap.

Man kan og la joysticken simulere tastetrykk og la f.eks. et trykk på skyteknappen narre maskinen til å tro at det er SPACE som er trykket ned.

Juks og fanteri!

Satt ovenfor den nye juksefunksjonen må de fleste spill gi tapt og gi fra seg hemmeligheten om evig liv. De som er kjent med de gamle versjonene av action replay vet hvor vanskelig det kan være å jukse når man ikke vet nøyaktig hvilket tall det er som representerer ens energi/antall liv i øyeblikket. Dette problemet er løst ved bruk av en tabell som legges i det ekstra minnet. Denne funksjonen virker da dessverre bare på Amigaer med mer enn 512 kb ram.

Når man først har funnet adressen hvor antall liv blir lagret, er det som regel en smal sak å fjerne koden som tar seg av begravelsen av din helt. Dette kan gjøres automatisk eller den mer avanserte kan bruke den nye Mem Watch kommandoen som overlater kontrollen til AR III når innholdet i en spesifisert adresse endres.

Programmererens Mekka?

I hendene på AR III's operativsystem skulle den garva programmereren føle seg hjemme. Her gis han alle muligheter til å holde oversikt over programmene sine og en rekke kraftige verktøy for å finne feil.

En ny trace kommando gjør det og mulig å utføre en og en maskinkodeinstruksjon om gangen. Man kan og sette breakpoints slik at programmet blir avbrutt et angitt sted.

Disse mulighetene er som skapt for den som liker å lage programmer som tar over hele maskinen. Slike programmer kan ellers være vanskelige å feilsøke.

Fryd og gammen?

Så langt alt bra. Dessverre er det og noen ting som kunne vært bedre...

Har du en ekstern harddisk får du et problem. Det finnes ingen gjennomgang til harddisken gjennom AR III. Dette var nok planlagt siden det i manualen stod instruksjoner myntet på A590 brukere.

Man kan heller ikke kommunisere med en eventuell intern harddisk direkte, så all disk tilgang må skje ved hjelp av de vanlige diskettstasjonene.

Ellers er manualen litt knapp og fungerer best som

CRUSADERS og DEADLINE

Påske-party - over 1000 besøkende!

Av: Jarle Berntsen

Så brakte det løs. Den 15. april var dagen hundrevis hadde ventet på. Copy-partyet over alle copy-partyer, holdt av de to norske datagruppene Crusaders og Deadline. Forventningene var store, og ikke mindre enn 1000 mennesker skulke den ellers normale påskeferien for å ta del i denne store begivenheten arrangørene så flint hadde kalt "The Gathering". Det var nemlig ikke bare Nordmenn til stede, men også Svensker, Dansker, Tyskere og til og med en engelskmann tok turen til Lillestrøm.

et oppslagsverk, selv om de viktigste kommandoene er brukbart dokumentert.

Jegmerket meg og noen små bugs. De fleste var ubetydelige, men en var irriterende nok. På min versjon virket ikke formateringskommandoen med mindre jeg satte på feilsjekking, noe som tar dobbelt så lang tid.

På en god del programmer og spill fungerer slow motion knappen heller ikke helt som forventet. Noen ganger fås flimring eller man oppdager at en del av programmet blir utført raskere enn en annen. Noen spill så heller ikke ut til å like den nye juksefunksjonen, men disse er i mindretall.

To buy or not to buy, that's the question...

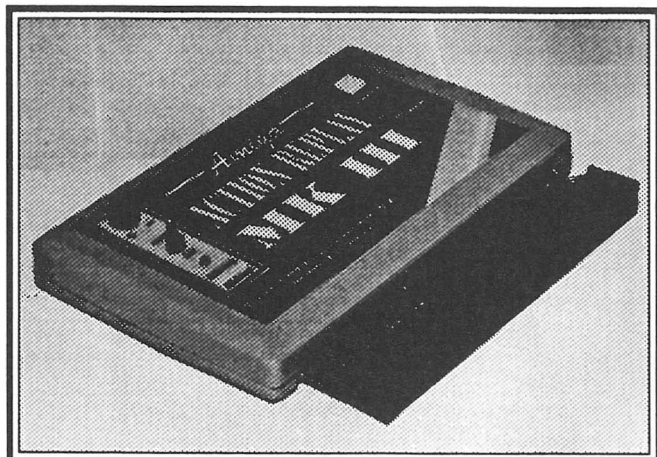
Alt i alt er AR III et svært godt produkt som har noe å gi de fleste. Den tilbyr en glimrende sjanse for å bli bedre kjent med Amiga samtidig som den er et nyttig verktøy, både i lek og alvor.

Det er også en trygghet å vite at man har en mulighet til å rydde opp hvis maskinen skulle låse seg fullstendig.

Da denne artikkelen ble skrevet i WP var det litt for mange programmer som lå og kranglet med hverandre i bakgrunnen, og en slem Guru truet med å slette hele artikkelen. No problem! Et kjapt trykk på 'freeze', og det tok meg et minutt å finne teksten og å lagre den.

Hvis du har en tidligere versjon fra før så vil en oppdatering til AR III føre med seg mange forbedringer. En oppdatering fra AR I anbefales iallfall varmt. Prisen:

Kr. 995,-



Hovedsakelig Amiga

Folk hadde forskjellige grunner til å komme, og mens noen kom for å kopiere de nyeste programmene av hverandre, kom andre, litt mer seriøse, for å delta i de mange konkurransene.

Det var ingen tvil om at Amiga'en regjerte, men noen få PC'er, C64'er og ARCHIMEDES maskiner var også å se. Atari uteble i denne omgang. At Amiga'en regjerte var ingen overraskelse for det var meningen at The Gathering skulle være et hovedsakelig AMIGA-party. Men folk fikk lov å ta med seg hva de ville. De fleste konkurransene var også beregnet på Amiga, med et unntak, demo-konkurransen for PC. Demo, grafikk, musikk, dårligste brukerprogram, diskett kasting, ostepops spising, fotball, og raskt spill konkurranse var konkurranse grenene hvem som helst kunne delta i. Den sistnevnte ble bestemt på partiet, og her gjaldt det å lage et spill på 24 timer. Som på de fleste copy-partier var søvn uviktig, men hvis folk ville sove, var det gjerne med ansiktet klistret til tastaturet sammen med en halvspist pizza.

Det var non-stop fra første stund, og ikke før den aller siste kvelden unnet folk seg litt velfortjent natt-søvn.

Store premier

Første dagen åpnet med et fasinende LASER-SHOW, hvor arrangørene hadde satt opp lasere som lagde forskjellige figurer på en stor vegg. De skulle dessuten gies bort som premier etterpå. Det var ikke for ingenting at folk kom nettopp til dette partiet, med sine nyeste kreasjoner. Den største premien, som gikk til gruppa med best demo, var på hele 13.500 NOK kontant! Første premie for best grafikk var et HST modem, og første premie for best musikk var en A690 - CD ROM. For at det skulle bli mest mulig rettferdig for deltakerne, hadde arrangørene satt opp 'stemme terminaler' hvor folk, etter å ha blitt registrert, kunne avgi stemmene sine.

Samlingstund

Så til slutt, en sen natt til den 19. var tiden inne. Alt av deltaker-materiale skulle vises, for deretter å holdes avstemning om. Det var blitt rigget opp en stor skjerm, og noen monstere av noen høyttalere som til sammen visstnok skulle klare 40.000 Watt (!!!) Det ble en lang natt... Da det hele var over stilte noen seg i kø foran terminalene, mens andre la seg til å sove.

Morgen etter ble det klargjort hvem som hadde vunnet. Vinnerne fikk foruten premiene, også en "THE GATHERING OSCAR" som var

spesial laget for anledningen. Premiene gikk til:

1. premie demo : SPACEBALLS for demoen "WAYFARER"

1. premie grafikk SAURON/EQUINOX for bildet "BEAUTY AND THE BEAST"

1. premie musikk: ORION/CARNAGE for melodien "GIN"

Vellykket

Det må sies at dette partiet var vellykket, selv om noen måtte finne på noe tull som å kastedisker og annetsøppel på andre mennesker og maskiner. Men dette var bare bagateller. Mengder av forskjellige demoer ble gitt ut, og folk så virkelig ut til å ha det gøy.

The Gathering '93!

Det store spørsmålet blir nå om arrangørene vil gjenta dette. En av hoved-arrangørene, Espen Lyngås (DR. OUTTASIGHT/CRUSADERS), uttalte seg slik: "Sjansene er meget store! Vi har faktisk begynt å planlegge TG 93, og vi skal rette på en del tabber..." Det er ikke rart at planlegging av en TG 93 er i gang, for alt jeg kan skjønne må TG 92 ha vært ganske lønnsomt. "Vi er nå også på utkikk etter sponsorer!" fortsetter mr. Lyngås som er mer ivrig etter et nytt party. Så for alle deres som var uheldige nok til å gå glipp av TG 92, don't miss THE GATHERING 93!

Modem til Commodore-64!!

Nå kan du som har Commodore 64 også ringe vår BBS og hente programmer via telefonen. Du kan også sende programmer via telefonen. Dette koster ikke mere en tellerskrittene. dNh BBS er den BBS'en her i landet med best utvalg i programmer for Commodore 64.

Det du trenger er et RS-232 interface, et modem og et modemprogram alt dette kan du få fra oss. Hvis du kjøper RS-232 interface og modem fra oss, så følger det med et modemprogram på kjøpet. Modemprogrammet kan kommunisere med hastigheter opp til 2400 baud. Modemet ringer opp for deg, så du trenger ikke å slå

nummeret en gang.

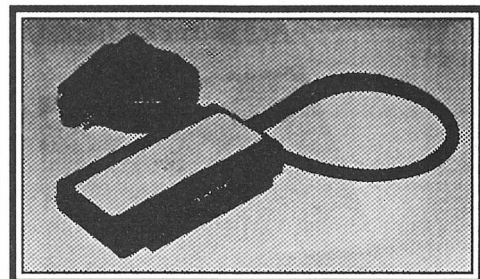
Du kan også ringe andre med modem for å overføre programmer eller "snakke" sammen.

Modembruk begynner å bli ganske utbredt blant Amiga og PC bruker, men nå har også Commodore 64 brukere en mulighet til å kommunisere og hente og sende programmer til hverandre via modem.

Enkelt å bruke.

Det medfølgende modem-programmet er meget enkelt å bruke, og du kan hele tiden trykke en tast for å få hjelp underveis.

Modemet tilkobles Commodore 64 via et RS-232 intrerface.

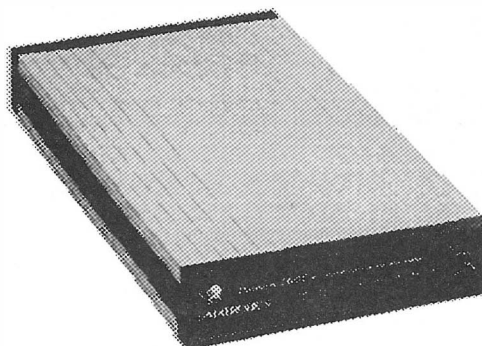


RS-232 interface til Commodore 64 med modemprogram 2400 baud. Dette interfacet må du ha for å koble et modem til Commodore 64.

Kr. 695,-

Ring dNh BBS
Tlf. (09) 91 69 80

Der kan du hente programmer, eller du kan snakke med andre med modem ved å legge igjen beskjeder eller svare på beskjed og spørsmål fra andre. Alle programmene i bladet kan du hente fra BBS'en. En komplett liste over alle BBS'er i Norge ligger også der pluss mye mer.



Modem 2400 baud

Modem 2400 Baud. Kabler og modemprogram følger med. (Si fra hva slags maskin du har PC/Amiga/Commodore 64). Det er bare å plugge inn i computeren å ringe vår **BBS (09) 91 69 80**. Der kan du hente programmer, skrive inn spørsmål og kommentarer direkte til dette bladet mm. Prisen:

Kr. 2350,-

C-555 Kr. **1950,-**

Diskettstasjon til Commodore 64

Dette følger med:

- 5 disketter med disse programmene:
- 3 disketter med tilsammen 75 spill.
- 1 diskett med maskinkodekurs.
- 1 diskett med 15 + 1 som er 16 nyttige programmer.

Sound sampler

Komplett sound sampler for Commodore 64 med mange muligheter.

S-C64 Kr. **795,-**

Midi interface

Midi interface med Advanced Music system software for Commodore 64.

MI-C64 Kr. **695,-**

REPARASJONER

Vi reparerer til faste priser uansett feil!
Eventuelle delepriser kommer i tillegg.

Commodore 64 Kr. 160,-
Amiga Kr. 260,-
PC'er Kr. 450,-
Monitører Kr. 260,-
Kassettspiller rensing og justering Kr. 60,-
Joysticks Kr. 60,-
Hurtig levering innen en uke. Frakt kommer i tillegg. Hvis du ringer på forhånd, så avtaler vi pris.

HUSK:
Send med Power
og feilbeskrivelse.

DATA-BUA
Boks 320
1750 Halden
Tlf. (09) 18 69 30

15 + 1 På diskett til CBM 64

16 MEGET GODE PROGRAMMER PÅ NORSK til Commodore 64

1. **Tekstbehandling.** Som også kan lese andre SEQ tekst filer. Flytte blokker, mm.
2. **Søylediagram.** Lag søyler av tall.
3. **Minne kopi.** Omgjør minne til basic data.
4. **Tegn konstruksjon.** Lag egne tegnsatt.
5. **Spørreprogram.** Til gjettekonkurranser mm.
6. **Norsk tegnsatt + 40K basic minne.**
7. **Nytt tegnsatt.** C-128's tegnsatt 2.
8. **Master mind.** Spill
9. **Diskett meny.** Lager meny av disketten.
10. **Print Using rutine.**
11. **Endring av programutlisting.**
12. **Finn start og sluttadresse.**
13. **Skjermkopi** på funksjonstas tene.
14. **Eventyrland.** Et omfattende adventurespill.
15. **Registerprogram.** Et data-baseprogram med sortering og utskrift av merkelapper og lister.
16. **Database.** S-222 Kr. **125,-**

11 + 1 På kassett til CBM 64

12 MEGET GODE PROGRAMMER PÅ NORSK til Commodore 64

1. **Tekstbehandling.** Som også kan lese andre SEQ tekst filer. Flytte blokker + div.skrifttyper.
2. **Søylediagram.** Lag søyler av tall.
3. **Minne kopi.** Omgjør minne til basic data.
4. **Tegn konstruksjon.** Lag egne tegnsatt.
5. **Norsk tegnsatt + over 40K basic minne.**
6. **Nytt tegnsatt.** C-128's tegnsatt 2.
7. **Master mind.**
8. **Print Using rutine.**
9. **Endring av programutlisting.**
10. **Skjermkopi** på funksjonstastene.
11. **Eventyrland.** Et omfattende adventurespill.
12. **Database 64.** Et godt database-program til diskett eller kassett. S-223 Kr. **95,-**

75 spill til Commodore 64

Er samlet på 3 disketter eller en kassett. Kassettsversjonen er innspilt med turbotape for å få plass til alle spillene. Ikke alle spillene er på norsk. Alle typer spill er med bl.a. Sjakk, Othello, Super frog, Breakout, Yatsy, Yank battle og mange mange fler. Varenr. er S-295 for disk og S-296 for kassett.

Kr. **195,-**

HUSK! Å angi om du skal ha kassett eller diskett.

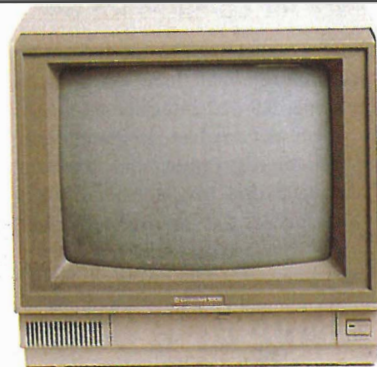
220 Public domain programmer på diskett til CBM 64.

Vi har samlet over 220 av de beste public domain programmene fra USA. Vi har valgt ut de beste fra et bibliotek på over 1000 programmer. Programmene er lagret på 10 disketter. Vi selger hele pakken for Kr. 290,-

Hvert eneste av de 220 programmene som følger med har en hjelpetekst som er oversatt til norsk. Pakken inneholder alle slags programmer som: Spill, nytteprogrammer, tekstbehandling, databaser, utregningsprogrammer, grafikk, musikk, programmeringsverktøy og mye mye mer. Hele pakken selges for

S-144 Kr. **290,-**

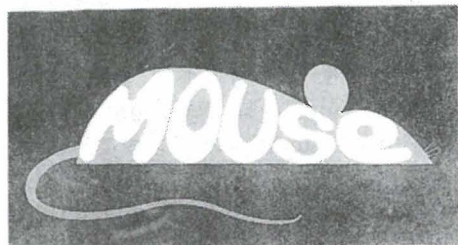
(Kr. 29,- pr. diskett.)



1802 Monitor

For Commodore 64. Kan også brukes på SEGA TV-spill. Med denne fargemonitoren, får du mye klarere bilde på skjermen enn på en vanlig TV. Innebygget forsterker med høyttaler for god lydgjengivelse. Nå på tilbud:

H-212 Kr. **1950,-**



Mus

til Commodore 64 m/ tegneprogram på diskett. Det følger med et tegneprogram der du kan bruke musen å tegne med.

J-222 Kr. **345,-**



To bøker

Til gi bort pris. Commodore 64: Datakurs 1 og Brukerkurs 2. Brukerkurs for de som vil lære mer om maskine. Mange programeksempler du kan skrive inn følger med. Du får begge bøkene for kun:

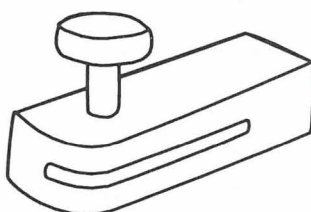
B-108 Kr. **69,-**



Superboard

SV-125 En joystick m/innebygget stoppeklokke, Autofire m/ hastighetsvelger og 10 microbrytere.

SV 125 Kr. **345,-**



Diskettang diskdobler

Klipper et fint hakk til disketten, slik at den kan brukes på begge sider. (kun for enkeltsidig diskettstasjon som 1541 til Commodore 64)

R-109 Kr. **59,-**

Regneark

Til Commodore 64 på diskett. Lag dine egne utregninger. Kan brukes til Regnskap, budsjetter, regneoppgaver mm.

S-221 Kr. **145,-**



THE FINAL CARTRIDGE III

Denne cartridgen har det meste av det som Action Replay 6 har, men mens Action Replay har bedre fryser, så har denne cartridgen:

Vinduer som på en AMIGA

Som du henter med mus eller joystick som på AMIGA 500

Tekstbehandling

Der du kan velge opp til 80 tegn pr. linje.

Fryser meny

Fryser og lagrer de fleste programmer. Skriver ut høygrafikkbilder til skriver.

Maskinkodemonitor

Alle vanlige maskinkode-kommandoer, men i tillegg: Sprite editor for å se på, og lage egne sprites. Tegnsatt-editor for å se på og lage egne tegn.

Norsk Bruksanvisning

Innebygget Centronicsinterface
Kraftig basic toolkit med mange nye kommandoer.

S-308 Kr. **395,-**

Action Replay 6



Dette er den eneste cartridgen du behøver til Commodore 64 hvis du liker å utforske maskinen litt mere enn bare å spille. Cartridgen har faktisk alt du trenger enten du bruker kassett eller diskett:

- ❶ Meget rask fastload disk.
- ❷ Turbotape.
- ❸ Skriver ut alle typer skjermbilde til printer.
- ❹ Fryser og saver alt.
- ❺ Supercompact.
- ❻ Maskinkodemonitor.
- ❼ Sprite monitor.
- ❽ Diskettmonitor.
- ❾ Pokefinder for evig liv.

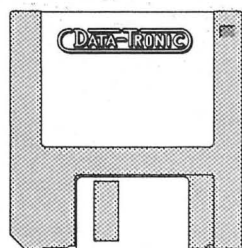
For å nevne noe, men cartridgen inneholder mye mer.

S-310 Kr. **570,-**

Etterlysning!

Kunne du tenke deg å skrive artikler for dette bladet? Vi er interessert i alle typer artikler som du mener passer inn her, gjerne med bilder. Spesielt programtips med tilhørende forklaring og programeksempel. Det kan være et lite spill, eller en nyttig rutine. Du kan skrive i Basic, Pascal, Maskinkode eller DOS og programmet kan passe for PC, Amiga eller Commodore 64. Vi bør ha bidraget på PC eller Amiga-diskett i ascii format. Størrelsen på bidraget bør ikke overskride 1 side i bladet, men kan godt være større, hvis kvaliteten er god. Alle bidrag som blir trykket honoreres med gavekort etter faste satser. Ring gjerne tlf. (09) 96 00 10.

Disketter !!



Vi fortsetter med et ekstra tilbud på disketter. Alle disketter er garantert error free og kommer i eske på 10 med lapper.

Varenr. Ant. Pris

5,25" DS/DD (360Kb)

D-142 10 stk. Kr. 39,-

D-141 30 stk. Kr. 99,-

3,5" DS/DD (720Kb)

D-181 10 stk. Kr. 59,-

D-182 30 stk. Kr. 159,-

5,25" DS/HD (1,2Mb)

D-143 10 stk. Kr. 59,-

D-144 30 stk. Kr. 165,-

3,5" DS/HD (1,44Mb)

D-183 10 stk. Kr. 115,-

D-184 30 stk. Kr. 295,-

Rensdisketter

D-160 5,25" Kr. 49,-

D-161 3,5" Kr. 59,-

Vi har nå fått inn et parti med meget rimelige spill til AMIGA. Vær rask da det er et begrenset antall på lager og sett gjerne opp alternative spill som du ønsker, hvis vi skulle være utsolgt for det du bestiller.

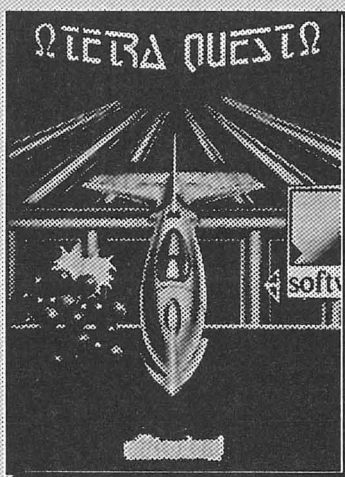
Du får rabatt hvis du kjøper flere spill!

1 spill kr. 95,-

2 spill kr. 82,50 pr. spill. (kr. 165,-)

3 spill kr. 79,60 pr. spill. (kr. 239,-)

Kjøp av 3 spill gir dessuten rett til et verdikort. Se side 3.



Billigspill for Amiga!

kr. 95,-

(kr. 239,- for 3 spill)

Electric POOL

Spill billiard.

Time Bandit

Et arkadeskytespill.

Jupiter Probe

Et space spill.

Tangle Wood

Et eventyrspill

The Grail

Et eventyr Arkadespill.

Turbo Trax

Et racebil-spill

Goldrunner II

Et space spill

Meganoid Construction Kit

Et labyrinthspill med 50 levels.

Major Motion

Et bilkjøringspill.

Airball

Et arkadeballspill.

Slip Stream

Et space-arkadespill.

Tetra Quest

Et spacespill.

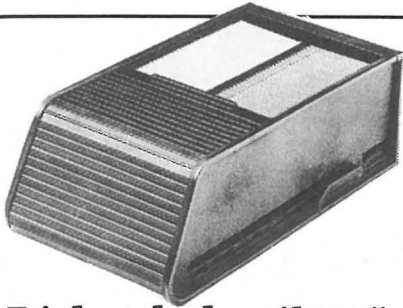
Av: John Vidar Larring.

Hallo igjen. Takk for responsen. Før jeg gjør noe som helst, vil jeg svare på noen spørsmål jeg har fått.

1. Har Turbo Pascal v6.0 OOP(Objekt Orienteret Programmering)?

- Ja! TurboVision er den OOP-integrerte delen av Pascal v6.0. Men OOP finnes ikke i noen andre versjoner av Turbo Pascal, derfor kommer ikke jeg til å ta med noe av det i dette kurset.

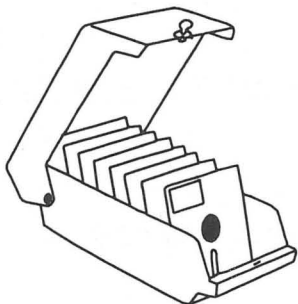
2. Jeg lurer på om det er mulig å lage programmer i Pascal som bruker joystick?



Diskettboks til 3,5"

En helt ny unik patent der du med en spak på siden løfter diskettene en for en for å se på etiketten. Du bare fører spaken bortover så raskt du ønsker og diskettene løfter seg en for en. Meget rask tilgang til de diskettene du ønsker. Hver diskett sitter ned i sitt eget spor i diskettboksen. Boksen har dessuten et skyvelokk.

Kr. 195,-



Diskettbokser

5,25" diskettbokser

R-105 Til 10 stk. disketter **Kr. 29,-**

R-112 Til 50 stk. disketter m/lås **Kr. 69,-**

R-108 Til 100 stk disketter m/lås **Kr. 89,-**

3,5" diskettbokser

R-122 Til 40 stk. disketter m/lås **Kr. 69,-**

R-118 Til 80 stk. disketter m/lås **Kr. 89,-**

- Dessverre er ikke det mulig, så langt jeg vet, å bruke joystick i Pascal med vanlig pascalprogrammering. Da blir du nok nødt til å bruke Pascal's "inline-assembler". Men dette er litt vanskelig formeg å finne ut av, for jeg har ikke joystick selv.

Disse to spørsmålene ovenfor fikk jeg på telefon, men vær så snill å SKRIV istedet, for da er det mye lettere for meg å gi korrekte svar. Ellers takk!

- Hei, takk for en spalte mitt i blinken for meg. Jeg lurer på et par ting når det gjelder programmering i Turbo Pascal.

1. Går det an å hente inn lyd og bilder som er laget med annen programvare og bruke det i Turbo Pascal programmene mine for å skape et mer profesjonelt utseende?

2. Hvordan er ellers mulighetene for grafikk og lyd i Turbo Pascal?

Hilsen: Lars R. Jensen.

Svar:

1. Ja, det er fullt mulig. Selv driver jeg og lager et program hvor jeg kan definere vector-objects, teste dem, lagre dem, og hente dem inn igjen. Det som er det store problemet med å hente inn filer fra andres programmer er at du må vite hvordan filene er lagret, d.v.s. at du må vite i hvilken rekkefølge dataene ligger, og om og hvordan de skal dekodes. Dessverre så sitter jeg ikke inne med slike kunnskaper. Men siden det sikkert er av interesse for både meg og mange av leserne, skal jeg prøve å undersøke litt. Her er ihvertfall et lite eksempel på hvordan du kan hente inn en vanlig tekstfil:

PROGRAM lestekstfil;

VAR

```
tekstfil : TEXT;
filnavn  : String[43];
linje    : String[80];
tel      : Word;
slutt    : Boolean;
```

BEGIN

```
Write('Write name of textfile with
full path: ');
Readln(filnavn);
Writeln;
Assign(tekstfil, filnavn);
Reset(tekstfil);
WHILE NOT Eof(tekstfil) DO
BEGIN
  tel:=0;
  REPEAT
    Inc(tel);
    Readln(tekstfil, linje);
    Writeln(linje);
  slutt:=Eof(tekstfil) OR (tel =
    20);
  UNTIL slutt;
  Writeln;
  Write('Press <Enter>...');
  Readln;
```

```
END;
Close(tekstfil);
END.
```

2. Mulighetene for lyd i Turbo Pascal er heller semre. Du kan bruke **Soundon(frekvens:Word);** for å sette PC'ens ene høyttaler på en valgfri frekvens, og **NoSound;** for å slå av støyen. Grafikk mulighetene er derimot en mye bedre, men langt ifra bra nok. Grafikken er alt for treg. Hvis du liker og holde på med lyd og grafikk vil jeg anbefale deg å anskaffe C eller kjøpe en Amiga.

- Jeg er en gutt som programmerer mye i Turbo Pascal v6.0, og synes at det er det beste programmet en kan finne til PC.

Jeg holder på å lage et simpelt tegneprogram, og jeg lurer på:

1. Hvordan kan man bruke mus i det programmet jeg holder på å lage?

2. Hvordan kan man lagre et bilde man har tegnet?

Hilsen: Bjørn Jarle Hansen.

Svar:

Bare en liten ting først: jeg skulle gjerne visst litt mer om programmet ditt for å kunne svare mer spesifikt, men jeg kan i stedet ta det litt mer generelt.

1. Siden du har Turbo Pascal v6.0 kan du bruke OOP til dette. Slå opp på **GetMouseEvent(event:TEvent);** i Pascal's hjelpe funksjon og les om det der. Jeg kommer IKKE til å ta OOP- rutiner i dette kurset, fordi dette kurset skal være hel generelt for Turbo Pascal. Mus-rutine i vanlig Pascal-kode har jeg dessverre ikke for hånd nå, men neste gang...sansynligvis.

2. Aller først bruker du **GetPixel(x,y:Integer)** i to FOR-løkker (den ytterste for y-koordinaten og den innerste for x- koordinaten) for å scanne over skjermen. Hver gang du merker en farge forandring lagrer du den gamle fargen og slutt-koordinatene. Når du skal plote det ut på skjermen igjen, bruker du **LineTo(x,y:Integer)**. For å skriv til disk eller HD må du først deklare en filvariabel:

VAR

```
bildefil:FILE of <datatype>;
```

og for å skrive til fil kan du gjør som følgende:

```
.....
Assign(bildefil, <navn_på_fil>);
ReWrite(bildefil);
REPEAT
  .....
  Write(bildefil, <data>);
  .....
UNTIL logisk_uttrykk;
Close(bildefil);
.....
```

Dette ble meget generelt, men når jeg skal ta for meg grafikk senere i kurset, skal jeg ha en lagrings-rutine for grafikk ferdig.

Det ble dessverre ikke plass til mere denne gangen, men neste gang fortsetter vi med selve kurset.

V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER		
			Kas	Disk	
DT-586	2 HOT 2 HANDLE	N	S4	295,-	345,-
DT 459	AIR SEA SUPREMACY	NY	S3	345,-	395,-
DT 460	ALIEN STORM	N	AC	185,-	245,-
SSI 15	AMERICAN CIVIL WAR		KS	-	295,-

B					
DT 268	BACK TO THE FUTURE 3		AC	195,-	245,-
DT 269	BADLAND (CARTRIDGE.)		AC	345,-	345,-
AMI 320	BLOODWYCH		AC	185,-	-
DT 136	BUCK ROGERS		AA	-	395,-

C					
DT 458	CAPCOM COLLECTION		S8	295,-	345,-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN		AA	-	395,-
DT 610	CHART ATTACK	NY	S4	275,-	-
OCE 06	CHASE H. Q. (CARTR.)		BI	345,-	345,-
DT 284	CHIP'S CHALLENGE		AC	195,-	245,-
DT 461	CISCO HEAT	N	BI	185,-	245,-
DT 611	CLASIC COLLECTION	NY	S4	295,-	345,-
CDS 03	COLOSSUS BRIDGE 4.0		BR	199,-	239,-
CDS 01	COLOSSUS CHESS 4.0		SJ	179,-	239,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS	RO	-	395,-	-
AMI 224	CYBERBALL CARTR.		AC	345,-	345,-

D					
DT 425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN	N	AA	-	395,-
DT 195	DICK TRACY		AC	185,-	-
DT 291	DONALD'S ALFABET		SK	185,-	245,-
DT 462	DOUBLE DRAGON 3	N	AC	199,-	-

E - F					
DT 463	ELVIRA	N	AC	185,-	245,-
DT 378	ENGLAND CHAMPIONSHIP	FB	195,-	245,-	-
ELA 07	FERRARI FORMULA ONE		BI	185,-	-
DT 470	FINAL FIGHT		AC	195,-	245,-

G					
DT-460	GATEWAY SAVAGE FRONT	N	AA	-	395,-
DT 465	GAUNTLET 3		AC	195,-	-
DT 200	GAZAS SOCCER II		FB	185,-	245,-
DT 300	GOOFY'S RAYLWAY EX.		UV	185,-	245,-

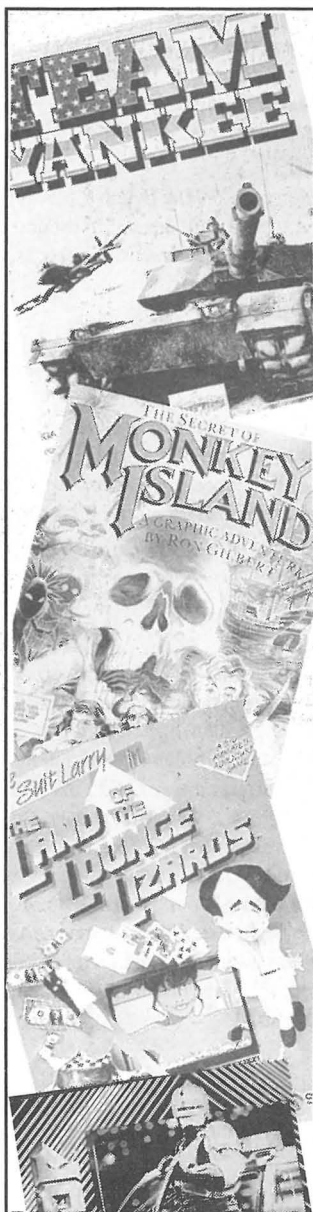
H					
DT 384	HERO CUEST		AC	195,-	245,-
DT 304	HEROES		10	245,-	295,-
USG 39	HILLSFAR		AC	-	345,-
DT 466	HUDSON HAWK	N	AC	195,-	245,-
DT 308	HUNT FOR RED OCTOBER	AC	185,-	-	-

J - K - L					
INT 01	JUSTERINGSKASSETT		JU	175,-	-
DT 314	LAST NINJA III KARATE		KA	185,-	245,-

M					
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA	FB	195,-	245,-	-
DT 467	MAX	N	S4	275,-	295,-
DT 433	MERCS		AC	185,-	245,-
DT 321	MICKEY'S RUNAWAY ZOO	NSK	185,-	245,-	-
DT-462	MINI OFFICE 2		DB	295,-	395,-
DT 156	MONTY PYTHON		AC	185,-	-
DT 468	MOONFALL	N	AC	185,-	245,-
DT-463	MOOVIE PREMIERE		S5	265,-	295,-
DT 324	MYTH (CARTR.)		AC	345,-	345,-

N					
DT 327	NAVY SEALS (CARTR.64)		AC	345,-	345,-
DT 469	NEVER ENDING STORY 2	N	AA	-	295,-
DT 450	NORTH & SOUTH	N	AA	245,-	295,-

O - P - R					
DT 471	OUTRUN EUROPA	N	BI	195,-	275,-
DT 436	PANG (CARTRIDGE)		AC	299,-	299,-
USG 50	PIRATES!		AA	199,-	295,-
DT 472	PITFIGHTER	N	AC	199,-	295,-
USG 38	POOL OF RADIANCE		RO	-	395,-
DT 206	POWERPLAY CARTR.		S3	395,-	395,-
DT 398	PREDATOR 2		AC	195,-	245,-
DT 438	RAINBOW COLLECTION		S4	245,-	295,-
DT 242	ROBOCUP 2 (CARTR.)		AC	345,-	345,-
DT 473	ROBOZONE		AC	195,-	245,-
DT 474	RODLAND		AC	195,-	245,-



V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER		
			Kas	Disk	
DT 475	ROLLING RONNY	N	AC	195,-	-
SSI 12	ROMMEL		AC	-	295,-

S					
DT 612	SCARACENT PAINT	NY	TE	245,-	295,-
DT 399	SHADOW DANCER		AC	195,-	245,-
USG 32	SILVER BLADE		AA	-	395,-
DT 476	SIMPSON		AC	195,-	245,-
DT 447	SIX APPEAL		S5	245,-	-
DT 342	SKULL & CROSSBONES		AC	185,-	245,-
DT 477	SMASH TV		AC	195,-	-
DT 478	SOCCER STAR		S4	245,-	345,-
DT 602	SPACEGUN	NY	AC	195,-	-
DT 248	SPORTING GOLD		S3	245,-	295,-
DT 211	SPY WHO LOVED ME		AC	185,-	274,-
DT 216	STRIDER II		AC	185,-	245,-
DT 353	SUPER MONACO G.P.	N	BI	185,-	245,-
DT 217	SUPER OFF ROAD		AC	195,-	295,-
DT 479	SUPER SEGA	N	S5	295,-	345,-
DT 465	SUPER SIM PACK		S5	245,-	295,-
DT 480	SUPER SPACE INVADERS	N	AC	199,-	295,-
DT 405	SUPERMACY		AA	-	245,-
DT 355	SYSTEM 3		S4	245,-	295,-

T					
DT 466	TERMINATOR 2		AC	195,-	245,-
DT 451	TEST DRIVE 2 COLLECTION		S3	395,-	-
DT 408	TURN & BURN		AC	185,-	-
DT 362	TURRICAN 2		AC	185,-	245,-
DT 481	TURTELS NINJA 2	NY	AC	195,-	245,-
SSI 17	TYPHON OF STEEL		KS	-	345,-

U - V - W					
DT 220	VINDICATOR CARTR.		AC	345,-	345,-
USG 88	WAR OF THE LANCE		RO	-	395,-
DT 368	WINNING TEAM		S5	245,-	345,-
DT 482	WRESTLE MANIA WWF	NY	AC	195,-	245,-

Under PRISER så er:

64 K = Kasset til Commodore 64

64 D = Diskett til Commodore 64

NY = NY PÅ DENNE LISTEN.

N = NY PÅ FORRIGE LISTE.

* = NYTTEPROGRAM.

HUSK: Å ANGI OM DU SKAL HA KASSETT ELLER DISKETT NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.

Spill på cartridge til Commodore 64 - C64GS

BESKRIVELSE	PRIS
BADLAND	ACTION 345,-
BATMAN THE MOVIE	ACTION 345,-
CHASE HQ 2	TILBUD! BILSPILL 198,-
CYBERBALL	ACTION 345,-
DOUBLE DRAGON	ACTION 295,-
DUCK AHOY	BARNESPILL 275,-
FUN PLAY 3 SPILL	ACTION 395,-
LAST NINJE RE MIX	KARATE 345,-
MYTH	ACTION 345,-
NAVY S.E.A.L.S.	TILBUD! ACTION 198,-
PANG	TILBUD! ACTION 198,-
PLOTTING	ACTION 295,-
POWER PLAY 3 SPILL	ACTION 395,-
ROBOCOP 2	TILBUD! ACTION 198,-
SHADOW OF THE BEAST	TILBUD! ACTION 198,-
SHADOW WARRIORS	ACTION 295,-
TIME BOUND	BARNESPILL 275,-
VINDICATOR	ACTION 345,-

Av: Vidar Martinsen

Vi starter nå en serie med tips for tegnere. Vi tar utgangspunkt i DeluxePaint for Amiga, men erfaringene her kan du ta med deg til et hvilket som helst tegneprogram.

Spillebrett.

Å lage et spillebrett der det finnes fine brikker med en 3D effekt, er ikke så vanskelig som det ofte ser ut. Man må bare lære seg å se hvor lyset kommer fra, og hvordan lyset reflekterer i forskjellige gjenstander.

Lys og skygge.

Ta engjenstand som ligger i umiddelbar nærhet f.eks. en appelsin, en diskett eller lignende. Hold den under en lampe, og beveg på gjenstanden. Legg nå merke til hvordan lyset reflekteres i gjenstanden, og særlig der hvor gjenstanden buer. F.eks. hjørnet på en diskett. Selv om disketten er blå eller sort, så vil den i hjørnet opp mot lyskilden være nesten helt hvit, selv om dette bare er på et lite punkt. Dette må du ha i tankene når du skal lage 3D virkning på det du tegner.

Vi starter med en "spillbrikke".

Spill er ofte bygget opp av "klosser" som er plassert forskjellige steder. Vi tenker oss at "solen" vår er øverst til venstre. Det første eksemplet viser hvordan man med 3 fargenyanser (lyserød, rød og mørkerød) kan lage en enkel "kloss". Legg merke til at den lyseste siden øverst til venstre og den mørkeste siden nederst til høyre ser ut til å skrå innover i bildet fordi de henholdsvis ser ut til å ligge i lys og skygge.

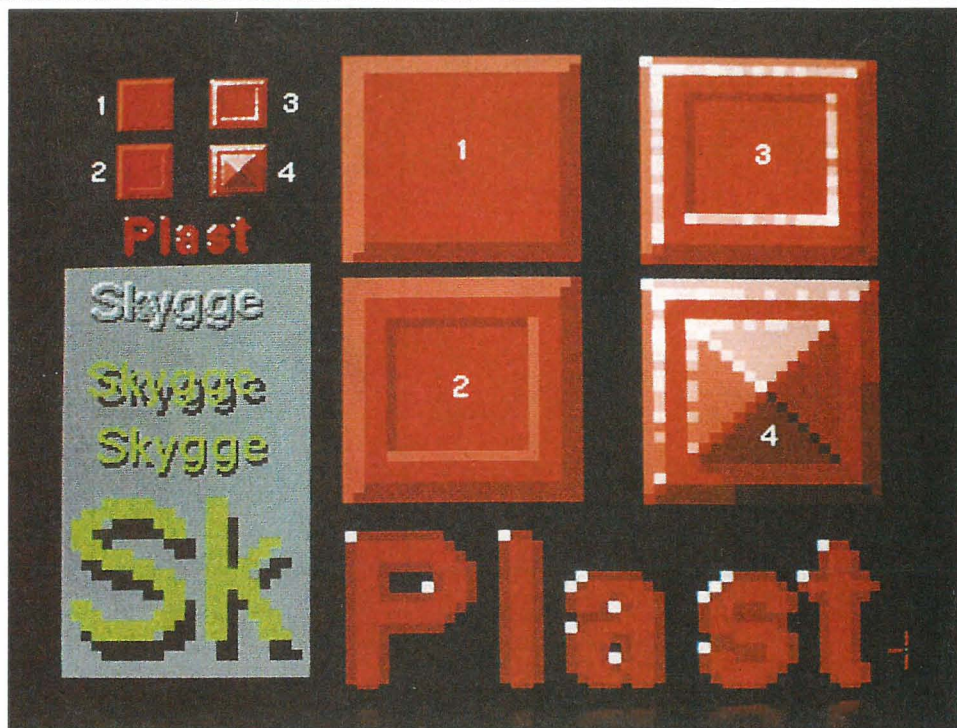
Men stopp litt, hvorfor ser det ut som om kantene skrå innover og ikke utover? Jo, det er fordi øyet vårt alltid tror at lyset kommer ovenfra eller på skrå ovenfra. Hjemmen vår har vent seg til at **lys kan ikke komme nedenfra**, altså er det egentlig et aldri så lite synsbedrag.

I eksempel 2 benytter vi den samme teknikken for å lage en forsenkning i klossen. Mørk farge er skyggeside og lys farge er solside, og som man ser, nå ser det ut som om klossen har en nedsenkning i midten.

Reflekser gir et blankere utseende.

I eksempel 3 lager vi reflekser i klossen ved å bruke hvit og en lys fargenyanse. Hvis man plasserer "hvite prikker" i hjørnene mot lyskilden som vist i eksempel 3, 4 og i ordet "Plast", får man inntrykket av at figuren har en blank overflate som plast eller som om figuren skulle være våt.

I eksempel 4 har vi puttet på en pyramide på klossen. Legg merke til at vi lar pyramiden også kaste skygge. For å tegne så detaljrikt som i eksempel 4, så trenger vi mange fargenyanser av samme farge, men man kommer ofte langt med 3 fargenyanser. (Lysside, normalside og skyggeside.)



Her ser du eksempel på forskjellig bruk av lys og skygge-effekter. Legg merke til hvordan hver pixel er plassert i størrelsen på høyre side. Teksten "Plast" har desuten en "Outline" av mørkere farge for å virke avrundet. Dette bildet sammen med denne artikkelen finnes også på klubbdisketten i AGATON klubben nr. 3B-1992

Det er derfor lettere å lage firkantede figurer med flate sider. Runde figurer krever mange flere fargenyanser for å bli pene, og ikke virke kantete.

Skyggelegging av tekst.

Hvis du lar teksten "kaste skygge" på underlaget, ser det ut som om den svever høyere enn underlaget.

Det er enkelt å lage denne effekten hvis underlaget har samme farge.

Framgangsmåte (DeluxePaint):

1. Skriv teksten i den fargen du skal ha.
2. Lag en "Brush" av teksten slik at teksten følger musepila.
3. Velg en mørkere nyans av bakgrunnsfargen som ny bakgrunnsfarge i feltet over paletten. (Gjerne sort)
4. Styr teksten (Som nå er en Brush) med musa der den skal skrives og trykk høyre museknapp. Nå vil et avtrykk av teksten med den nyvalgte bakgrunnsfargen avsettes på bildet.
5. Flytt deretter musa ørlite (Gjerne opp til venstre) og oppserver den nye skyggen. Når du er fornøyd, trykker du venstre museknapp for å plassere selve teksten.

Preg teksten inn i underlaget.

På samme måte som klossen kan vi prege tekst inn i underlaget på en slik måte at det ser ut som om teksten står ut fra eller er nedsenket i underlaget. Du bør ha minst 4 nyanser av samme farge. For enkelhets skyld nummererer jeg fargene fra 1 til 4 hvor 1 er den lyseste og 4 den mørkeste nyansen (omvendt hvis teksten skal virke nedsenket i underlaget). Farge nr. 3 er bunnfargen til teksten. Framgangsmåte (DeluxePaint):

1. Skriv teksten og lag en brush av teksten (slik at teksten følger musepila). Fargen på teksten spiller ingen rolle.

2. Velg farge nr. 2 som bakgrunnsfarge (i paletten til høyre). Plasser teksten der den skal være, men flytt den en pixel opp og til høyre (en pixel er det minste det lar seg gjøre å flytte teksten). Hvis dette er vanskelig på frihånd, så lag en forstørrelse over et område av teksten, og bruk det forstørrede området å flytte teksten på. Trykk så høyre museknapp for å gi et avtrykk av teksten i den valgte bakgrunnsfargen.

3. Flytt deretter teksten 2 pixels ned og 2 til venstre og trykk høyre museknapp igjen.

4. Velg farge nr. 1 som ny bakgrunnsfarge i paletten. Flytt teksten 2 pixels opp fra det forrige avtrykket og trykk høyre museknapp.

5. Velg farge nr. 4 (den mørkeste) som bakgrunnsfarge i paletten. Flytt teksten 2 plasser ned og 2 til høyre fra det forrige avtrykket og trykk høyre museknapp igjen.

6. Til sist, velg farge nr. 3 (Det samme som bakgrunnsfargen på teksten) som bakgrunnsfarge i paletten, og plasser teksten 1 pixel opp og 1 til venstre fra det forrige avtrykket. Hvis alt er gått etter planen, vil du nå ha denne teksten midt i mellom alle de andre avtrykkene. Trykk høyre museknapp igjen, og det var det.

Prøv deg fram.

Dette var noen ideer om hvordan man kan lage bedre grafikk og bilder, men prøv deg fram. Og har du klart å lage et godt bilde eller "funnet opp" farge-effekt, så send det inn til oss å bli med i konkurransen om det beste bildet.

PRISER

V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	A	PC
DT-587	10 GREAT GAMES	N	10	545,-
DT-588	2 HOT 2 HANDLE	N	S4	490,-
DT 371	3D CONSTRUCTION KIT*	PS	675,-	675,-
DT 484	50 GAMES	NY	S4	395,-

A

DT 264	A.T.P.	FS	-	590,-
DT 100	A 10 TANK KILLER	FS	490,-	490,-
DT 589	ABANDON	N	AA	490,-
DT 485	ACTION MASTERS	S5	545,-	590,-
DT 486	ACTION PACK	10	395,-	-
DT 613	AGE	NY	AA	490,-
DT 614	AGONY	NY	AC	395,-
DT 487	AIR COMBAT ACES	S4	490,-	590,-
DT 488	AIR SEA SUPREMACY	S3	490,-	545,-
DT 489	AIR, LAND, SEA	S3	545,-	590,-
DT-590	AIRBUS A 320	NY	FS	590,-
DT 615	ALCATRAZ	NY	AA	395,-
DT 490	ALIEN BREED	AC	395,-	-
DT 472	ALTRED DESTINY	AA	-	590,-
DT 473	AMNIOS	AC	395,-	-
AMI 243	AMOS BASIC GAME CREATROR	*PS	575,-	-
DT 374	AMOS COMPILER *	PS	445,-	-
DT 414	AMOS 3D (3D ANIMASJON)	PS	490,-	-
DT 616	AMOS EASY	NY	PS	495,-
DT 491	ANOTHER WORLD	N	AA	395,-
DT 617	AWORD WINNERS	NY	S5	490,-

B

DT 618	BACK TO THE FUTURE 2	AC	195,-	-
DT 619	BABAYAGA	NY	BS	395,-
DT 492	BARBARIAN 2	AC	395,-	-
DT 593	BARDS TALE TRILOGI	N	S3	590,-
ELA 123	BARDS TALE II	GA	395,-	-
ELA	BARDS TALE III	GA	395,-	490,-
DT 493	BARDS TALE CONSTR. SET N	AA	-	490,-
PC 15	BATTLE OF BRITAIN	FS	490,-	490,-
DT 594	BATTLE OF B. MISION DISK N	DA	245,-	245,-
DT 595	BATTLE CHESS	N	SJ	395,-

DT 131	BATTLE CHESS II	SJ	395,-	490,-
DT 416	BATTLE CHESS WINDOWS	SJ	-	545,-
DT 272	BETRAYL	AC	490,-	545,-
DT-596	BIG BOX 10 MEGA GAMES	N	10	495,-
DT 495	BIG BUSINESS	AA	395,-	-
DT 417	BILLIARDS 2	BD	395,-	-
DT 496	BIRDS OF PREY	FS	545,-	-
DT 620	BLACK KRYPT	NY	AA	395,-
DT 498	BOARD GENISIS	S3	490,-	490,-
DT 621	BONANZA BROS	NY	AC	395,-
DT 622	BRIDGE OF DRACULA	NY	AA	395,-
DT 420	BRIDGE	BR	395,-	-
AMI	BRIDGE PLAYER 2150	BR	-	395,-
DT 478	BRIDGE COMMANDER	KR	395,-	-
DT 136	BUCK ROGERS	AA	490,-	490,-

C

DT 421	CALEFORNIA GAMES 2	AA	-	490,-
DT 222	CARDINAL OF KREMLIN	AA	395,-	495,-
DT 279	CARMEN DE LUXE	AA	-	795,-
DT 480	CARMEN, WHERE IN USA	AA	545,-	589,-
DT 481	CARMEN, WHERE IN WORLD	AA	545,-	545,-
DT 482	CARMEN, WHERE IN EUROPA	N	AA	545,-
DT 483	CARMEN, WHERE IN TIME	AA	545,-	545,-
DT 484	CASINO	RU	395,-	495,-
DT 500	CASTLES	AA	490,-	490,-
DT 103	CENTURION OF ROME	AA	395,-	-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN	AA	490,-	-
DT 501	CHARTATTACK	S4	490,-	-
PC 25	CHESSMASTER 2100	SJ	395,-	395,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150	SJ	395,-	395,-
DT-597	CHESSMASTER 3000	N	SJ	590,-
DT 503	CISCO HEAT	N	BI	395,-
DT 502	CIVILIZATION VGA	AA	-	590,-
DT 503	CISCO HEAT	N	BI	395,-
PC 27	CODENAME ICEMAN	AA	545,-	545,-
PC 28	COLONEL'S BEQUEST	AA	495,-	545,-
DT 623	CONAN THE CIMMERIAN	NY	AA	545,-
DT 458	CONFLICT IN MIDDLE EAST	KS	395,-	490,-
AMI 313	CONFLICT OF CAMELOT	AA	495,-	495,-
DT 624	CONVERT ACTION	NY	AA	545,-
DT 485	CRUISE FOR A CORPS	AA	495,-	-
DT 486	COUNT DOWN	AA	-	490,-



PRISER

V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	A	PC
DT 487	CONVERT ACTION	AA	-	545,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS	RO	AC	490,-

D

PC 29	DE LUXE PAINT 2	TILBUD	AMIGATG	395,-
DT 424	DE LUXE PAINT 4	TG	1295,-	-
DT 504	DE LUXE STRIP POKER 2	KL	395,-	490,-
DT 425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN	AA	490,-	490,-
DT 505	DEUTEROS	AA	490,-	-
AMI 441	DISTANS ARMIES	SJAKK	11	395,-
DT 291	DONALDS ALFABET	SK	395,-	395,-
DT 506	DOUBLE DRAGON 3	AC	395,-	-

DT 507	DR. BRAIN	NY	AA	545,-
DT 142	DRAGON STRIKE	AA	490,-	-
SSI 990	DRAGONS OF FLAME	RO	395,-	-
AMI 199	DRAGONS LAIR II	AC	-	590,-
DT 292	DUCK TALES	AC	395,-	395,-

E

DT 616	E.S.S. MEGA	NY	SS	-
DT-599	ECHO QUEST VGA	N	AA	590,-
DT 228	ELVIRA	AA	490,-	545,-
DT 509	ELVIRA THE ACTION	AC	395,-	395,-
DT-600	ELVIRA 2	N	AA	545,-
DT 378	ENGLAND CHAMPIONSHIP	FB	-	395,-
DT 379	EYE OF THE BEHOLDER	AA	490,-	490,-
DT 510	EYE OF THE BEHOLDER 2	N	AA	545,-

F

USG 09	F-15 STRIKE EAGLE II	FS	545,-	-
PC 37	F-19 STEALTH FIGHTER	FS	490,-	-
AMI 370	F-29 RETALIATOR	FS	395,-	545,-
DT 491	FACE OFF	IS	395,-	-
DT 617	FALCON 3.0	NY	FS	590,-
DT 618	FASCINATION	NY	AA	545,-
DT 492	FAST LANE	BI	-	490,-
DT-601	FANTASTIC VOYAGE	N	AA	395,-
DT 143	FINAL BATTLE	KS	395,-	-
DT 493	FINAL FIGHT	AC	395,-	-
DT 494	FLAMES OF FREEDOM	AA	545,-	590,-
AMI 380	FLIGHT SIMULATOR II	FS	695,-	-
DT 380	FLIGHT SIM. SENERY DISK	FS	395,-	395,-
DT 381	FLIGHT SIMULATOR 4	FS	-	890,-
DT 382	FLIGHT SIM. SENERY DISK 1,3,5,6,11FS	FS	-	395,-
DT 519	FLIGHT SIM SINERY B	FT	-	590,-
DT 520	FLIGHT SIMULATOR UPG.	FS/LD	-	490,-
DT 521	FLIGHT SIM. AIRCRAFT SC.FD	-	545,-	-
DT 522	FLIGHT SIM. GREAT BRIT.	N	FT	590,-
DT 523	FLIGHT SIM. INSTRUM.	FT	-	990,-
DT 601	FLIGHT SIM. FLIGHTPLANNER N	FT	-	395,-
DT 524	FLIGHT OF THE INTRUDR	FS	545,-	-
DT 525	FORT APACHE	AA	490,-	-
DT 526	FOTBALL CRAZY	S3	395,-	-
DT 527	FUN SCOOL	UV	-	375,-
DT 298	FUN SCOOL 2	UV	345,-	-
DT 528	FUZZBALL	AC	395,-	-

G

DT 619	GATWAY TO SAVAGE FRONT	NY	RO	490,-
490,-				
DT 529	GAUNTLET 3	N	AA	395,-
DT 200	GAZAS SOCCER II	FB	345,-	395,-
DT 530	GENISIS THE 3RD DAY	LA	690,-	-
DT 625	GOBLINS	NY	AC	395,-
DT 531	GODFATHER	AC	490,-	490,-
DT 532	GATWAY TO SAVAGE VGA	DD	-	490,-
DT 299	GOODS	AA	345,-	545,-
DT 495	GOLD RUCH	12	395,-	545,-
DT 496	GOLF CHALLENGE	GO	395,-	-
DT 300	GOOFY'S RAYLWAY EX.	UV	395,-	395,-
DT 533	GRAND PRIX MICROPROSE	BI	545,-	-
USG 11	GUNSHIP 2000 VGA	HS	-	495,-

H

DT 459	HALLS OF MONTEZUMA	KS	395,-	-
DT 497	HARD NOVA	AA	395,-	-
DT 626	HARLEQUIN	NY	AA	395,-
DT 302	HARPOON 1.21(Amiga 1Mb)	KR	490,-	545,-
DT 602	HARPOON BATTLETEST 3 N	DA	295,-	295,-
DT 603	HARPOON BATTLETEST 3-4N	DA	-	295,-
DT 604	HARPOON BATTLETEST EDITOR	N	345,-	345,-
DT 498	HEART OF CHINA	AA	-	545,-

Komplett spill-liste for Amiga, Atari ST og PC 21

V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER	
			A	PC
DT 534	HEIMDALL	AA	545,-	545,-
USG 78	HEROES OF THE LANCE	AC	395,-	-
PC 48	HERO'S QUEST	AD	545,-	-
USG 39	HILLSFAR	AC	395,-	-
DT 535	HOME ALONE	AA	395,-	545,-
DT 627	HOT RUBBER	NY MS	395,-	395,-
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES	KO	395,-	490,-
DT 499	HOYLES BOOK OF GAMES 2	KB	-	545,-
DT 536	HOYLES BOOK OF GAMES 3	KB	-	595,-
DT 500	HUNTER	AA	495,-	-
DT 537	HUDSON HAWK	N AC	395,-	-
DT 628	HYPERSPEED	NY AA	-	590,-

I				
DT 539	INTELLIGENT PERSUIT	S4	-	490,-
DT 629	INTELLIGENT GAMES	NY S3	490,-	-
AMI 319	INTERCEPTOR	FS	490,-	-
DT 310	INTERNATIONAL ISHOCKEY	IS	395,-	-

J				
DT 501	JETFIGHTER 2	FS	-	545,-
DT 502	JIMMY WHITE SNOOKER	BL	495,-	-
DT 503	JONES IN THE FAST LANE	AA	490,-	-

K				
DT 386	KEYES OF MARMON	AC	-	395,-
AMI 18	KICK OFF EXTRA TIMETILL.	FB	345,-	-
DT 604	KID GLOWS II	N AC	395,-	-
DT 428	KING QUEST 1	AA	545,-	545,-
DT 429	KING QUEST 2	AA	545,-	495,-
DT 430	KING QUEST 3	AA	545,-	495,-
PC 51	KING QUEST 4	AA	545,-	495,-
DT 387	KING QUEST 5 (VGA)	AA	545,-	590,-
DT 113	KINGS BOUNTY	AA	490,-	-
DT 540	KNIGHTS OF THE SKY	FS	545,-	545,-

L				
DT 505	LAST NINJA 3	AC	395,-	-
DT 541	LAFFER UTILITIES	AA	-	590,-
DT 542	LEANDER	AA	395,-	-
DT 630	LEGEND	NY AA	-	595,-
AMI 331	LEISURE SUIT LARRY I	GA	395,-	-
AMI 107	LEISURE SUIT LARRY II	AA	490,-	-
PC 54	LEISURE SUIT LARRY III	AA	495,-	-
DT 506	LEISURE SUIT LARRY 5 VGA	AA	545,-	545,-
DT 316	LEMMINGS	AC	395,-	545,-
DT 114	LHX ATTACH CHOPPER	FS	-	490,-
DT 389	LIFE AND DEATH	KG	395,-	545,-
DT 507	LINKS (VGA)	GO	-	545,-
DT 508	LINKS TILLEGSDISKETT	N GO	-	295,-
DT 543	Longbow	VGA RH	-	590,-
DT 509	LORD OF THE RINGS	AA	395,-	545,-
DT 631	LOST IN LA	NY AA	-	545,-
DT 544	LYSPENN M/SOFTWARE	LY	790,-	-

M				
DT 391	MAGIC CANDLE 1	RO	-	395,-
DT 632	MADDEN FOTBALL	NY AF	395,-	-
DT 633	MANAGER	NY FB	395,-	490,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA	FB	395,-	490,-
AMI 110	MANHUNTER N. Y.	AC	490,-	490,-
PC 57	MANHUNTER S. F.	AA	495,-	490,-
DT 510	MARIAN MEMORANDUM VGA	AA	-	590,-
DT 545	MAX	S4	490,-	-
DT 546	MEDIA MUSIC M/2 HØYTALERE	-	-	1490,-
DT 512	MEGAFORTRESS VGA	FS	-	545,-
DT 547	MEGA TWINS	AC	395,-	-
DT 548	MEGATRAVLER 2 VGA	AC	-	545,-
DT 321	MICKEY'S RUNAWAY ZOO	SK	395,-	395,-
DT 549	MIGHT & MAGIC 3 VGA	RO	-	545,-
DT 322	MIG 29	FS	490,-	-
DT 514	MIG 29 M FULCRUN	FS	590,-	-
DT 550	MIXED UP FARY TALES	AA	-	545,-
DT 394	MONKEY ISLAND	AA	395,-	490,-
DT 551	MONKEY ISLAND 2	AA	490,-	545,-
DT 515	MOTHER GOOSE	AA	-	395,-
DT 516	MOVIE PREMIERE	S4	490,-	490,-

N-O				
DT 325	NAM	KS	490,-	545,-
DT 517	NEBULUS 2	AC	395,-	-
DT 553	NOVA 9 VGA	AA	-	545,-



V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER	
			A	PC
DT 554	NEVER ENDING STORY 2	AA	395,-	-
DT 555	OH NO MORE LEMMINGS	AC	395,-	545,-
DT 556	OH NO MORE LEMMINGS DATA	DA	345,-	395,-
DT 519	OIL'S WELL	AA	-	395,-
DT 605	ORC	N AC	395,-	-
DT 520	OUTRUN EUROPA	N BI	395,-	-

P				
DT 606	P.P. HAMMER	N AC	395,-	-
DT 607	PAPERBOY 2	N AC	395,-	395,-
DT 633	PARASOL STAR	NY AC	495,-	-
DT 116	PGA TOUR GOLF	GO	395,-	-
DT 557	PGA TOUR GOLF PLUS	GO	-	545,-
DT 558	PGA TOUR GOLF COURSES	DA	-	245,-
DT 521	PHANTASIE BONUS EDITION	S3	490,-	-
DT 634	PINBALL DREAM	NY PI	395,-	-
DT 559	PITFIGHTER	AC	395,-	-
AMI 282	PLAYER MANAGER	FB	345,-	-
DT 635	PLANETS EDGE	NY AA	-	590,-
AMI 129	POLICE QUEST I	AC	395,-	395,-
PC 69	POLICE QUEST II	AC	495,-	490,-
DT 522	POLICE QUEST III	AA	-	590,-
DT 636	POOL OF DARKNES	NY RO	545,-	-
USG 38	POOL OF RADIANCE	RO	490,-	490,-
DT 560	POPULUS 2	AA	490,-	-
DT 523	PORTS OF CALL	AA	395,-	-
DT 241	POWERMONGER	AA	490,-	-
DT 561	POWERMONGER DATADISK	DA	295,-	-
DT 335	PRINCE OF PERSIA	AA	395,-	-
DT 562	PRO AUDIO SPECTRUM	LK	-	3490,-
DT 336	PRO TENNIS TOUR 2	TE	395,-	545,-
DT 637	PROJECT X	NY AC	395,-	-

Q				
DT 525	QUEST FOR GLORY 1	AA	-	545,-
DT 338	QUEST FOR GLORY 2	AA	545,-	545,-

R				
DT 526	R TYPE II	AC	395,-	-
DT 668	RACING DRIVEN	NY BI	495,-	-
DT 117	RAILROAD TYCOON	AA	545,-	545,-
DT 438	RAINBOW COLLECTION	S4	490,-	-
DT 564	REALMS	AA	545,-	-
DT 527	RED BARON	FS	545,-	545,-
DT 529	RISE OF DRAGON	AA	545,-	545,-
DT 531	ROBIN HOOD	AA	495,-	495,-
DT 565	ROBOCOD JAMES POND 2	AC	395,-	-
DT 566	ROBOCOP 3	AA	395,-	-
DT 532	RODLAND	AC	395,-	-
DT 669	ROGER RABBIT	NY AA	-	490,-
DT 533	ROLLING RONNY	AC	395,-	-
DT 534	RULES OF ENGAGEMENT	KS	-	545,-
DT 670	RØDHETTE	NY BS	-	395,-

S				
DT 165	SECOND FRONT	KS	490,-	-
DT 440	SECRET OF SILVER BLADE	AA	490,-	495,-
DT 535	SECRET WEAPONS LUFTW VGA	FS	-	545,-
DT 567	SECRET WEAPONS LUFTW	DA	-	395,-
DT 445	SESAM STASJON - TALL	BA	345,-	345,-
DT 446	SESAM STASJON - BOKSTAV	BA	345,-	345,-
DT 568	SHADOW SORCERER	AA	-	490,-
DT 671	SHADOWLAND	NY AA	495,-	-
DT 672	SHUTTLE	NY FS	-	690,-
DT 536	SILENT SERVICE 2	KS	495,-	545,-
USG 32	SILVER BLADE	AA	-	490,-
DT 673	SIM ANT	NY AA	545,-	545,-
IDT 341	SIM CITY + POPULOUS	AA	490,-	545,-
DT 401	SIM CITY TILLEGSDISK	AA	295,-	295,-
DT 537	SIM EARTH	AA	-	545,-
DT 569	SIMPSON	AC	395,-	490,-
DT 570	SMASH TV	AC	395,-	-
DT 571	SOCCER STARS	S3	490,-	590,-
DT 538	SORCERER'S APPLIANCE	AA	-	590,-
DT 343	SONJAS MATTESPILL 1 NORSK	MA	-	395,-
DT 344	SONJAS MATTESPILL 2 NORSK	MA	-	395,-
DT 121	SOUND BLASTER MUSIKK KORT *KO	-	-	2390,-
DT 122	SOUND BLASTER MIDI	MI	-	990,-
DT 449	SOUND BLASTER MIDI CON. BOX+SOFTW.	-	-	1490,-
DT 448	SOUND BLASTER C/MS STEREO CHIPS	-	-	490,-
DT 450	SOUND BLASTER DEVELOPE KIT	-	-	1490,-
DT 451	SOUND BLASTER SEQUENCE SEQUENCER	-	-	1190,-
DT 452	SOUND BLASTER COMPOSER	-	-	950,-

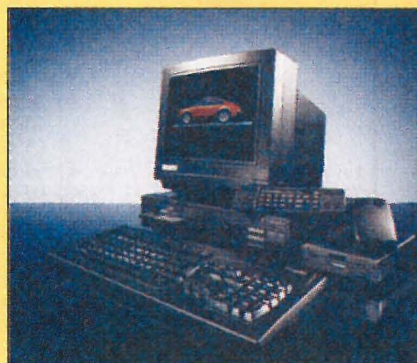
CD-plater er **MEER** enn musikk



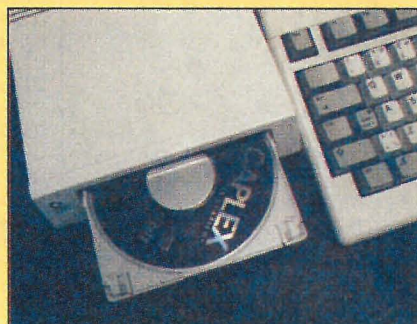
En CD-plate blir av de fleste forbundet med musikk og god lyd-kvalitet. I fremtiden vil CD-platen bli benyttet innenfor stadig flere sammenhenger. Dette henger sammen med at den er et idéelt medium for sikker lagring av store mengder data, som ved hjelp av en datamaskin eller en spesiell CD-spiller kan hentes fram til glede og nytte for brukeren.

Commodore Computers har allerede tatt et langt skritt inn i den nye dataverdenen. I fjor lanserte vi CDTV, verdens første CD-spiller med en datamaskins egenskaper. Du kobler den til TV-apparatet og evt. stereo- anlegget ditt, og så er du i gang!

CDTV er like enkel å bruke som en vanlig CD-spiller, og det finnes allerede i dag et bredt utvalg av titler i alle kategorier. Mest oppmerksomhet har det nok vært rundt den norske CDTV-utgaven av Caplex multimedia leksikon. Her finner du 45.000 oppslagsord som du kan søke deg fram til ved hjelp av en enkel fjernkontroll. I tillegg til



CDTV er en CD-spiller med fantastiske muligheter. Hvis du vil, kan du bygge den ut til en komplett datamaskin!



Hvis du allerede har en Amiga datamaskin, kan du koble på en liten CD-spiller som gjør din Amiga om til en CDTV.

utfyllende og lettlest tekstinformasjon, finner du også bilder og lyder som illustrerer artikkelen. Hvis du f.eks. slår opp på pop-gruppen a-ha, får du fram et fargebilde og refrenget fra "Crying in the Rain". Kjøttmeisen kvitrer, Jens Book-Jensen synger og Gro Harlem Brundtland snakker. Hvilket annet leksikon kan gi deg dette? Caplex multimedia leksikon følger med CDTV.

Hvis du ønsker å vite mer om alle de mulighetene en CDTV gir, ta kontakt med nærmeste Commodore-forhandler. Der får du også en lekker katalog som inneholder informasjon om alle de spennende CDTV-titlene som finnes, både innenfor informasjon og underholdning!

Og til slutt: Glem ikke at du også kan lytte til musikk på en CDTV. CD-plater er ikke bare data!



Commodore

Commodore Computers Norge A/S
Postboks 109 Økern, 0509 Oslo
Telefon 02-648190

CDTV - en verden av informasjon og underholdning for hele familien!

V.NR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER	
			A	PC
DT 572	SOUNDBLASTER DUAL KABEL		-	990,-
AMI 362	SPACE ACE	AC	-	690,-
DT 673	SPACE CRUSADE	NY AC	395,-	-
AMI 130	SPACE QUEST I	AA	395,-	395,-
AMI 500	SPACE QUEST II	AA	395,-	490,-
DT 245	SPACE QUEST III	AA	545,-	495,-
DT 346	SPACE QUEST 4 VGA	AA	545,-	545,-
DT 674	SPECIAL FORCES	NY AA	545,-	-
DT 403	SPIRIT OF EXCALIBUR	AA	490,-	-
DT 248	SPORTING GOLD	S3	395,-	395,-
DT 404	SQUASH (J.KAHN)	SQ	395,-	-
DT 573	STAR TREK	AA	-	545,-
DT 171	STARFIGHT II	AC	395,-	395,-
DT 675	STEEL EMPIRE	NY AA	495,-	545,-
DT 350	STELAR 7	AC	395,-	-
DT 250	STORM ACROSS EUROPE	KS	395,-	-
DT 574	STRIKE FLEET	KS	490,-	-
DT 453	STRIKER MANAGER	AC	395,-	-
DT 575	SUPER SEGA	S5	490,-	-
DT 540	SUPER SIM PACK	S4	395,-	490,-
DT 676	SUPER SKI 2	NY ID	395,-	495,-
DT 576	SUPER SPACE INVADERS	AC	395,-	490,-
DT 405	SUPERMACY	AA	490,-	-
DT 406	SWITCHBLADE 2	AC	395,-	-

DT 607	TAKING OF BEVERLY HILLS	NY AA	-	490,-
PC 78	TANK PLATOON	KS	490,-	-
DT 677	TERMINATOR	NY AA	-	545,-
DT 541	TERMINATOR II	AA	395,-	-
DT 451	TEST DRIVE 2 COLLECTION	S3	490,-	545,-
DT 358	TEST DRIVE III	BI	-	490,-
DT 452	THUNDERHAWK	FS	490,-	545,-
AMI 374	TIE BREAK	TE	395,-	-
DT 579	TIME QUEST	AA	-	545,-
DT 678	TITUS THE FOX	NY AC	490,-	490,-
DT 679	TREASURE OF SAVAGE FRONT	NY RO	-	545,-
DT 580	TURBO CHALLENGE 2	BI	395,-	-
DT 581	TURTLES COIN OP 2	AC	395,-	545,-
DT 680	TWILIGHT 2000	NY AA	-	590,-

DT 364	U.M.S. II	KS	490,-	490,-
DT 125	ULTIMA 6	NY AA	490,-	545,-
DT 681	ULTIMA 7	NY AA	-	590,-
DT 682	ULTIMA TRILOGY	NY AA	-	590,-
DT 683	ULTIMA UNDERWORLD	NY AA	-	590,-
DT 544	UTOPIA	AA	490,-	-

DT 684	VENGEANCE OF EXCALIBUR	NY AA	495,-	590,-
DT 608	VIDEO KID	N AC	395,-	-
AMI 172	VIRUS KILLER	NT	195,-	-

DT 546	WAYNE GRETZKY ISHOKY	IS	-	545,-
DT 582	WAYNE GRETZKY II	N IS	395,-	-
DT 547	WESTERN FRONT	KS	-	495,-
DT 685	WILD WEST WORLD	NY AA	395,-	490,-
DT 549	WILLY BEAMSMITH (VGA)	AA	-	545,-
DT 368	WINNING TEAM	S5	490,-	-
DT 410	WING KOMMANDER 2	AA	-	545,-
DT 550	WING COMMANDER SPEECH	LD	-	295,-
DT 609	WOLFCHILD	N AA	395,-	-
DT 185	WOLFPACK (1MB)	KS	490,-	-
DT 583	WINTER CHALLENGE	N ID	-	545,-
DT 370	WRATH OF DEMON	AA	490,-	545,-
DT 584	WRESTLE MANIA WWF	N WF	395,-	-

Under **PRISER** så er:

A = Amiga og Atari ST

PC = IBM PC og kompatible maskiner.

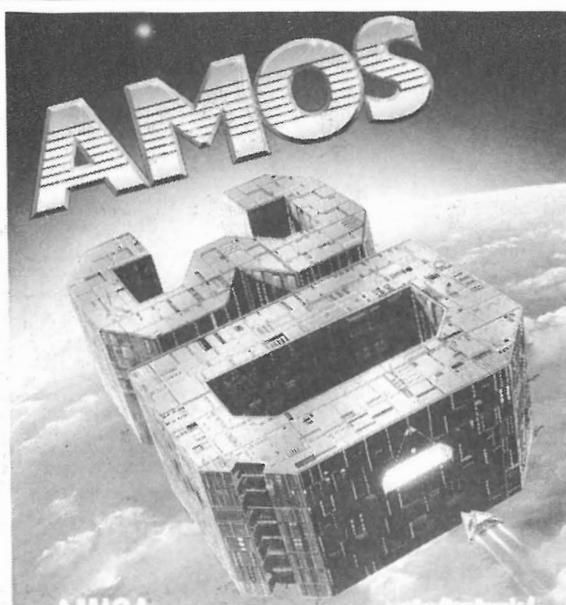
Oppgi om du skal ha 3,5" eller 5,25" disketter til PC

* = NYTTEPROGRAM.

NY = NY PÅ DENNE LISTEN.

N = NY PÅ FORRIGE LISTE.

HUSK Å ANGI HVILKEN MASKIN DU HAR NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.



Endelig er den her, **AMOS 3D** for Amiga. Der du kan lage spill og programmer med 3D effekter som går like raskt som de raskeste 3D spill på markedet. **LAG DINE EGNE OBJEKTER.**

Med et medfølgende program, "Objekt Modeller" kan du lage dine egne 3D objekter med alle slags former. Objektene kan strekkes, roteres eller "limes sammen" fra noen grunnobjekter. Alle objekter kan strekkes og krympes slik du måtte ønske. Du kan pynte på objektene ved å skrive på overflaten. Du kan også lage overflateanimering, der figurer på overflaten beveger seg. Du kan velge farge på

overflaten av objektene du lager, eller det kan være "hull" i dem.

Nye kommandoer.

Objektene kontrolleres med nye kommandoer i AMOS. Det er kommandoer for alle bevegelser. Du kan også forstørre og forminske eller strekke objektene fra AMOS.

HVOR RASK ER

AMOS 3D?

Typisk hastighet er ca. 16 bilder pr. sek. En enkelt kube kan rotere med ca. 25 bilder pr. sek. Du må ha minst 1 Mbyte internminne for å kjøre AMOS 3D. **Varenr. og Pris:**

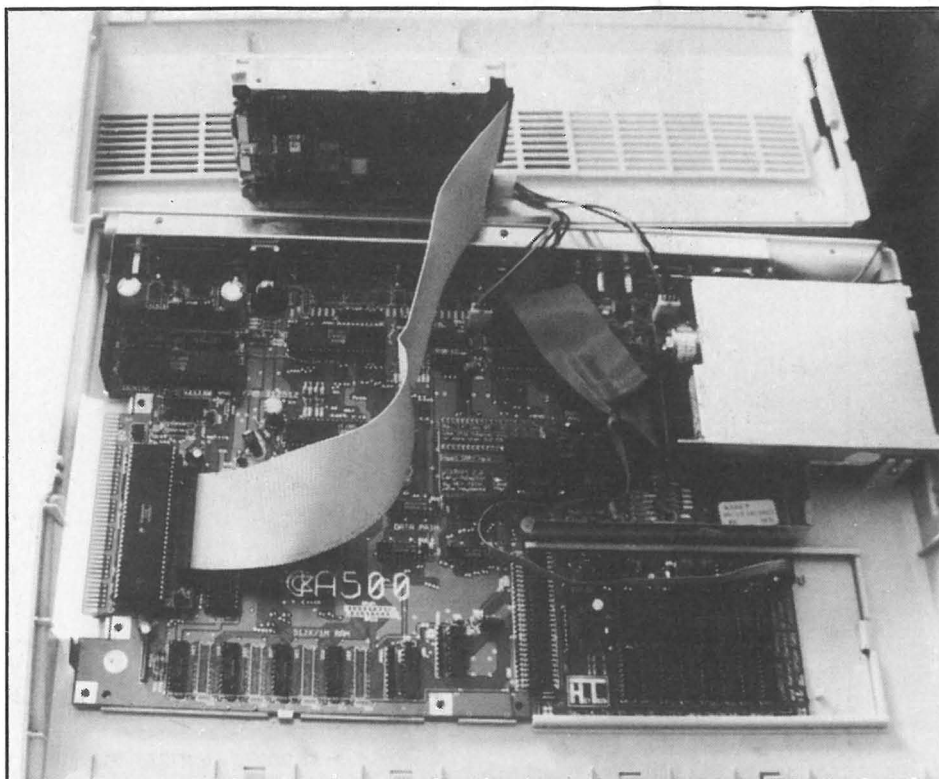
AMI 243 3D Kr. **490,-**

Type forklaring

AA = ARKADE ADVENTURE
AC = ACTION SPILL
AD = ADVENTURE
AF = AMERIKANSK FOTBALL
AR = ARKADE
BB = BASKETBALL SPILL
BI = BILSPILL
BL = BILLIARD
BO = BOKSING
BR = BRIDGE
BS = BARNESPILL
DA = DATA DISKETT
DD = DUNGEONS/DRAGONS
DI = DETEKTIV SPILL
DB = DATABASE
DR = DISK RECOVERY
FB = FOTBALL SPILL
FD = FLYSIM.DESIGNER
FL = FLYVELEDERSPILL
FS = FLYSIMULATOR
FT = FLYSIM.TILLEGGSISK
GA = GRAFISK ADVENTURE
GO = GOLF SPILL
HS = HELLIKOPTER
ID = IDRETS SPILL

IS = ISHOKY
JU = JUSTERINGS TAPE
KA = KARATE
KB = KABALER
KG = KIRURGI
KR = KORT TIL PC
KO = KORT SPILL
KP = KLESPOKER
KS = KRIGSSIMULATOR
LA = LANDSKAPSEDITERING
LD = LYDEFFEKTER
LK = LYDKORT
LY = LYS PENN
MA = MATTEMATIKK
MI = MIDI INTERFACE
MK = MUSIKK KORT
MS = MOTORSYKKEL SPILL
MU = MUSIKK PROGRAM
NT = NYTTEPROGRAM
NY = NYTT SPILL CA.1 MND.
GAMMELT
PI = PINBALL
PO = POKER
PS = PROGRAMMERINGS-
SPRÅK
RA = ROMFART

SIMMULATOR
RH = ROBIN HOOD
RO = ROLLESPILL
RS = ROMFART SIMMULATOR
RU = RULETT
S4 = SAMLEKASSETT 4 SPILL
S5 = SAMLEKASSETT 5
SPILL..OSV.
10 = SAMLEKASSETT 10
SPILL
11 = SAMLEKASSETT 11
SPILL..OSV.
SB = SKATEBOARD
SI = SIMULATOR
SJ = SJAKK SPILL
SK = SAMLEKASSETT
SP = SPORTSPILL
SS = SPACE SPILL
ST = STRATEGI SPILL
SQ = SQUASH
TA = TANKS SIMULATOR
TE = TENNIS
TG = TEGNEPROGRAM
TS = TEGNE SERIER
UB = UBÅT SIMULATOR
UV = UNDERVISNING
WF = WWF WRESTLING



Har du noen gang ønsket deg en harddisk til Amiga og samtidig kunne benytte ekspansjonsporten til f.eks. Action Replay 3? Her er løsningen! Bygg harddisken inn i Amiga'en!

For liten plass sier du? Nei! Faktisk er det plass til både harddisk og kontroller. Se her:

Kontrolleren er en meget snerten liten sak, et kort som du putter mellom 68000 microprosessor og hovedkortet.

Du vipper ut microprosessoren med en liten skrutrekker, plasserer denne på kortet for deretter å plassere kortet i sokkelen.

På kortet er det også en tilkobling for harddisken. Kontrolleren kan tilkobles alle IDE harddisker som også passer til PC. Det tas dog forbehold om Western Digital og Kalok harddisker, men vi selger ingen av disse harddiskene, så dette skulle ikke være noe problem.

Harddiskprisen kan du således finne under PC spalten. Eks. 52 Mb Kr. 2250,- 80 Mb Kr. 3190,- 120 Mb kr. 3890,- i tillegg så kommer prisen på selve kontrolleren som er kr. 1950,- Du får således en meget rask og rimelig harddisk til Amiga som dessuten ikke tar noe plass!

Monteringen er meget enkel.

Du åpner Amiga'en. (Husk at garantien ikke gjelde hvis du gjør dette selv.) Det er 6 skruer under maskinen. Når de er fjernet snur du maskinen med tastaturet opp igjen, og fjerner toppdekslet. Det sitter ofte litt trangt, men med litt lirk går det av. Fjern tastaturet, men legg merke til hvilken vei tastatur-pluggen sitter. Fjern

deretter toppdekslet av metall. Den sitter med 3 skruer på venstre side framme, samt endel klemmer som må rettes opp. Dette dekslet er det ikke plass til etter at harddisken er montert, men hvis du ønsker, kan du klippe et hull i dekslet slik at det får plass.

Hvordan plasseres harddisken?

Harddisken plasseres som bildet viser med dobbeltsidig skumtape på toppdekslet. Denne tapen er meget sterk, og det er vanskelig å fjerne harddisken når den først er plassert.

Tørk av toppdekslet på innsiden slik at det er godt fester for harddisken. Pass på at harddisken blir plassert på riktig plass, da det er veldig lite slingringsmonn før harddisken butter i noen indre komponenter. Hvis du har 2Mb ekstra RAM fra før med GARRY adapter, så ikke værredd, det er plass til dette også.

Hvordan får harddisken strøm?

Du bytter ut den strømkabelen som går til den innebyggediskettstasjonen med den strømkabelen som følger med. Denne plasseres fra uttaket på hovedkortet (gul ledning til venstre) via harddisken og til diskettstasjonen. Enklere kan det ikke gjøres.

Monter sammen maskinen igjen.

Når du setter på lokket igjen, så pass på at harddisken ikke klemmer på andre komponenter inne i Amiga'en. Hvis harddisken er montert riktig, så skal dette gå bra.

Formatering av harddisken.

Det følger med et formateringsprogram, som kjenner igjen de forskjellige harddisker, og der- ved er det meget enkelt å formatere harddisken. Du bare følger anvisningen i programmet.

Passer sammen med andre harddisker.

Jeg hadde tidligere en A 590 harddisk tilkoblet som satt i ekspansjonsporten, og det var ikke noe problem å ha begge harddiskene tilkoblet samtidig. På denne måten var det enkelt å overføre programmene fra den ene harddisken til den andre.

Hastigheten.

Kontrolleren er ganske rask. I hvert fall er den mye raskere en Commodore's originale A 590 harddisk. Den har innebygget cache RAM som gjør filoverføring mm. raskere.

Prisen:

Kun Kontroller:

Kr. 1950,-

Harddisk m/kontr. 52 Mb.

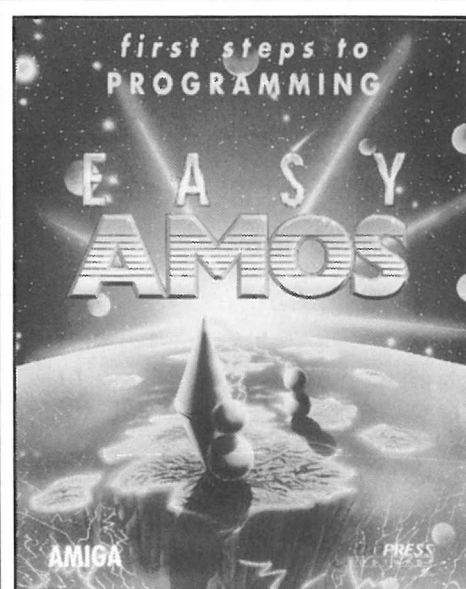
Kr. 4200,-

Harddisk m/kontr. 80 Mb.

Kr. 5140,-

Harddisk m/kontr. 120 Mb.

Kr. 5840,-



EASY AMOS er antagelig det beste som har skjedd Amiga innen "programspråk for alle". Det er nå blitt meget enkelt å lage sine egne spill og programmer.



En Amiga-nyhet er dukket opp. TeknoAmiga. For deg med forskertrang. Og alt er på Norsk. Du kan nå tilkoble Amiga'en til omverdenen med TeknoAmiga.

TeknoAmiga kommer i et "Byggesett" med en eksperimentplate, masse komponenter som motstander, kondensatorer, transistor, lysdioder, fotofølsom sensor og temperaturføler mm.

Du kan således utføre mange artige eksperimenter og lage endel nyttige saker og ting med enkel elektronikk som er tilkoblet Amiga'en. Fra å lage din egen joystick til å måle temperatur med en avansert temperaturkurve, eller lys i rommet,

lage puls-teller eller stoppeklokke med utvendig start stopp og mellomtid. Eller hva med alarm til huset med kalender. Hva med å få Amiga'en til å si "Hei på deg" når du skrur på lyset i rommet, eller å si: "Nå er det jammen kaldt her", hvis temperaturen er under et hvis nivå. Alt er mulig. F.eks. en regnvarsler som varsler når det regner ute eller en fuktighetsmåler som forteller når potteplantene trenger vann.

Egen eksperimentplate

Alt du ønsker å lage, kan du enkelt sette opp på en egen eksperimentplate.

Mange ferdige oppsett og programmer følger med. Programmene har en meget profesjonell profil og utseende.

Eget Tekno programspråk.

Du får også en modifisert versjon av AmigaBASIC, der du kan lage dine egne programmer hvor TeknoAmiga inngår. Mange programeksempler følger også med her.

Lett å lære.

Trehåndbøker følger med, alle på Norsk. Du får også en grunnleggende opplæring i komponenter som motstander, kondensatorer, transistorer, lysdioder mm. Dette gjør deg i stand til å finne opp nye ting du kan tilkoble din Amiga.

Prisen er meget gunstig.

Kun kr. 950,-

EASY AMOS

En helt ny AMOS til Amiga.

Nå er det mye lettere å programmere i AMOS for deg som syns programmering er vanskelig, eller for deg som ikke kan noe som helst, men vil lære programmering. Med Easy Amos kan du med letthet lage programmer av alle slag, Spill eller nytteprogrammer.

Hva har EASY AMOS som AMOS mangler?

Et komplett programspråk som er kompatibel med AMOS BASIC, men her følger det med en rekke hjelpeprogrammer og opplæring som gjør livet lettere for en stakkars programmerer.

TUTOR, En opplevelse.

Med Tutor kan du vandre gjennom programkoden samtidig som du ser skjermen og det som skjer der.

Perfekt for både nybegynnere og viderekommande.

Det følger med en meget omfattende brukermanual som samtidig er opplæring i Basic of EASY AMOS.

En fantastisk Bob editor.

Laganimerte bobs mye enklere enn med den som fulgte med AMOS Basic. Du kan også se animeringene direkte.

Hjelpen er nær.

Det finnes en hjelpeskjerm for hvert eneste kodeord som du får fram med et tastetrykk. Du plasserer kursoren i begynnelsen av kodeordet, og trykker hjelp, og vips står hjelpen der på det kodeordet du har valgt.

Easy Disk.

Et diskett-verktøy der du kan kopiere og se på programmer meget enkelt.

Font Creator.

Du kan meget enkelt lage store BOB fonter med utgangspunkt i de fontene som er på disketten. Du

kan velge et bilde som fintene skal inneholde av farger, du kan forstørre fontene og jevne ut "hakkene" som blir etter forstørringen mm.

Bruk Soundtracker moduller direkte.

Du kan loadere inn Soundtracker moduller og spille de direkte i EASY AMOS.

Stort sett alle programmer som er skrevet for Amos kan brukes i EASY AMOS. Noen kodeord som sjelden brukes er dog utelatt i EASY AMOS, men jeg ser dette nesten som en fordel, da det blir mindre å holde styr på.

Kan kompilles.

Alle Easy AMOS programmer kan kompilles med Amos Compiler til selvstendige programmer. Og prisen er meget gunstig:

Kr. 490,-

Bruk bestillseddelen på side 47

POLICE QUEST III

-The Kindred-

Testet av: Ole-Martin Bækkel

Har du alltid ønsket å bli politi? Her er din store (og kanskje beste) mulighet til å virkeliggjøre drømmen.... Police Quest III har alt. Fin grafikk, god lyd (skrevet av Jan Hammer) og god virkelighetsfølelse, som gir et veldig godt og realistisk innblikk i amerikansk politiarbeid.

Bakgrunn

Du spiller kriminal-inspektør Sonny Bonds som siden sist har han giftet seg med sin elskede Marie. Plutselig en kveld blir Marie overfalt og nedstukket med kniv. Legene greier å redde livet hennes, men hun havner i koma etter operasjonen. Sonny vil naturligvis prøve å finne gjerningsmennene, men selv om han er veldig hevnlysten tillater ikke den profesjonelle delen av han å gjøre annet en å følge loven. Sonny begynner å lete etter spor og oppdager fort sammenhengen mellom noen "ritualmord" og overfallet på kona. Sonny får med seg den kvinnelige konstabelen Pat Morales som hjelp, og sammen prøver de å knekke den vanskelige gåten.

Om spillet....

Spillet inneholder mange gåter og "puslespill" som må knekkes og dette er ikke et spill du blir ferdig med på én dag! En artig finesse er muligheten du har til å lage dine egne "ansikter" slik som politiet gjør, ved å velge øyne, ører, munn ol. Som alt annet som kommer ut fra Sierra for tiden er dette spillet også mus-kontrollert, og er absolutt verdt pengene sine, enten du er interessert i amerikansk politiarbeid eller bare på leting etter god underholdning! Jim Walls, forfatteren av Police Quest spillene har tydeligvis lagt mye arbeid i dette spillet. Han er for tiden pensjonert



Pro 5000

En populær og robust joystick.
6 mikrobytere.
Kraftig innstøpt stålskaft.

J-500 Kr. 245,-

men har hatt mange år bak seg som politibetjent. Mange hendelser i spillet er faktisk basert på hendelser han selv har vært med på og han "fremtrer" tom. i intro'en til spillet!

Utstyrskrav og pris

For PC eiere: 286 eller bedre med S-VGA, VGA, MCGA, EGA, Tandy skjerm. Spillet støtter også de fleste lydkortene på markedet.

Tar omtrent 6Mb på harddisken.

PC prisen er **kr. 590,-**

Amiga prisen er **kr. 545,-**

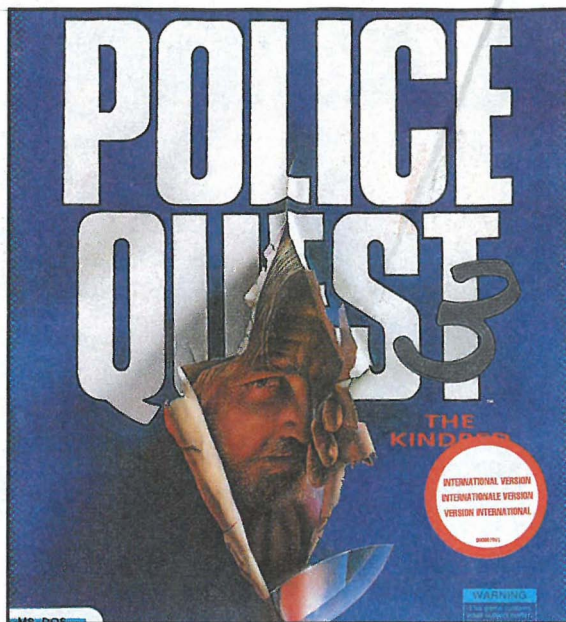
For Amiga eiere: Amiga versjon kommer snart. Antageligvis krever spillet 1 Mb installert i maskinen. Følg med!!!

Karakterer på PC-versjonen (skala 1 til 10):

Spillbarhet: ★★★★★

Grafikk: ★★★★★

Lyd/musikk: ★★★★★



Heart Of China

Testet av: Ole-Martin Bækkel

Her er spillet for alle eventyr-elskere! Med Heart of China ble alle barrierer knust. Spillet har nesten 100% digitalisert 256-fargers grafikk spilt av nesten 100 skuespillere og statister, noe som gjør dette spillet til et av det mest påkostede eventyrspill som hittil er laget i data-historien!

Historien bak spillet

Spillet utspiller seg i Kina på 30-tallet og du spiller "Lucky" Jake Masters (i realiteten spilt av skuespilleren Andrew DeRycke) som når du starter har fått et oppdrag (mer et krav, du har nemlig intet valg!) fra Eugene Lomax om å befri datteren hans. Datteren (Kate) er blitt fanget av den onde Li Deng og ditt oppdrag er selvfølgelig å finne ut hvor hun er, for deretter å redde henne og føre henne tilbake til Eugene, USA. For dette vil Jake få 200 000 dollar, men for å sette tidspress på ham trekker Eugene 20 000 dollar fra belønningen for hver dag som går....

"Lucky" Jake var stridsflyger i den første verdenskrig og har dessuten hjertet plassert på riktig sted (det er bare munnen som er feilplassert). Han slår seg sammen med ninjaen Chi og sammen tar de turen først til Chengdu (der Kate er fanget) og til slutt havner du i Paris, og det via selveste Orientekspresen! Mer vil jeg ikke røpe!

Positivt/Negativt

I motsetning til andre "klassiske" eventyrspill går dette med litt tålmodighet og ferdighet å gjøre ferdig på en dag, og det er kanskje bra for noen, men jeg liker helst å sitte noen dager! Det som jeg derimot vet de fleste liker er som

sagt grafikken, og lyden er heller ikke så verst.

Utstyrskrav og pris

PC-brukere må ha: S-VGA eller VGA skjerm og en 286 eller bedre med minimum 8 Mb plass på harddisken.

Spillet støtter bl.a. lydkortene: AdLib, SoundBlaster, PS/1 og MT-32/LAPCI/CM-32L.

PC prisen er på **kr. 545,-**

Amiga eiere må ha 1Mb minne innstallert. Spillet kan legges på harddisk!

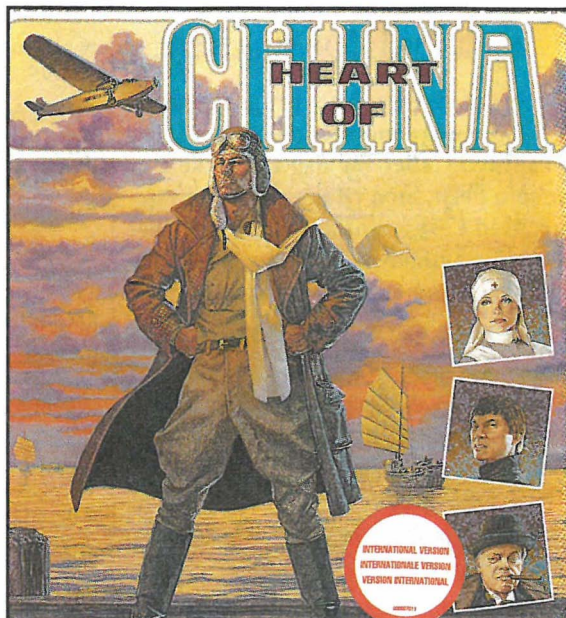
Amiga prisen er på **kr. 545,-**

Karakterer på PC-versjonen (skala 1 til 10):

Spillbarhet: ★★★★★

Grafikk: ★★★★★★

Lyd/musikk: ★★★★★



20 millioner brukere kan ikke ta feil!



* Atari/Commodore * Økonomi modell
* 2 skyteknapper * Sugekopper



* Atari/Commodore * Autofire
* 2 Skyteknapper * Microbrytere
* Sugekopper



* Amstrad/Atari/Commodore * Autofire
* Microbrytere * 2 Skyteknapper
* Sugekopper



* Atari/Commodore * Ergonomisk handgrep * 2 Skyteknapper * Sugekopper



* Sega/Atari/Commodore/MSX /Amstrad
* Ergonomisk handtak * 2 skyteknapper * Sugekopper



* Nintendo * Autofire * Separerte Start og velgerknapp * Ergonomisk handtak * Sugekopper

QuickShot®
by Bondwell

Generalagent Skandinavia:

batavia a.s. - Oslo

Quick Shoot joysticker.

Vi skaffer alle QuickShoot joysticker til rimlige priser. Se annonse over.

QS-101	kr. 85,-
QS-102 P	kr. 95,-
QS-111 A	kr. 145,-
QS-131	kr. 95,-
QS-130 F	kr. 155,-
QS-130 N	kr. 155,-

Tlf. (09) 96 00 10



Vi kan nå skaffe flere utenlandske computerblader. Bladene har ofte 1 eller 2 disketter eller kassetter med. Nedenfor kan du se en liste der det også er angitt flere detaljer om disse bladene. Bruk varenummeret når du bestiller noen av disse bladene fra oss.

Varenr.	Tittel	Sider	Til Computer	Tilbehør	Pris
BL-2	Commodore mZzap! 64	100	Commod. 64	Kassett	59,-
BL-7	AMIGA Action	130	AMIGA	3,5" diskett	75,-
BL-8	AMIGA Computing	150	AMIGA	3,5" diskett	75,-
BL-9	AMIGA Format	300	AMIGA	3,5" diskett	79,-
BL-20	PC-Format	130	PC	3,5" diskett	79,-
BL-21	PC Pluss	420	PC	5,25" diskett	89,-
BL-22	PC Today	290	PC	3,5" diskett	79,-
BL-23	PC review	145	PC	2x5,25" disketter	79,-

Bladene kommer altså ut månedlig. Bladene kan bestilles fra oss. Bruk bestillings seddelen når du bestiller. Vi vil alltid sende siste nr. som vi har inne.



Meld deg inn i en av våre programklubber.

Motta massevis av spill, nytteprogrammer, klubbstoff og kurs mm. Det er 6 utsendelser pr. år. Se neste side for mer informasjon om hva som er på de forskjellige utsendelsene.

Her har vi listet opp hva hver utsendelse består av og koster:

Commodore 64 diskett:

Som medlem får du: 1 diskett (innspilt på begge sider) 6 ganger pr. år. **Kr. 445,-** totalt. På den ene siden av disketten er det nytteprogrammer og på den andre siden er det spill. Første program på disketten er alltid en meny, der du med letthet kan la de andre programmene på disketten.

Commodore 64 kassett:

Som medlem får du: 1 kassett 6 ganger pr. år. **Kr. 445,-** totalt. Det er stort sett det samme på kassettklubben som på diskettklubben. Den eneste forskjellen er når programmet er ment å brukes sammen med diskett.

AMIGA klubben "AGATON":

Som medlem får du: 2 disketter 6 ganger pr. år. **Kr. 545,-** totalt. Vi har nå begynt å gi ut hele 2 disketter ved hver utsendelse. Det vil si ca. Kr. 45,- pr. diskett for deg som er medlem. Og husk at dette også inkluderer all porto og forsendelse kostnader.

Mange av programmene for Amiga som vi har tilgang til, kan ofte kun startes fra CLI. Vi henger da på nye icon for programmet og bruksanvisningen, samt legger det hele til rette slik at alle programmer er lett tilgjengelig. Det er også alltid med en forklaring for hvert program på norsk.

AGATON klubben inneholder en helt ny rykende fersk diskettavis av meget høy kvalitet. Vi kommer der også til å ha med det meste av kurs for Amiga som også står i dette bladet, men med endel flere fargebilder og animasjoner.

PC klubben "PESE":

Som medlem får du: 2 x 5,25" (360Kb) eller 1 x 3,5" disketter 6 ganger pr. år. **Kr. 645,-** totalt. Alle programmene er pakket på disketten slik at det er plass til flere programmer. På (720kb) disketten, er det faktisk programmer som rommer over 1,5Mb. Hver programpakke er pakket med en selvutpakkende program, slik at man bare skriver programnavnet, så vil programmet pakke seg ut automatisk. (Pass da på at det er plass på disketten). Du kan også gjøre det enda enklere ved å skrive "INSTALL" i fra A: prompt, og alle programmene på disketten vil pakke seg ut automatisk på harddisken. Alle programmene er for

øvrig sydd sammen med en meny som gjør det meget enkelt å finne fram.

Generelle opplysninger.

Første diskett er GRATIS.

Prøv første utsendelse før du bestemmer deg. Kryss av på bestilling seddelen og vi sender deg første diskett/kassett, slik at du kan se hva det dreier seg om. Hvis du vil melde deg inn, så betaler du bare medlemskontingenten, og du vil motta 5 utsendelser til GRATIS etter hvert som de utkommer.

Varighet:

Medlemskapet varer et kalenderår. (Fra Januar til Desember). Første utsendelse vil derfor alltid være Januar utgaven selv om du melder deg inn sent på året. Resten av diskettene vil komme når du har betalt eller etter hvert som de utkommer. Prisen som er oppgitt inkluderer alle forsendelse kostnader, så det er ikke tillegg av noe slag.

Behold første utsendelse uansett.

Hvis du etter å ha mottatt første utsendelse ikke ønsker å melde deg inn, så behøver du ikke å gjøre noen ting. Disketten eller kassetten vi sendte deg er din til odel og eie, selv om du velger ikke å melde deg inn.

**Nøl ikke,
benytt bestilling-
seddelen på side 47
og få en GRATIS
diskett/kassett.**

Prog. klubben PESE for deg med PC.

Programmene på disketten er "pakket" slik at de tar mindre plass på disketten. Vi kan således få plass til flere programmer på hver diskett. Hver programpakke er selv-utpakkende. Det følger med et installasjonsprogram for å installere programmene på harddisk eller andre disketter. Har du harddisk, så vil programmene legge seg pent på plass i katalog KLUBB. Hver utsendelse vil ligge i underkatalog med navn som 03-92 (for denne disketten). Alt er sydd sammen med menyer. Det eneste du må huske er å skrive PESE fra hovedkatalogen i DOS. Andre utsendelser av PESE passer selvfølgelig sammen i meny-systemet.

Dette er på disketten. Nr. 3-1992 SPILL

Det er mange gode programmer med denne gangen, av meget god kvalitet. Alle menyene er laget med såkalt Ansi grafikk med fine farger.

DUKE Et meget bra arkadespill der du spiller Duke som må skyte seg fri fra gangstere og mutante dyr som kravler rundt. Meget god scrollgrafikk.

3D Tetris. Du kjenner vel til Tetris? Det spillet der du skal få klosser av forskjellige former på plass. Her er 3D versjonen. Der du

kan se klossene fra alle vinkler og det gjelder å fylle opp et kvadrat uten at det er noen ledige plasser.

Blox. Et brettspill som er litt utenom det vanlige. Her gjelder det å sette sammen 3 og 3 brikker. Brikkene vil da forvandle seg, og du får nye brikker som du må sette sammen.

Lander for Windows. Her må du ha Windows 3.0 for å få glede av dette spillet. Hvis du har Windows installert i \WINDOWS directory, så kan du starte spillet direkte fra menyen.

Lotto. Et Lottoprogram. Med dette programmet kan du vinne i Lotto hvis du har flaks! Programmet skriver ut lottokuponger for deg.

NYTTE

Vpic. Et program som viser de fleste bildeformater. Du kan også gjøre om fra et bildeformat til et annet. F.eks. fra DeluxePaint (LBM) til GIF osv. Endel bilder er lagt med.

GIFEXE. Er et program som omgjør GIF bilder til EXE filer slik at du kan se bildet direkte ved å skrive filnavnet.

PR. Et enkelt men nyttig teksteditor som kan benyttes til enklere tekstskrivingsarbeid som å lage Batchfiler, skrive brev osv.

Utilities. Et par utilitiprogrammer har vi også fått plass til. Det er: WHERE, som finner et program raskt og effektivt på harddisken. Kan også brukes til å rydde opp på harddisken ved å finne like programmer etc. TREE, som viser tre-strukturen på harddisken grafisk.

En PESE klubb utsendelse koster **kr. 145,-** i løssalg. Bestillingsnr. **PC-392-3** for 3,5" og **PC-392-5** for 5,25" disketter. Et års abonnement koster **kr. 645,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 47, eller ring oss.

Programklubben C=64

Commodore 64

Du kan velge mellom diskett og kassett. Disketten er innspilt på begge sider.

Nr. 3-1992

Side A Nytteprogrammer.

MUSIKK. 4 meget bra musikk-låter.

MODEMPROGRAM. Et komplett modemprogram for Commodore 64. Fra 300 til 2400 baud. Med dette programmet pluss et modem kan du hente programmer fra dNh BBS. Vi har mange programmer for Commodore 64.

MUSIKKASSEMBLER. Lag din egen musikk med dette programmet.

NOTEMAKER. En god beskjed-skriver med stor og leselig skrift. Du kan lage egne beskjeder på skjermen som du saver som et eget program.

PARTYARTIKKEL. En artikkel som forteller litt om C-64 party og reklamerer litt for nye party som kommer.

AMICA PAINT. Et tegneprogram for Commodore 64.

Side B. Spill

BURGER TIME. Et artig og fengslende arkade-spill, der du skal lage hamburgere. Du må plassere de forskjellige hamburgerdelene oppå hverandre, men det er ikke alltid så lett.

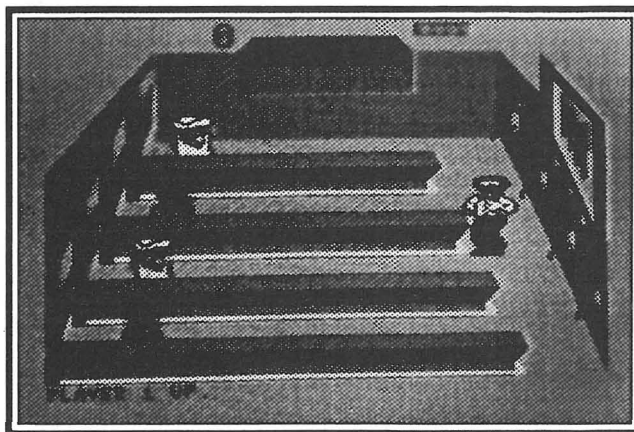
TAPPER. Du er bartender og skal servere endel gjester med ØL, men pass på, det kommer ganske mange gjester etter hvert, så det kan bli en stressende jobb. (Se bildet)

COMING UP. Her gjelder det å komme seg oppover, men pass opp for loddene som flyr opp og ned. Et brukbart spennende spill av arkadetypen.

POWERPLAY DEMO. dNh's egen demo med musikk og grafikk.

GREEN HOUS. Du er gartner i et drivhus, og må så, vanne og høste planter, men pass opp for biene. Et godt spill av arkadetypen.

CLOWNS. Du er med i en sirkustropp, og skal hoppe på springbrett. Så gjelder det å treffe



springbrettet riktig.

STIX. Et klassisk spill der du må "mure inn" noen levende pinner som flyr rundt på skjermen. Bruk joystick, og trykk skyteknapp for å lage mur. Pass på at pinnene ikke treffer muser før du er ferdig, da har du tapt.

Denne disketten/kassetten koster **Kr. 95,-**. **Best.nr. C64-392 D** for diskett og **C64-392 K** for kassett. Et års abonnement koster **Kr. 445,-**. Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 47, eller ring oss.

AGATON klubben for AMIGA

Som medlem av programklubben AGATON får du 12 disketter i året fordelt på 6 utsendelser. Du får altså 2 disketter hver gang. Dette er med denne gangen.:

Diskett 3A-1992

Vertex. Et unik og meget bra verktøy for å lage 3D objekter. Du kan arbeide med Interlace eller "normal" skjermopløsning. Du kan se objektene som "Wireframe" eller "solid". Et meget bra program for de som ønsker å lage 3D grafikk.

Ringwar. Et artig Space-skytespill. Basert på vektorgrafikk.

PootPick. Lag dit eget Bootbilde i maskinen.

AmigaMaz. Et labyrintspill i flere etasjer. Finn veien ut av labyrinten. (Se bildet!)

PP. Med dette unike programmet kan du pakke ALT! med Powerpacker. (Datafiler, Bilder, Icones, tekst mm. Du trenger ikke lenger PPMORE mm.) og systemet ser ikke at det er pakket. (Powerpacker var med en tidligere klubbdiskett.) Du får dermed mye bedre plass på disketten. Legg merke til at de aller fleste programmer vi har på klubbdiskettene er pakket

med powerpacker.

Prfont. Dette programmet lister ut alle fontene du har på systemdisketten på skjermen. Du kan således meget lett se hvordan de forskjellige fontene ser ut.

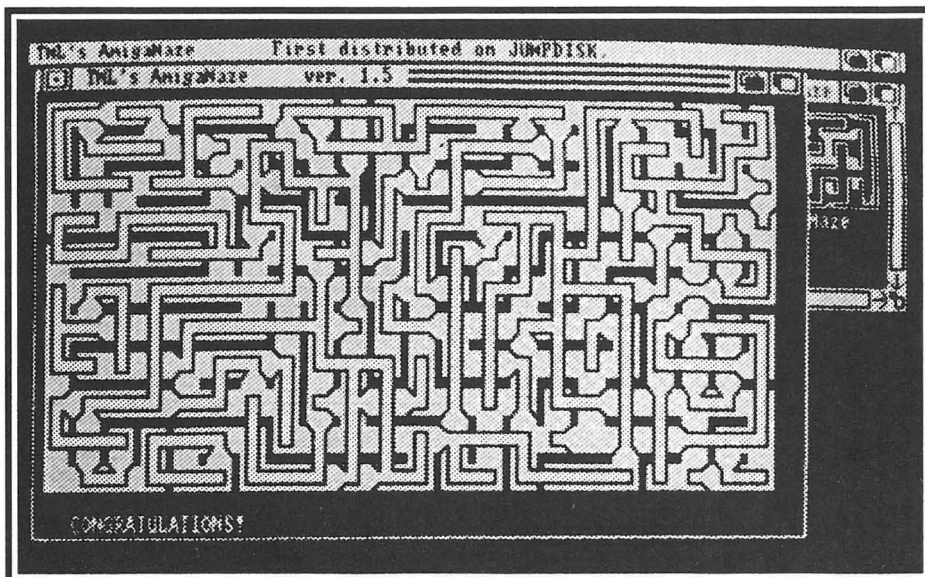
Diskett 3B-1992

Inneholder en unik ny diskettavis med bilder, musikk, animasjoner mm. Meget bra. Du kan sende inn din egen musikk eller bilder, tips og annet som vil komme i denne disketta-

visen. Her vises også en av vinnerbildene fra partyet i Skedsmohallen i påsken 92.

Priser:

Disse 2 diskettene koster **Kr. 125,-** til sammen i løssalg. Bestillingsnr. = **AG-392**. Et års abonnement koster **Kr. 545,-**. Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 47, eller ring oss og du får første diskett i 1992 tilsendt vederlagsfritt med innbetalingskort på medlemsavgiften.



En artig liten labyrintrutine skrevet i AMOS for Amiga. Den viser også hvordan man kan bruke Zoom kommandoen på en effektiv måte.

Rutinen som tegner selve labyrinten, bruker selve skjermen som matrise for å sjekke hvor langt den har kommet. Derfor kan rutinen tegne labyrinter som er så stor som selve skjermen om ønskelig helt nede på skjerpixel nivå.

Og det er faktisk det den gjør, vi bare begrenser labyrinten med en firkant. Deretter bruker vi Zoom kommandoen og forstørrer labyrinten til en passende størrelse.

Litt om programmet.

Vi benytter oss av 2 skjermer. Den ene hvor labyrinten tegnes, og den andre der den forstørrede versjonen er.

De indekserte variablene V() og S() forteller hvor stor labyrinten skal være. På pixel-nivå for V() og i forstørret tilstand for S().

For at programmet skal fungere ordentlig, må V() være delelig med S(). Dessuten må V() være et partall.

Proceduren LINJER lager noen linjer i kvadratet der labyrinten skal være, for å lage labyrinten litt mer spennende. Du trenger ikke ha med denne proceduren for at programmet skal virke. Alle hjørnene i labyrinten vil avtegne seg på partallplasser, så for at vi skal lage forbindelse mellom strekene og labyrinten, må vi la RB og RC være et oddetall.

Proceduren LABYRINT tegner selve labyrinten. Den vil fylle hele området som er avgrenset av farge HL med labyrinten. Vi bruker kodeordene Point for å se hvilken farge et punkt har, og Plot for å avtegne mere labyrint.

Lett eller vanskelig.

Vi har 20 vanskelighetsgrader fra utrolig lett til utrolig vanskelig. Labyrinten på nivå 16-20 er så stor at det ikke er mulig å forstørre labyrinten, den blir derfor vanskelig å finne ut av for de som ikke har monitor, da linjene vil ha en tendens til å flyte sammen på skjermen.

Hvor rask er du?

Alle de raskeste tidene du klarer å løse labyrinten på er vist til høyre i bildet, så kan du jo se hvor raskt du kan løse de forskjellige nivåene. Når

du her løst labyrinten, vil du se at løsningen er avtegnet med grønn farge, og alle blindveiene du har prøvet deg på, er avtegnet med rød farge. Mørkere farge, hvis du har rota lenge i et område.

Og her er programlisteringen.

Linjene i margen viser hva som skal skrives på en linje.

```

'   Labyrintrutine.
'   For dNn
'   Av: Vidar Martinsen
'
Screen Open 0,320,256,
16,Lowres : Curs Off
Palette 0,0,$FFF,$F00,$F0,
$F0,$F00,$B0,$B00,$70,$700,$FFF,$333
Screen Open 1,320,256,
16,Lowres : Curs Off
Palette 0,0,$FFF,$F00,$F0,$F0,
$F00,$B0,$B00,$70,$700,$FFF,$333
Screen 0 : Screen To Front 0
Global SS,SP,TX,TY,SX,
SY,FS,T1,VA
Dim X(256),Y(256)
Dim V(21),S(21),SC(21),HS(21)
V(1)=10 : S(1)=200
V(2)=16 : S(2)=224
V(3)=20 : S(3)=220
V(4)=26 : S(4)=234
V(5)=30 : S(5)=210
V(6)=36 : S(6)=216
V(7)=40 : S(7)=240
V(8)=50 : S(8)=200
V(9)=60 : S(9)=240
V(10)=70 : S(10)=210
V(11)=80 : S(11)=240
V(12)=90 : S(12)=180
V(13)=100 : S(13)=200
V(14)=110 : S(14)=220
V(15)=118 : S(15)=236
V(16)=140 : S(16)=140
V(17)=160 : S(17)=160
V(18)=180 : S(18)=180
V(19)=200 : S(19)=200
V(20)=220 : S(20)=220
X(1)=0 : Y(1)=-1
X(2)=0 : Y(2)=1
X(4)=-1 : Y(4)=0
X(8)=1 : Y(8)=0
Goto MENY
Procedure LINJER
If VA>5
For T=1 To VA/2
RA=(Rnd((SS-8)/4)*4)+6
RB=(Rnd((SS-8)/4)*4)+5
RC=(Rnd((SS-8)/4)*4)+5
RD=(Rnd((SS-8)/4)*4)+6
Draw RA,RB To RA,RA
Draw RD,RD To RC,RD

```

```

Next
End If
End Proc
Procedure LABYRINT
Dim JX(3),JY(3)
JX(0)=2 : JY(0)=0
JX(1)=0 : JY(1)=-2
JX(2)=-2 : JY(2)=0
JX(3)=0 : JY(3)=2
FS=SP/SS
SX=2 : SY=2 : EX=SX+SS :
EY=SY+SS
AX=SX+2 : AY=SY+2
WL=1 : HL=2
Screen 0:Screen To Front 0
Ink HL : Box SX,SY To EX-
2,EY-2
LINJER
Plot AX,AY,7 : T=Timer
BEGYN:
NR=Rnd(3) : NX=NR
B1:
BX=AX+JX(NR) :
BY=AY+JY(NR)
If Point(BX,BY)=WL
Plot BX,BY,NR+3
Plot AX+(JX(NR)/
2),AY+(JY(NR)/2),HL
AX=BX : AY=BY
Goto BEGYN
End If
NR=(NR+1)*-(NR<3)
If NR<>NX Then Goto B1
NR=Point(AX,AY)-3
Plot AX,AY,HL
If NR<4
AX=AX-JX(NR) : AY=AY-
JY(NR)
Goto BEGYN
End If
Plot SX+1,SY,4 : Plot
SX,SY,4
Plot SX+1,SY+1,4 : Plot
SX,SY+1,4
Plot SX,SY+2,4 : Plot
SX+1,SY+2,4
TX=(EX+SX)/2:TY=(EY+SX)/2
Do
If Point(TX,TY)=2
Plot TX,TY,3 : Exit
Else
TX=TX+1
End If
If Point(TX,TY)=2
Plot TX,TY,3 : Exit
Else
TY=TY+1
End If
Loop
Zoom 0,SX,SY,EX,EY To
1,SX,SY,SX+SP,SY+SP

```

```

Screen 1 : Screen To
Front 1 : T1=Timer
End Proc
NY:
LABYRINT
Bell 70 : Screen 0 : JUKE=0
Do
UX=TX : UY=TY
JO=Joy(1)
If JO>16
JO=JO-16 : Wait 3
End If
TX=TX+X(JO) : TY=TY+Y(JO)
PO=Point(TX,TY)
If PO=4 Then Exit
A$=Inkey$
If A$=" " Then Bell 10 :
JUKE=1 : Exit
If PO=1 : TX=UX : TY=UY
End If
If PO>4 : PO=PO+1 : If
PO>9 : PO=8 : End If : End If
If PO<5 Then PO=5
Plot UX,UY,PO:Plot TX,TY,3
Zoom 0,UX-1,TY-1,UX+2,TY+2
To 1,((TX-3)*FS)+SX,((TY-
3)*FS)+SY,(TX*FS)+SX,(TY*FS)+SY
Screen 1 : Locate 1,29
Print "SPACE=Avbryt
V=";VA;" Tid=";(Timer-T1)/50
Curs Off : Screen 0
Loop
If JUKE=0
SC(VA)=(Timer-T1)/50
If HS(VA)>SC(VA) or
HS(VA)=0
HS(VA)=SC(VA)
End If
Bell 20:Wait 10 : Bell 24
Wait 10 : Bell 27
Wait 14 : Bell 32
End If
MENY:
Screen 1 : Screen To Front 1
Locate 31,1 : Print " Velg"
Locate 31,2 : Print "vanske-"
Locate 31,3 : Print "lihets-"
Locate 31,4 : Print " grad."
Locate 31,5 : Print " 1-20"
Locate 32,7 : Input VA
If VA>20 Then End
SS=V(VA) : SP=S(VA)
Cls
Locate 31,9 : Print "Tider"
A$=" "
For T=1 To 20
If T>9 Then A$=""
Locate 31,T+9
Print A$;T;"=";HS(T)
Next
Curs Off : Screen 0 : Cls
Goto NY

```

Micro-midi interface til AMIGA

Fra Datel. Et midi-interface til Amiga. Fullt midi kompatibel med A 500/2000. Tilkoblinger er: 1 x midi inn, 1 x midi out og 1 x midi thru. Opto isolerte innganger. Midi-interfacet kobles til Amigaens seriell port. MED v3.10 følger med. Det er et musikkprogram med miditilkobling. En utførlig bruksanvisning på engelsk følger også med.

MMI-500 Kr. **345,-**

Midi master interface til AMIGA

Fra Datel. Et midi-interface til Amiga. Tilkoblinger er: 1 x midi inn, 3 x midi out og 1 x midi thru. Midi-interfacet kobles til Amigaens seriellport. Det er en ekstra seriellutgang på midi-interfacet, så denne kan allikevel brukes til andre ting om ønskelig. MED v3.10 følger med. Det er et musikkprogram med miditilkobling. En utførlig bruksanvisning på engelsk følger også med.

MI-500 Kr. **565,-**



Mini sampler

Fra Datel. En topp kvalitet 8 bit mono sampler, komplett med Pro sampler og Jammer software. Input for mikrofon eller line 3.5 mm jack og Din tilkoblinger. Lett å bruke. Vår pris:

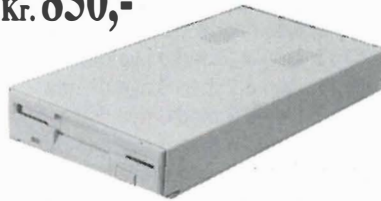
Kr. **439,-**

**Få ny Amiga
med Workbench og
Kickstart 2.0.**

Kr. 950,-

Bruk bestillingseddelen side 47.

Kr. **850,-**



Diskettstasjon til AMIGA

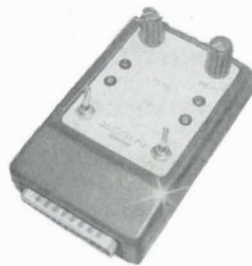
Ekstra diskettstasjon for AMIGA. Du kan koble inntil 3 diskettstasjoner ekstra på din AMIGA. Det følger GRATIS med Tekstbehandling, Regneark og 3 spill. Vi har her et tilbud til deg på ekstra diskettstasjon for

H-503 Kr. **850,-**

Automatisk mus/ joystick-velger.

Passer til Amiga og Atari ST. Både mus og joystick kobles til port 1 med denne velgeren. Den kobler automatisk over til det du bruker. Du behøver ikke koble over noen bryter manuelt

MS-500 Kr. **395,-**



Sound sampler til Amiga.

Alcotini Stereo sampler med volume-kontroll. Det følger med samplerprogram for å hente inn dine egne sampels. Musikkprogrammet MED 3.10 som du kan lage din egen musikk med følger også med.

S-386 Kr. **690,-**

**Tilbud på AMIGA spill
av topp kvalitet.**

Back To The Future II

Kr. 145,-

Kr. **3750,-**



Harddisk til AMIGA 500

På 20 Mb fra Commodore. Med harddisk går alt mye raskere. Du slipper dessuten å bytte disketter hele tiden. Det følger GRATIS med Tekstbehandling, Regneark og 3 spill. Normal pris Kr. 4990,- Nå på tilbud

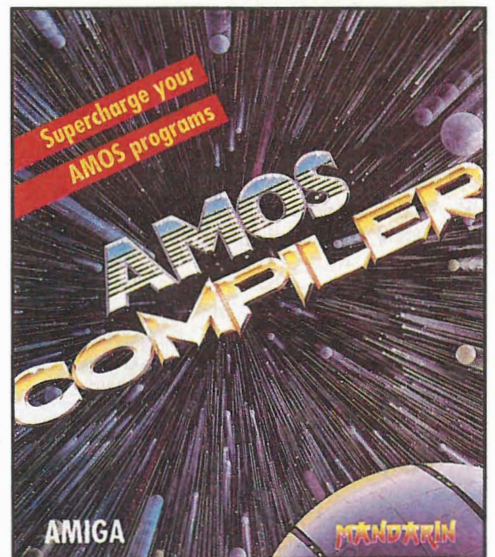
H-550 Kr. **3750,-**

RAM til harddisk.

Det er mulig å putte RAM brikker i Commodore 20 Mb Harddisk for Amiga. Prisen:

1 Mb Kr. **790,-**

2 Mb Kr. **1550,-**

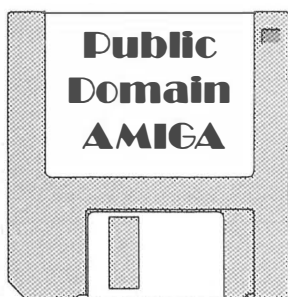


Amos Compiler

For de som har AMOS Creator

- Kompilerer alt til en fil.
 - Programmene går opp til 5 ganger raskere.
 - Bedre plass på disketten og i minne.
 - Oppgradering til AMOS 1.3 er inkludert
 - Pakker programmet til mindre fil.
- Vår pris

AMI 243 C Kr. **445,-**



Vi i dNh har starter opp et eget PD bibliotek. dNh PD.

dNh PD1: Et slideshow med mange bilder, pluss et slideshow program som du kan lage dine egne slideshow med.

dNh PD2: En Fraktalzoom der du ved hjelp av 40 bilder i rask rekkefølge zoomer innover i en fraktal. Inneholder dessuten samme slideshow-program som dNh PD1.

dNh PD3: Bl.a. Alle kursprogrammer i Amos samt alle andre Amos programmer som har vært med i dNh klubb-bladet inkl. nr. 1-92

dNh PD 4: MED player 3.10. MED player er en soundtracker kloner som er den beste musikk-maker til AMIGA. Du kan lage musikk med samplede lyder, med syntetiske lyder som du lager selv med MED. Der er mulighet for tilkobling av MIDI interface og soundsampler.

dNh PD 5: AMOS 3D demo der du ser de fantastiske mulighetene med AMOS 3D. 1Mb

dNh PD 6: DEMO: Thunderhawk. Fantastisk 3D demo med helikopter. 1Mb

dNh PD 7: DEMO (1Meg) Cruse For A Corpse.

dNh PD 8: DEMO TOKI artig spilldemo.

Fortsatt fra side 6 (Medlemmsannonser)

MPS 1500 C Fargeskriver. Helt ny m/garanti selges meget rimelig. Kr. 2450,- Ring DATA-TRONIC. Tlf. (09) 96 00 10

Heil Vii gruppa X-IT, a group with class, søker medlemmer. Vi swapper bare public domain, ikke piratkopier. Vi har ingen codere, gfx guys + more. Kontakt meg på tlf. (084) 14033 (Christian)

Har du kommet langt i Monkey Island. Det har ikke jeg. HJELP meg!. Cristian (084) 14033.

Jeg er en gutt på 13 år som vil lære assembler.. Ring tlf. (084) 14033, spør etter Christian.

Jeg sitter fast i Space Quest. Kan noen hjelpe meg? Fredrik Haugen, Olav Audunsonsv. 18, 2600 Lillehammer.

Amiga- og C-64 kontakter søkes for bytting av spill, tips mm. Liste gir garantert svar! Skriv til: Duke of Windsor, Sleggeveien 4, 1630 Gamle Fredrikstad.

Brev venner søkes! Commodore 64/128 og PC. For bytte av programmer, spill og demos. Skriv til: Tor-Arild Bækkeli, 2750 Gran.

Ønsker å kjøpe original spill. Arkade Adventure, Dungeons/Dragons, Rollespill og Strategispill. Rune Toft, 5347 Torsteinsvik. Kan kanskje bytte i andre originalspill. Venter på svar.

dNh PD 9: DEMO Centurion Defender Of Rome.

De fleste spilldemoene krever 1 Mb minne.

dNh PD 10: Demo 1 med 9 nye demoer.

dNh PD 11: Demo 2 med 5 nye demoer.

dNh PD 12: Demo 3 med 6 nye demoer.

dNh PD 13: Demo 4 med 5 nye demoer.

dNh PD 14: Demo 5 med 5 nye demoer.

dNh PD 15: Demo 6 med 4 nye demoer.

dNh PD 16: Super crunchere med 24 cruncher-programmer.

dNh PD 17: Virus killer.

dNh PD 18: Demo 7 med flere nye demoer.

dNh PD 19: Demo 8 med flere nye demoer.

dNh PD 20: Demo 9 med flere nye demoer.

dNh PD 21: Demo 10 med flere nye demoer.

dNh PD 22: Budbrain megademo disk 1 av 2

dNh PD 23: Budbrain megademo disk 2 av 2

dNh PD 24: Budbrain Demo.

dNh PD 25: Vinnerbildene i grafikk konkurransen fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.

dNh PD 26: Bildeavis som viser endel digitaliserte bilder fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.

dNh PD 27: Vinnerdemoen fra TG i

Skedsmohallen i påsken 92.

dNh PD 28: Demo fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.

dNh PD 29: Diskettavis Hackmag 8.

dNh PD 30: Diskettavis RAW 2.

Vi har også

Fish PD disketter fra 1 til 400 og Amos PD APD1 til APD 135. Amos public domain programmer. Kontakt oss og få komplett liste på diskett.

Prisen pr. PD diskett er:

Katalogdisken koster **Kr. 15,-**

Kr. 25,-pr. stk. ved kjøp av 1 til 5 disketter.

Kr. 22,-pr. stk. ved kjøp av 6 til 10 disketter.

Kr. 20,-pr. stk. ved kjøp av 11 eller flere.



Kabler mm. for AMIGA

Scart kabel til TV. Med denne trenger du ikke TV modulator hvis TV'n din har scart inngang. **SCART-A** kr. 195,-

Centronics kabel for tilkobling til printer **K-102** kr. 95,-

Nullmodemkabel for å koble sammen to maskiner via RS-232. Det kan være to like maskiner eller f.eks. en PC og en AMIGA kr. 175,-

Støvdelsel i røkfarget plast for AMIGA 500 **R-500** kr. 125,-



NYHET!

Action Replay III

Uunværlig for alle som har Amiga'en som hobby. Plugges inn i Amiga'en og gir en unik tilgang til hele maskinen med bl.a. musikk, grafikk, saver hele innholdet i minne til diskett mm. Se test annet sted i dette bladet.

S-315 Kr. 995,-

- ★ NYHET! Super kraftig trainer mode, som får deg trykt igjen-nom "umulige" levels på spill. Meget enkel i bruk.
- ★ Forbedret sprite editor
- ★ Fryser og saver alle programmer.
- ★ Finner bilder og musikk i minne.
- ★ Saver bilder og musikk til disk.
- ★ Mange nye systemkommandoer.
- ★ Kopierer hele minne til disk.
- ★ Slow motion knapp.
- ★ Virus detection.
- ★ Slow motion mode.
- ★ Kraftig bilde editor.
- ★ Disk monitor.
- ★ Boot selector DF0: eller DF1:
- ★ Fast disk copy.
- ★ Full 68000 Assembler/
- ★ dissassembler med full screen
- ★ editor. Scroll begge veier, mm.

Her er en oversikt over hva som finnes av bøker til Amiga. Bøkene er i såkalt Dansk/Norsk utgave. Dansk skriftspråk er som kjent så likt norsk, at man knapt merker at det er dansk man leser.

Amiga DOS cll v1.3 B-522 Kr.270,-
Oppslagsguide for DOS programmereren. Alle DOS kommandoer blir forklart. Har du problemer med DOS, finner du løsningen her. 175 sider.

Amiga Tips og Tricks B-523 ... Kr.270,-
En meget nyttig bok for den som vil utforske Amigaens muligheter litt mer. Mange program-eksempler i DOS og AmigaBASIC følger med. 250 sider.

Amiga All Round B-524 Kr. 270,-
Er en bok som omtaler litt om alt du kan bruke Amiga'en til og er innom alt fra tilkoblingsmuligheter til forskjellige programmeringsspråk som Pascal, Modula 2 Assembler etc. 165 sider.

Grafikk & Musikk B-525 Kr. 320,-
Omhandler alt når det gjelder bilder og lyd på Amiga'en. Endel programeksempler følger med. Bl.a. i Modula 2. En diskett følger også med. 185 sider.

Hardware utvidelse B-526 Kr. 270,-
Omhandler alt det er mulig å tilkoble Amiga'en. I tillegg forklares mange ord og uttrykk som er spesielt for Computere. 80 sider.

Amiga Tegne Male B-527 Kr. 425,-
Er en bok som omhandler dette i detalj og ved hjelp av den medfølgende disketten slipper du å skrive inn alle programeksemplene. Det følger med også endel bilder. 85 sider.

C for begynnere. B-527 Kr. 270,-
En opplærings bok i "C" som er regnet for det beste programmeringsspråk av de fleste programmerere. De fleste spill og programmer er skrevet i "C" og maskinkode. Boken kan brukes som en generell opplæring i C selv om du ikke har Amiga. 208 sider.

Amiga Maskinsprog B-529 Kr. 320,-
Tar for seg maskinspråk og assembler programmering fra grunnen av. En meget god bok for deg som vil begynne med dette. Passer ypperlig for deg som har anskaffet Amos V1.3 der du også kan programmere i Assembler. 225 sider.

Basic programmering B-530 .. Kr.270,-
Opplæring i AmigaBASIC. Diskett med mange programmer og eksempler medfølger. 185 sider.

20 spill til Amiga

1. **Attack.** Skyt på alt som beveger seg.
2. **Playbal.** For 2 spillere. Få ballen i mål bak motstanderen.
3. **Dino Attack.** Fjern den avskyelige snømannen med snøballer.
4. **Torpedomanla.** Du styrer et krigsskip gjennom farlige farvann. Unngå å bli truffet av torpedoene.
5. **Bowflre.** Du har 8 piler som du skal treffe målet med.
6. **Cavelander.** Du må lande på hver av basene. Pass deg for stenras.
7. **Planewars.** Styr deg gjennom tiden fra ballonger til superfly.
8. **Doobie.** Pass opp for de bisarre hodene.
9. **Space.** 2 spillere. Skyt på hverandre. Du trenger 10 treff.
10. **Zapone.** Skyt på alle terroristene du ser.
11. **Fruktblaster.** Styr romskipet og skyt på fruktene.
12. **Flat.** Bilkjøring.
13. **Spacecar.** En spretten bil som hopper over det meste.
14. **Spaceracer.** Styr deg igjennom de forlatte gruvegangene. Klarer du å komme helt frem?
15. **Leptanal.** Skyt ned flyene som angriper med bomber.
16. **Psykolade.** Plukk opp tingene som ramler ned i bøtta, men pass på...
17. **Snowmanla.** Pass deg for kaninen. Den kaster snøballer fra taket.
18. **Skilng.** Kjør mellom portene. Se opp for trær og steiner.
19. **Hiblskrub.** En variant av lerdue-skyting.
20. **Vovold.** For 2 spillere. Få ballen i mål.

Alle spillene får du for den fantastiske lave prisen:

S-903 Kr. **95,-**

1 Mbyte til Amiga 500

Med denne minne-utvidelsen får du 1,5 Mbyte total minne i maskinen. Minnet kobles til under maskinen og krever i tillegg at du installerer et kort inne i maskinen. Dette er forholdsvis enkelt og krever ingen lodding av komponenter, men vær klar over at garantien på maskinen ikke gjelder når du har åpnet maskinen. Hvis du har 0,5 Mbyte minne-utvidelse av den korte typen fra før, kan du bruke denne sammen med denne minne-utvidelsen. Denne minne-utvidelsen har nemlig et uttak til ny minne-utvidelse, men for at du skal få plass under maskinen, så må ikke den minne-utvidelsen du har være lengre en 10 cm. Minne-utvidelsen din + denne kobles da sammen og du får totalt 2 Mbyte minne i maskinen.

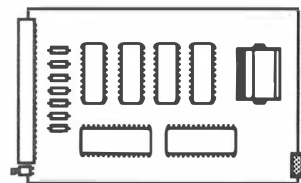
H-507 Kr. **1150,-**

10 Spill til Amiga

1. **Bubble Innvaders.**
Et Space innvaderspill
2. **Super Pack Man.** Et Pack Man spill der du også kan lage din egen Pack Man skjerm mm.
3. **Break Out.** Et break Out spill der du også kan lage din egen skjerm.
4. **Super Snake.** Et snake spill der du også kan lage din egen skjerm.
5. **Duck Hunt.** Skyt på endene.
6. **Lerdue skyting.**
7. **Shooting gallery.** Skyt på figurene og få poeng.
8. **Super paint.** Mal uten å krasje.
9. **Tetris.** Et kloss spill
10. **Master Mind.** Litt hjernetrim.
11. **Kloss Major.** Konkurransen
Nå til en fantastisk pris:

S-902 Kr. **75,-**

Alle spillene er skrevet i AMOS og det er fullt mulig å se hvordan spillene er laget hvis du har Amos.



512K RAM m/klokke til Amiga 500

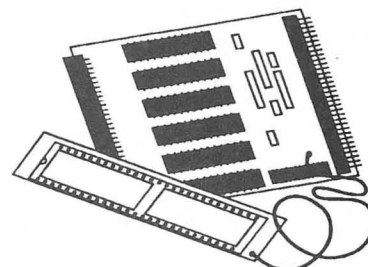
512 K RAM med klokke til AMIGA 500. Hvis du kjøper minne-utvidelse nå, så får du også et 3D spill på 1 Meg og 3D demo GRATIS på kjøpet. Vi har en lav pris på

H-502 Kr. **545,-**

1,8 Mbyte til Amiga 500

Med denne minne-utvidelsen får du 2,3 Mbyte totalminne i maskinen og ingen flere bekymringer. Minnet kobles til under maskinen og krever i tillegg at du installerer et kort inne i maskinen. Dette er forholdsvis enkelt og krever ingen lodding av komponenter, men vær klar over at garantien på maskinen ikke gjelder når du har åpnet maskinen.

H-508 Kr. **2450,-**



Fremgangsmåte for å lage REBOOT.COM

```
C:\>debug
```

```
-A
```

```
0100 MOV AH,09
```

```
0102 MOV DX,0120
```

```
0105 INT 21
```

```
0107 MOV DX,0010
```

```
010A MOV CX,FFFF
```

```
010D DEC CX
```

```
010E JNZ 010D
```

```
0110 DEC DX
```

```
0111 CMP DX,0000
```

```
0114 JNZ 010A
```

```
0116 JMP FFFF:0000
```

```
011B MOV AH,4C
```

```
011D INT 21
```

```
-E 0120 1B 5B 32 4A 20 2A 2A 2A 20 52 65 62 6F 6F 74 20
```

```
-E 0130 56 20 31 2E 30 20 2A 2A 2A 0A 0D 20 20 20 20 28
```

```
-E 0140 63 29 20 52 6F 61 72 20 4D 6F 65 6E 24
```

```
-N A:REBOOT.COM
```

```
-RCX
```

```
CX 0000
```

```
:004E
```

```
-W
```

```
Writing 004E bytes
```

```
-Q
```

Dette er faktisk et maskinkode-program som du kan skrive inn selv. Start med å skrive "debug" og deretter all teksten du ser. Når du er ferdig, vil programmet: REBOOT.COM bli generert på A disketten. Dette programmet resetter maskinen uten at du behøver å skru av maskinen. Programmet er innsendt av:

**Roar Moen
Rognstadbakken
2770 JAREN**

Vinner av MS-DOS konkurransen

```
@echo off
```

```
cls
```

```
echo DIRECTORYCOPY FOR DOS 3.20...5.0
```

```
echo
```

```
AV
```

```
echo
```

```
Geir Rune Grøtan
```

```
echo.
```

```
echo ESK: DC D:\UTL A:
```

```
echo Kopierer fra D:\UTL til A: når disketten i
```

```
echo A: er full får du beskjed om å bytte diskett så
```

```
echo fortsetter den å kopiere fra der den stoppet.
```

```
echo.
```

```
echo Kopierer fra %1 til %2
```

```
if %2.==.goto slutt
```

```
if %a%X==XATTRIB +a %1*.*
```

```
set a=noe
```

```
:igjen
```

```
echo.
```

```
XCOPY %1*.* %2/m/w
```

```
if errorlevel 4 goto igjen
```

```
if errorlevel 2 goto slutt
```

```
ATTRIB +a *.*
```

```
set A=
```

```
:slutt
```

```
if %2.==. echoi %0 a:
```

Programmet kopierer fra harddisk til disketter, og du får beskjed om å bytte diskett når denne er full. Et serdeles nyttig program for de som har mye de skal kopiere på et directory. Fin til backup etc. Dette programmet laget av:

**Geir Rune Grøtan
7753 Klingsundet.**

```
10 FOR A=32768 TO 32849:READ I:POKE A,I:NEXT
```

```
20 DATA 9,128,9,128,195,194,205,56,48,32,68,229,238,32,208,238,33,208,169,19
```

```
21 DATA 141,0,4,169,15,141,1,4,169,18,141,2,4,141,3,4,169,25,141,4,4,169,14,141
```

```
22 DATA 6,4,169,15,141,7,4,169,18,141,9,4,169,5,141,10,4,169,19,141,11,4,169,5
```

```
23 DATA 141,12,4,169,20,141,13,4,208,196,76,12,128,0
```

```
24 PRINT"
```

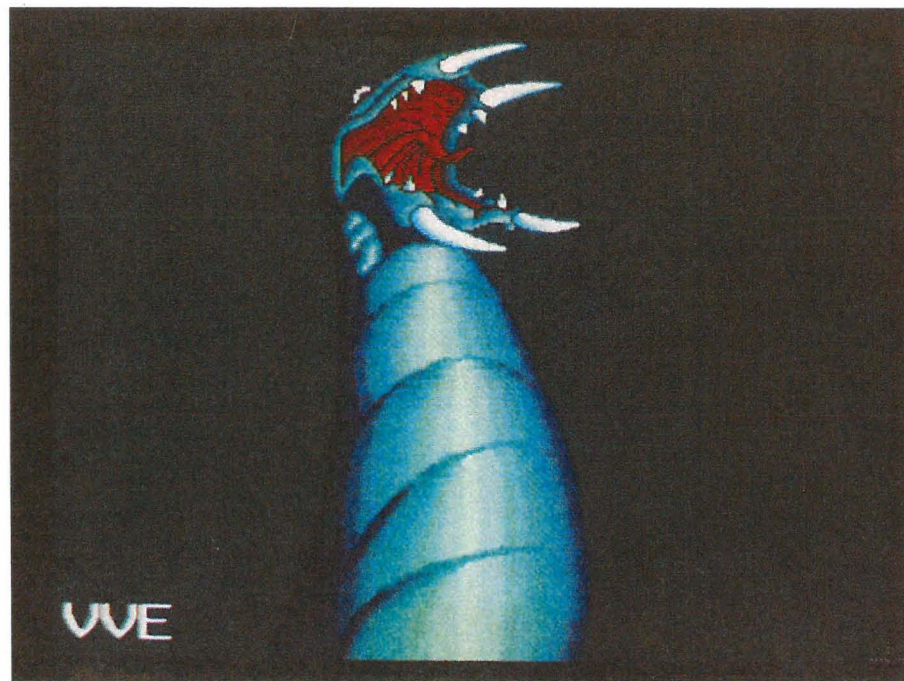
```
25 PRINT"TRYKK [RESTORE] FOR Å TESTE DENNE LILLE"
```

```
26 PRINT"ROUTINEN."
```

```
27 PRINT"SYS 64738 HAR SAMME VIRKNING."
```

```
READY.
```

Vinnerprogrammet for Commodore 64 er en liten maskinkoderutine som gjør at du ikke kan resette maskinen. Innsendt av: Tommy Paulsen, Vestre Tunhøgda 11, 7058 Jakobsli.



Vinnerbildet denne gangen er et Amiga HAM bilde.

Det er tegnet av:

**Vegard Eriksen
Andr. Nilsensv. 40
3040 Drammen.**

Av: Tonny Espeset

Del 3

Sist gang så vi på Amiga's interne registre og hvordan hukommelsen kunne adresseres. Vi så at det fantes to forskjellige adresseringsmåter. En direkte og en indirekte. Vi skal i denne delen blant annet se på hvordan vi kan få assembleren til å overta arbeidet med å holde orden på hvilke lagerlokasjoner vi kan bruke.

Variabler i maskinkode.

Vi så sist at det finnes 8 dataregistre internt i CPU'en (D0-D7). Disse kan brukes på samme måte som variabler i et høynivåspråk. Data som legges i dataregistrene kan behandles svært raskt siden de befinner seg internt i prosessoren, men dessverre er 8 variabler litt i minste laget.

Heldigvis kan variabler som vi kjenner dem fra høynivåspråk også benyttes, om enn på en litt annen måte enn vi er vant med.

Definering av variabler.

I assembler må variablene først defineres før de kan tas i bruk.

En variabel må ha et navn, en størrelse og innhold. Navnet angis ved hjelp av en såkalt label, og størrelsen ved hjelp av et av følgende reserverte ord: DC.B, DC.W eller DC.L. Endelsen B (byte), W (word) og L (longword) forteller hvor mange byter som skal reserveres for variabelen (B=1 byte, W=2 byter og L=4 byter). Innholdet skal angis bak og kan være både i tall (også heksadesimalt og binært) og bokstavform.

Eksempler på variabeldefinisjoner:

- ① Tegn: DC.B 'A'
- ② Streng: DC.B 'ABCDEFGH...', 0
- ③ Kort: DC.W 10
- ④ Lang: DC.L \$10
- ⑤ Tabell: DC.W 0,1,2,3,4,5,6,7

I ① er det definert en variabel av størrelse 1 byte. Startverdien til denne variabelen er tallet 65 (ASCII verdien til stor A). I ② er en hel streng som inneholder 10 tegn definert. Som du ser av ③, ④ og ⑤ er det heller ikke noe problem å definere tallvariabler eller tallmengder (arrays).

Eksempel på bruk av variabler.

For å skjønne bedre hvordan variablene virker kan vi ta en titt på følgende eksempel:

- ① MOVE.W Tall1,D0
- ② MOVE.W Tall2,D1
- ③ ADD.W D0,D1
- ④ MOVE.W D1,SUM
- ⑤ RTS
- ⑥ Tall1: DC.W 5
- ⑦ Tall2: DC.W 10
- ⑧ SUM: DC.W 0

Dette programmet flytter to tall fra variablene Tall1 og Tall2 inn i dataregistrene D0 og D1. Disse tallene blir så lagt sammen og summen legges inn i variabelen SUM.

Vi skriver det inn og assembler det på vanlig

måte med 'A<enter><enter>'.

Hvordan blir programmet assemblert?

Først blir alle kommandoene oversatt til maskinkode og tallene som er definert med DC.W vil bli lagt inn i hukommelsen, rett etter RTS. Under denne prosessen vil assembleren merke seg hvilken adresse lablene Tall1, Tall2 og SUM peker på. Disse adressene vil så bli lagt inn i koden hvor det er referert til lablene.

Hvis tallet 5 i linje ⑥ blir lagt i adresse \$50000 (hvor programmet blir lagt avhenger av hvor det til en hver tid er ledig hukommelse) vil labelen Tall1 representere adressen \$50000 og linje ① vil derfor internt i assembleren bli erstattet med:

```
MOVE $50000,D0
```

Kikk inn i variablene!

Hvis du vil undersøke innholdet i dine variabler kan du bruke kommandoen 'M <adresse/label>'.

Etter å ha kjørt programmet med 'J<enter>' kan du skrive 'M SUM<enter>'. Kommandoen 'M' viser innholdet i en gitt adresse.

Du vil nå få vist innholdet i den første byten i variabelen SUM. Siden SUM var definert til å være to byter (med DC.W) må du trykke <enter> en gang til for å se hele variabelen. Vi får nå frem 00 0F. 000F er som kjent det heksadesimale tallet for 15. Dette ser bra ut, 5+10=15...

'M' kommandoen er svært nyttig ved avlusing av programmer. Hvis du har svært lange variabler kan det være kjedelig å trykke <enter> flere ganger for å få oversikten over hele innholdet. I såfall kan 'Q<adresse/label>' brukes for å dumpe ut en større del av hukommelsen om gangen.

Variabler til sist.

OBS! Alt blir assemblert til hukommelsen i den samme rekkefølgen som oppgitt i kildekoden. Dette vil si at å definere variablene i begynnelsen av programmet er en dårlig ide siden innholdet i disse variablene da vil bli forsøkt tolket som maskinkodeinstruksjoner når programmet utføres. Når programmet er assemblert vil PC (Program Counter) peke på den første byten i programmet, uansett om det er kode eller data som ligger der.

Den gyldne regelen er derfor: Legg variablene i slutten av programmet.

Generelt om labler.

En label er et merke som blir brukt internt av assembleren.

Når en label er definert i kildekoden kan den brukes som en referanse til adressen hvor defineringen skjedde. Navnet på labelen blir altså oppfattet som en adresse av assembleren. Denne adressen blir bestemt av hvor merket er definert i kildekoden.

Defineringen av en label skjer ganske enkelt ved at man skriver navnet på labelen etterfulgt av et kolon. Labler benyttes for det meste ved definering av variabler og ved hopp i programmet.

Konstanter.

Det er og mulig å sette opp konstanter i assem-

bleren. Disse konstanter fungerer på samme måte som lablene ved at de refererer til et tall/en adresse.

Konstanter defineres på følgende måte:

```
KonstantNavn = 9999
```

Hvor 9999 er en vilkårlig konstant. Konstantnavn vil av assembleren bli oppfattet som verdien 9999 under assembleringen.

Konstanter er nyttige å bruke istedet for et tall som forekommer mange steder i kildekoden. Hvis man vil endre dette tallet holder det med å endre verdien på konstanten en gang.

Strukturert programmering.

Først som sist er det greit å lære seg til en strukturert måte å programmere på. Dette er svært viktig siden lange assemblerprogrammer ellers har en lei tendens til å bli uoversiktlige.

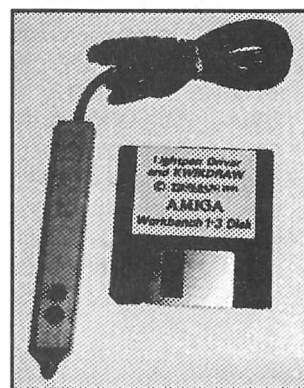
Det er vanlig å skrive alle labler i sin egen kolonne. Selve kommandoen legges da i kolonnen til høyre for den første etterfulgt av operanden til denne kommandoen og eventuelle kommentarer:

```
Label: MOVEQ #0,D0 ;Legg null i D0
RTS ;Avslutt programmet
```

Passe avstand mellom kolonnene fåes ved hjelp av tabulatoren.

Lyspenn til AMIGA

Med denne kan du bl.a. lage mye bedre tegninger på Amiga.



Det følger med software som får muspilen til å bevege seg etter lyspennen. Den erstatter musen. Den kan således brukes i de aller fleste tegneprogrammer. Det følger dessuten med et tegneprogram, som viser på en utmerket måte hvor lett det er å tegne med lyspenn.

Pris komplett m/ software og tegneprogram:

AMI 169A Kr. 790,-

1 Mb RAM

for Amiga 500 plus.
Passer i rommet under maskinen. Ingen innvendig montasje.

Kr. 995,-

Av: Tonny Espeset

Denne gangen skal vi se på et utvalg nyttige CLI kommandoer og hvordan man kan benytte seg av kommandoenes innebygde hjelpefunksjoner.

Hjelpefunksjon i CLI.

Det kan ofte være vanskelig å huske syntaksen til alle CLI kommandoene før man har blitt skikkelig varm i trøya.

Heldigvis finnes det en enkel hjelpefunksjon for de fleste kommandoene.

Skriv ganske enkelt "?" etter kommandoen du er usikker på, og en oversikt over hvilke parametre den tar imot dukker opp.

La oss ta et eksempel:

>DIR ?

Gir oss følgende tekst ut:

>DIR, OPT/K, ALL/S, DIRS/S, FILES/S, INTER/S:

Tolkning av hjelpetekst.

CLI venter nå på at du skriver inn den ønskede parameteren. Hva er så den ønskede parameteren? Før man blir vandt med hjelpefunksjonens måte å skrive syntaksen på kan den virke noe rotete.

Alle parametrene til kommandoen er atskilt med ', ' i hjelpeteksten. Tegnet som står bak hver parameter etter '/' tegnet beskriver hvilken type parameter det er snakk om. Det finnes følgende typer parametre:

/A - Always	Betyr at denne parameteren all tid må oppgis.
/K - Keyword	Dette er et nøkkelord som må oppgis i parameterstrengen.
/S - Switch	Denne parameteren fungerer som en bryter. Bryteren aktiviseres ved å oppgi navnet på bryteren (eller i enkelte tilfeller, kun den første bokstaven i navnet).
/N - Numeric	Det forventes her et tall.
/M - Multiple	Flere argumenter er godtatt i en slik parameter.
/F - Final	Denne strengen må være den siste parameteren på kommandolinjen.

Hvis vi nå ser tilbake på eksempelet over skjønner vi litt mer.

DIR, -navnet på katalogen som man vil ha listet ut innholdet av.

OPT/K - 'OPT' er et nøkkelord som må oppgis for de etterfølgende parametrene (men hvis ingen parameter følger behøver man ikke å skrive dette nøkkelordet.)

ALL/S - Bryter som aktiviseres ved å skrive 'A'. Er denne aktiv så skrives innholdet i alle underkataloger også ut.

DIRS/S - Også en bryter som aktiviseres med 'D'. Den aktiviseres når man bare ønsker en oversikt over katalognavnene.

FILES/S - Aktiviseres med 'F'. Samme som over men nå er det bare filnavnene som skrives ut.

INTER/S - Bryteren aktiviseres med 'I' og gjør

at du går inn i interaktiv modus. Du vil få et spørsmål for hvert navn som blir listet ut. Svar med <enter> for neste navn, 'E' for å gå inn i en katalog, 'B' for å gå tilbake en katalog og 'Q' for å avslutte interaktiv modus.

Eksempler på bruk av DIR:

>DIR C

Lister ut innholdet i katalogen med navn 'C'.

>DIR OPT A

Lister ut alle filer og underkataloger til den katalogen du befinner deg i.

>DIR OPT AD

Samme som over men nå blir bare katalognavnene vist.

Notis: På noen versjoner av DIR kommandoen ser ikke DIR OPT F til å virke.

Noen hendige CLI kommandoer.

Før forklaringen av hver kommando er selve kommandoen beskrevet på denne formen:

KOMMANDO Parameter

Generelt gjelder det at parametre som er omgitt av <> Må oppgis mens de som er omgitt av [] kan utelates.

Bare de viktigste parametrene er tatt med, men ved å bruke hjelpefunksjonen som beskrevet over skulle det gå greit å utforske kommandoene nærmere.

RUN <filnavn>

En av ulempene med å arbeide i CLI er at mange programmer som startes derfra tar helt over styringen og gir deg ikke muligheten til lenger å utføre kommandoer i CLI vinduet.

Dette problemet kan unngås ved å bruke RUN kommandoen. RUN brukes ganske enkelt ved at du skriver RUN før navnet på filen du vil kjøre, og viola: du får full multitasking i CLI!

AVAIL [cfm]

Etter å ha startet opp en mengde programmer er du kanskje interessert i å vite hvor mye hukommelse du har til rådighet. Da er dette kommandoen for deg...

Parametrene utelates hvis du vil ha oversikt over all hukommelse som er ledig.

INFO [device]

Gir deg informasjon om en spesiell enhet (f.eks. df0:). For informasjon om alle enheter brukes INFO uten parameter.

WHY

Oppstod det en feil du ikke skjønnte noe av? WHY brukes for å uttype årsaken til feilen.

NEWCLI [vindu spesifikasjon] FROM [kommandofil]

Lager et nytt uavhengig CLI vindu.

[vindu] = CON:X,Y,Høyde,Bredde,Tittel

Kommandofil = Navn på en kommandofil som vil utføres fra det nye CLI vinduet med en execute kommando.

Eksempel:

>NEWCLI CON:10,20,200,100,Nytt_Vindu
from S:Shell-startup

Lager et nytt vindu 100 pixels høyde, 200 pixels

bredt. Øverste venstre hjørne blir plassert 10 pixels fra venstre kant og 20 pixels fra toppen av skjermen. Vinduet får tittelen 'Nytt_Vindu' og kommandofilen Shell-startup i S katalogen vil bli utført.

ENDCLI Lukker CLI vindu.

DELETE <Filnavn> [ALL] [Q]

Sletter en fil. Jokertegn kan også brukes for å slette mer enn en fil om gangen. Man kan ikke slette en full katalog med mindre ALL parameteren er satt. Hvis Q opsjonen er valgt vil kommandoen bli utført stille (Quiet), dvs. uten tilbakemelding til skjermen.

Eksempel:

>DELETE Katalog ALL

Sletter katalogen 'katalog' og dens innhold.

Vær forsiktig! Man kan vanskelig få tilbake hva man har slettet.

DISKDOCTOR <device>

Denne kommandoen er ment å reparere ødelagte disketter med slik at du kan berge filer fra disse. Mine erfaringer med dette programmet er at det utfører denne oppgaven heller dårlig, MEN som en side effekt gjør det noe annet nyttig! Gamle slettete filer blir brakt tilbake til livet av DISKDOCTOR, hvis de da ikke har blitt overskrevet av andre filer siden de ble slettet.

Har du vært uheldig å slette en viktig fil på en diskett så kan du altså bruke DISKDOCTOR før å få den tilbake (kanskje).

Vær forsiktig før du slipper DISKDOCTOR løs på en diskett da man som oftest er nødt til å formatere disketten etterpå for å kunne skrive på den igjen.

LOADWB

Er du lei av å arbeide i CLI og lengter etter de gode gamle ikonene, er det bare å bruke denne kommandoen og Workbench vil dukke opp bak vinduet.

EVAL <Matematisk uttrykk>

Glem HP48SX! CLI kommandoen EVAL gir deg en rask og grei kalkulator for hånden.

Eksempel:

>EVAL (20+15)/4

>8

(8? Nåja, hvem trenger desimaler uansett...?)

PATH <katalognavn> [ADD] [SHOW] [RESET] [QUIET] [REMOVE]

Med denne kommandoen kan man definere en eller flere søkestier som AmigaDOS følger når den leter etter en kommando eller et program å utføre.

Du behøver altså ikke å angi hvilken katalog programmet ligger i hvis en søkesti til denne katalogen er definert.

Parametrene er som følger:

ADD	Legger en ny søkesti til listen.
SHOW	Viser de definerte søkestiene.
RESET	Sletter eksisterende søkestier.
QUIET	Utfører operasjonen uten bråk (ingen tilbakemelding).
REMOVE	Sletter de oppgitte søkestiene.



Deluxe Paint II

Det beste tegneprogrammet som også alle profesjonelle tegnere bruker til de beste bildene du ser på AMIGA.

Mange fine muligheter. Du kan tegne i alle oppløsninger. Bildene kan være mye større enn selve skjermen. Med en spesiell Stensil-mode kan du velge hvilke farger som skal bli berørt av det du tegner. Dette gjør at det er ikke noe problem å tegne noe "under" noe du har tegnet fra før.

Dette er det beste tegneprogrammet til AMIGA. Tegneprogrammet har mange anvendelsesmuligheter. Bl.a. hvis du lager sprites eller annen grafikk til AMOS eller andre programmer, så er dette tegneprogrammet bedre å bruke enn f.eks. den sprite designeren som følger med AMOS. Dette tegneprogrammet anbefales på det varmeste.

Prisen Tidligere pris var Kr. 1595,-
Vår fantastiske spesialpris er nå kun

AMB-59 Kr. **345,-**

DeluxePaint IV

Nyhet! Har alt det som DeluxePaint 3 og 2 har pluss at du kan nå også arbeide med HAM bilder. Du kan også lage animasjoner i HAM. Støtter automatisk lagring av mellombilder for god gliding i animasjoner.

Ny metamorphosekontroll gjør det mulig å forandre fra et kost-bilde til et annet kost-bilde i så mange mellom-bilder du ønsker helt automatisk. Du kan tegne med en ny transparent effekt. Ny fargemikser som gjør fargeblanding enklere. Ny stensil tegnemodus. Ny mulighet til å se igjennom flere animerte sider på en gang for å sammenligne. Og prisen:
Nå på TILBUD:

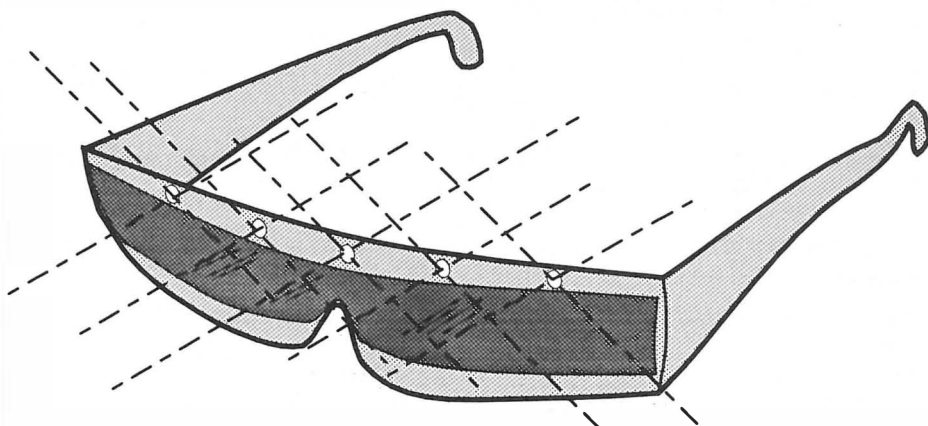
AMB-60 Kr. **995,-**

En samling på 3 supre brukerpro- grammer for Amiga på Dansk! Interbase Interspread InterWord

Regneark, Tekstbehandling og database program for Amiga av meget god kvalitet. Programmene er på Dansk og det følger med Danske bruksanvisninger. Hele pakken:

Kr. **1290,-**

Ekstratilbud:



Sommerens store slager!!

Discobriller med blinkende røde lys. Batterier følger med.

Solbriller med blinkende lysdioder. Meget populære!

Sommertilbud

Kr. **195,-**

Ekstra tilbud!

Sega spill selges rimelig

Kr. **290,-**

Vi har ryddet på lagret og fant endel sega spill til Sega master og Sega master 2. Disse selger vi ut til en rimelig penge så lenge lagret rekker.

Alle disse spillene og tilbehøret selges for

Kr. **290,- pr. stk.**

Thunder Blade
Blade Eagle 3D
Action Fighter.
Global Defence
Trans Bot
Cloud Master
Rambo III
Golden Axe
Great fotball
Lyspistol til Master
3D briller til Master.

Lyspistol m/3 spill til Kr. 395,-
Autofire til Joystick Kr. 95,-

WordPerfect[®] for Amiga



WordPerfect

for Amiga

Norsk Versjon 4.1. (Bruksanvisning på Engelsk.) Verdens beste tekstbehandlingsprogram for Amiga.

Fleksibilitet

Alle funksjoner og kommandoer som er tilgjengelig på vanlige PC'er er også tilgjengelig på Amiga. I tillegg kan du bruke rullegardinmenyer ved hjelp av Amiga musa.

Spalter

Du kan se opp til 5 spalter ved siden av hverandre, eller velge parallelle spalter for inventarlistor ol.

Fotnoter/Sluttnoter

Plasseres automatisk på siden. Kan endres med letthet.

Synonymordliste og Stavekontroll

Norsk ordliste med over 120.000 norske ord for automatisk stavekontroll av dokumentet eller for automatisk søking av synonyme og antonyme ord.

Skrivere.

Håndterer over 200 skrivere inkl. typehjul- og laser-skrivere.

Fletting.

Med denne funksjonen kan du kombinere 2 eller flere dokumenter for å f.eks. masseprodusere brev, eller rasjonalisere kontoroppgavene for å øke produktiviteten. Normalpris Kr. 4680,-

Andre funksjoner

Bl.a. Automatisk orddeling, Automatisk formatering, Automatisk sidenummerering, Retthøyremarg, mm.

WP-A Kr. **995,-**



Handscanner for Amiga

Komplett m/software. Gir bilder med meget god oppløsning (400 dpi.)

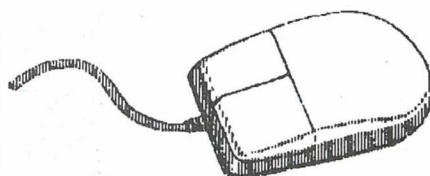
HS-500 Kr. **2550,-**

Amiga Starter Pack m/ Norsk manual betår av:

- ① Kindwords 2.0 Tekstbehandling.
- ② Fusion Paint tegneprogram.
- ③ Kick Off fotballspill.
- ④ Indiana Jones Arkadespill
- ⑤ F/A-18 Interceptor Flysimulator

Alt sammen for:

Kr. **695,-**



Sunyline Mus til AMIGA.

Når man beveger musen, så foregår bevegelsen av pekeren på skjermen mye raskere enn på den gamle musen. Nå:

J-225 Kr. **395,-**

Amiga 500 Komponenter

Super Agnus	Kr.1350,-
Super denise (Tar bort flicker) ..	Kr. 695,-
ROM switch (uten ROM)	Kr. 195,-
Kickstarte ROM 1.2	Kr. 195,-
Kickstart ROM 1.3	Kr. 375,-
Kickstart ROM 2.04 se side 31 ...	Kr. 950,-

Med ROM switch kan du velge mellom 2 Kickstart ROM'er. F.eks. 1.3 og 2.04

Farge-TV

14" Farge TV m/fjernkontroll og scart-kontakt, monitorlook og screendisplay. Ideell til Amiga 500 og Commodore 64.

TV-14 Kr. **2850,-**



52 og 105 Mb harddisk til AMIGA 500

GVP Harddisk på hele 52 Mbyte og meget rask. Det er plass til opp til 8 Mbyte RAM i harddisken. Den kan utvides med 2, 4 eller 8 Mbyte. RAM'en Koster Kr. 690,- pr. Mbyte.

Kr. **5990,-**

52 Mb GVP Harddisk
inkl. 2 Mb RAM

Kr. **6950,-**

105 Mb GVP Harddisk
Kr. **7890,-**

105 Mb GVP Harddisk
inkl. 2 Mb RAM
Kr. **8850,-**

20 millioner brukere kan ikke ta feil!



* Atari/Commodore/Amstrad * 2 stk
tilkoblinger med player 1 player 2 velger.
* 2 skyteknapper * Sugekopper

* Atari/Commodore/Sega /Nintendo
* Trådløs infrarød kontroll. * Autofire
* 2 Skyteknapper

* IBM PC/XT/AT compatible * Autofire
* 2 Skyteknapper * Sugekopper
* Analog * 15 pins plugg

* IBM PC/XT/AT compatible * Autofire
* 2 Skyteknapper * Sugekopper
* Analog * 15 pins plugg



*Sega * Autofire * Ergonomisk handtak *
3 skyteknapper * Sugekopper

*Nintendo * Slow motion funksjon * Start og
Select knapp * Autofire
* 2 stk. 7 pin plugger for player 1-2

QuickShot®
by Bondwell

Generalagent Skandinavia:
batavia a.s. - Oslo

Quick Shoot joysticker

Vi skaffer alle QuickShoot joysticker til
rimlige priser. Se annonse over.

QS-128 F	kr. 195,-
QS-127 m/2 stk. fjernjoystick	kr. 495,-
QS-123	kr. 195,-
QS-113	kr. 155,-
QS-135	kr. 195,-
QS-128 N	kr. 195,-

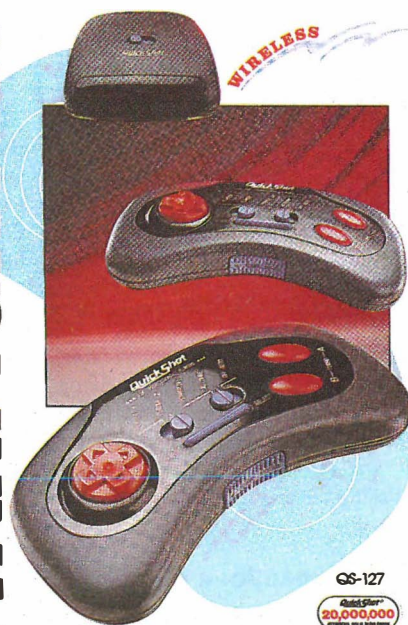
Tlf. (09) 96 00 10

Superbase Personal Norsk Database

En ekte relasjonsdatabase for Amiga, på norsk med mange
anvendelsesområder. F.eks. navnregister, plateregister,
lagerstyring osv. Kan også lagre bilder. Mange muligheter for
utskrift. Lister, merkelapper mm. Bruksanvisning på nesten 200
sider følger med.

S-653 Kr. **490,-**

STARFIGHTER 1



Nå på tilbud! 2 stk . fjernkontrollert joysticker følger med. Kan
kobles til alle spill på f.eks. Commodore 64, Amiga 500, Nitendo og
Sega der du trenger 2 joysticker. Nå kun:

QS-127 Kr. **495,-**

PC-TIPS:

Utnytt DOS bedre!

Av Kurt Lekanger

Den norske Hjemmedataklubben kommer i tiden framover til å presentere en del tips for pc-eiere. Vi begynner i dette nummeret med en del "hotte" triks for deg som vil få mer ut av maskinen. Vil du f.eks. programmere om alle tastene på tastaturet ditt, slik at du må tilkalle dataeksperter fra IBM for å finne ut hvordan du starter opp "Lemmings"? Følg med...

Er du lei av den kjedelige `C:\>`? Det er det lett å gjøre noe med! DOS har en rekke muligheter for å forandre "prompt'en" slik du ønsker. Det første du må gjøre, er å legge inn følgende linje i `config.sys` (hvis den ikke eksisterer fra før):

```
DEVICE=C:\DOS\ANSI.SYS
```

`Ansi.sys` er en utvidet skjerm- og tastaturhåndterer, som blant annet gjør det mulig å endre skjermfarger, flytte markøren rundt på skjermen, etc.

DATO PÅ SKJERMEN

Hvis du ønsker dato og klokkeslett på skjermen hele tiden mens du befinner deg i dos, kan du prøve å taste inn følgende linje:

```
PROMPT $E[s$E[1;52H$T $D$E[u$P $G
```

Skriv store og små bokstaver slik som ovenfor, og husk mellomrom mellom \$T og \$D, og \$P og \$G. Dato og klokkeslett vil nå vises øverst i høyre hjørne. Linjen overfor kan legges inn i `autoexec.bat`, slik at den nye prompt'en vises hver gang du slår på maskinen.

Her er hva kommandoen gjør:

`$E[s` Lagrer nåværende markørposisjon. Markøren vil kunne flyttes tilbake hit med kommandoen `$E[u`.

`$E[1;52H` Flytter markøren til linje 1, kolonne 52. Prøv å bytte ut tallene!

`$T` Skriver ut klokkeslett.

`$D` Skriver ut dagens dato.

`$E[u` Flytter markøren tilbake til posisjonen lagret med kommandoen `$E[s`.

`$P` Skriver ut "stien" (f.eks. `c:\DOS`).

`$G` Skriver et "større enn-tegn >".

Du kan også eksperimentere med andre koder i PROMPT-kommandoen. Herernoen du kan leke deg med:

`$V` MS-dos versjonsnummer.

`$N` Stasjonsbokstav (f.eks. C:)

`$L` Mindre enn-tegn (<).

`$_` Linjeskift.

`$H` Tilbaketast, dvs.slett et tegn bakover.

`$E` betyr "escape", som er ascii-tegn nr 27. `Ansi.sys` benytter seg av såkalte escape-sekvenser for de forskjellige kommandoene. En escape-sekvens består av ascii-tegn nr.27 (escape: `$E`) + ett eller flere etterfølgende tegn. Det finnes også escape-sekvenser for å programmere om tastaturet - noe vi skal se nærmere på nå.

TASTATUR-TRYLLEKUNSTER

Er du litt lat (slik som jeg er), så har du sikkert flere ganger ønsket at du slapp å skrive `DIR`, `CD`., `C:`, `A:`, osv. osv. - TREHUNDREOGSJUGFØRTITUSEN ganger HVER DAG! Kommandoer som får Vidar Theisen til å virke like morsom som bestemora mi, hver gang hobby-tarantellene mine har rømt fra buret sitt. Tenk hvor deilig å ha alle disse kommandoene kun et tastetrykk unna... Prøv dette:

```
PROMPT $E[4;"dir /p";13p
```

```
PROMPT $P $G
```

Den første linjen bruker PROMPT-kommandoen til å programmere om tasten `CTRL+D`, slik at du kan skrive `DIR/P` + enter bare ved et enkelt trykk på `CTRL+D`. Linje to forandrer prompt'en tilbake til det normale. "Tasteprogrammeringen" blir imidlertid ikke borte før du slår av maskinen. `ECHO`-kommandoen kan også brukes for å endre tastaturet, men metoden ovenfor er noe enklere.

Også andre taster kan programmeres om, ved å bruke andre tall isteden for 4. Tastene `CTRL+A` til `CTRL+Z` brukertallene fra 1 til 26 (`CTRL+A` er 1, osv). Også funksjonstastene kan programmeres om. Da må du bruke to tall isteden for ett. Funksjonstastene fra `F1-F10` bruker f.eks. tallkombinasjonene 0;59 til 0;68. For å endre `F1`-tasten til f.eks. `CD \`, taster du følgende:

```
PROMPT $E[0;59;"CD\n";13p
```

Tallet 13 helt til slutt betyr ikke ulykke, men linjeskift (en-

ter), og kan utelates. Du kan legge inn de tastaturoendringene du ønsker i `autoexec.bat`, slik at de alltid er der når du slår på maskinen. Husk å avslutte med `PROMPT $P $G`, slik at prompt'en blir seende ut slik den skal. Du bør imidlertid være oppmerksom på at det er noen taster som ikke bør programmeres om. Dette gjelder f.eks. `CTRL+C` og `CTRL+P`. Disse benyttes av dos til andre ting.

PLASSMANGEL?

Her er et lite tips til de som har VGA eller EGA grafikkort. Hvis du synes det er for lite med 25 linjer på skjermen samtidig, kan du prøve en av disse kommandoene:

```
MODE CON LINES=25 25 linjer
```

```
MODE CON LINES=28 28 linjer
```

```
MODE CON LINES=43 43 linjer
```

```
MODE CON LINES=50 50 linjer
```

Avhengig av om du har EGA- eller VGA-kort, er det ikke sikkert alle kommandoene virker. 28 linjer er f.eks. forbeholdt EGA.

Det var alt for denne gang. Eksperimenter - det er det du lærer av!

FORSIKTIG!

Før du gjør endringer i `config.sys` eller `autoexec.bat`, bør du ta en kopi av disse filene. Gjør slik:

```
COPY CONFIG.SYS CONFIG.OLD
```

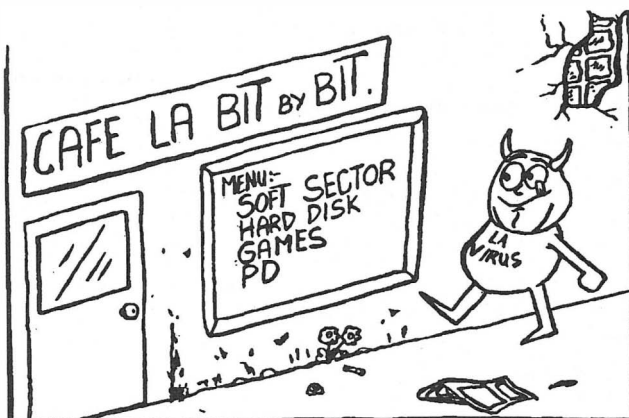
```
COPY AUTOEXEC.BAT AUTOEXEC.OLD
```

Hvis noe skulle gå galt, skriver du bare:

```
COPY CONFIG.OLD CONFIG.SYS
```

```
COPY AUTOEXEC.OLD AUTOEXEC.BAT
```

Greier du ikke å starte opp maskinen, må du starte opp med systemdisketten i A:, og deretter gå til C: og skrive kommandoene over.



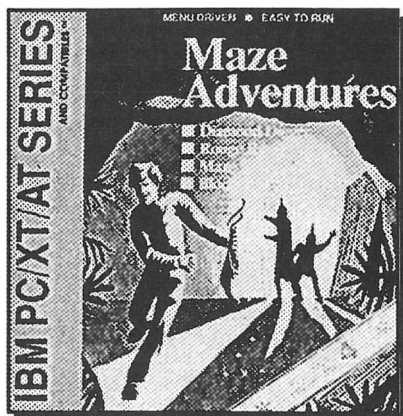
EN VITS AV ØYSTEIN FREMMERLID, TEGNET AV TEH

Vi har nå fått inn et parti med meget rimelige spill og samlespill for PC. Vær rask da det er et begrenset antall på lager og sett gjerne opp alternative spill som du ønsker, hvis vi skulle være utsolgt for det du bestiller. Alle spillene er kun til 3,5" diskett.

Du får rabatt hvis du kjøper flere spill!

1 spill kr. **195,-**
2 spill kr. **165,-** pr. spill. (kr. 330,-)
3 spill kr. **148,-** pr. spill. (kr. 445,-)

Kjøp av 3 spill gir dessuten rett til et verdikort. Se side 3.



Maze Adventures

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 4 spillene.)

Diamond digger
Rouge Runner
Maze Machine
Block Five.

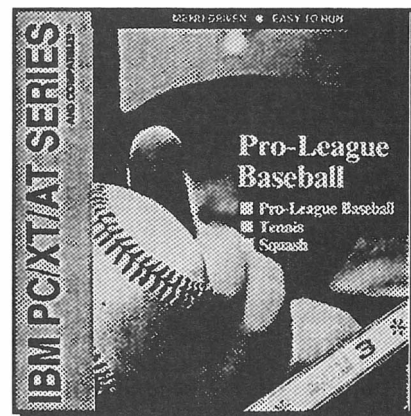


Fantasy Pak

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 4 spillene.)

Dungeons of Kroz
Wumpus Hunter
Night Bomber
Asteroid Rescue.



Arcade Bonanza

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 4 spillene.)

Frog
Pac-em
Red Alert
Tank

Space Battles

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 4 spillene.)

Space War
Meteor Shower
Moon Lander
Space Zombies.

Pro-League Baseball

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 3 spillene.)

Pro-League Baseball
Tennis
Squash.

Andre spilltitler!

(Kr. 195,- pr. stk.)

(3 stk. for kr. 445,-)

Alpha Waves
Action Service
Backgammon
Black Jack
Boulder dash construction kit
Colossus chess
Conflict europe
Drakkhen
Impact
Mayday Sqad Heroes
Mystical
Netherworld
Ninja Rabbits
Poker kortspill
Pop Up

Space Games

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 4 spillene.)

Space Trek.
Invaders.
Alien.
Lunar Landing.

Strategy Games.

Et samlespill

(kr. 195,- for alle 5 spillene.)

Ruler
Killer Bees
Engineer
Sabotage
Vampire.

Media Music

Nytt suverent lydkort for PC. Kortet er 100% kompatibel med AdLib, men mye rimeligere, og det følger med 2 høyttalere. Dette kortet forbedrer lyden enormt på de fleste spill. 2 høyttalere for stereolyd følger med.

CD studio KARAOKE program medfølger.

- ① Stereohøyttalere medfølger
- ② Volumekontroll
- ③ Innebygget forsterker.
- ④ AdLib kompatibel
- ⑤ Forbedrer lyden på de fleste spill enormt

Kr. **1490,-**

Viste du at det var over 2000 mennesker som var kommet til Oslo Plaza for å se Microsoft demonstrere den nye Windows 3.1. Og at Tina Turner i egen person var der og sang: "You'r simley the best"

Harddisker

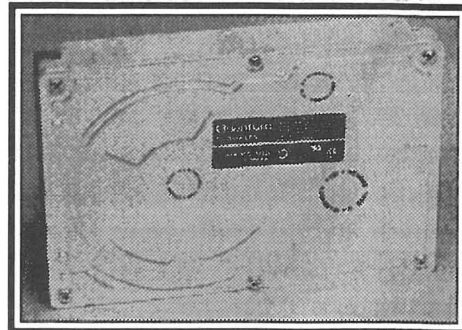
40 Mb 23 ms. 3,5" inkl. kontr kr. 1990,-
 52 Mb 9 ms. 3,5". Inkl. kontr kr. 2350,-
 80 Mb 19 ms. 3,5". Inkl. kontr kr. 3195,-
 105 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr kr. 3755,-
 130 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr kr. 3995,-
 210 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr kr. 6690,-

Komplett Tippe, Lotto og Måltips-program.

Her er det komplette programmet for deg som tipper. Tippeprogram med flere systemer.

- ☆ Alt er på Norsk
- ☆ Automatisk sjekking av rekker om du har vunnet.
- ☆ Utskrift av datakuponger.
- ☆ Flere komplette systemer for tippeprogrammet følger med. Se prisen:

TIPP-1000 Kun Kr. **490,-**



TILBEHØR TIL PC

Joystick QS 13 kr. 145,-
 Joystick 123 Warrior kr. 175,-
 Joystick kort til PC kr. 195,-
 14" VGA Sort/Hvit Monitor kr. 1190,-
 VGA Fargemonitor kr. 2950,-
 Dos 5.0 og Windows 3.0 pakke ... kr. 1950,-

CO prosessorer (matteprosessor)

Til 80386-16 til 33 Mhz kr. 1890,-
 Til 386 SX 16 kr. 1250,-
 Til 386 SX 20 kr. 1390,-
 Til 386 SX 25 kr. 1590,-

Husk: Alle priser er med MVA.

Datakurs på Norsk fra:



Grunnkurs i MS-DOS

Det er 5 forskjellige kurs å velge mellom for begynnere og vlderekommende i MS-DOS. Det følger med diskett til alle kursene. Alle kursene er på Norsk.

- K-1 DesperaDOS.
Diskettbasert opplæring. Kr. 350,-
- K-2 DOS kommandoer, alle versjoner Kr. 350,-
- K-3 DOS m/menysystem v. 4.01
Norsk DOS Kr. 350,-
- K-4 DOS m/menysystem v. 4.01
Engelsk DOS Kr. 350,-
- K-5 DOS m/menysystem v. 5.0 Kr. 350,-

Andre datakurs

- K-6 MS Windows grunnkurs
Norsk/Engelsk Kr. 350,-

Tekstbehandling

K-7 Wordperfect 5.01 Kr.350,-

K-8 Wordperfect for Windows Kr.350,-

Database

K-9 dBASE III pluss grunnkurs Kr.350,-

Bruk bestillingseddel på side 47, hvis du ønsker å bestille kurs.



PC-PAKKEN

Stor PC programpakke som inneholder det meste av det man trenger til PC. Alle programmene er sydd sammen med et felles menysystem på Norsk.

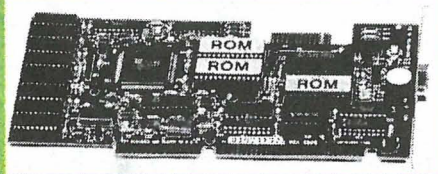
Programpakken består av:

- ① Tekstbehandling. FreeWord
- ② Database. PC-Base.
- ③ Regneark. ExpressCalc.
- ④ Tegneprogram som kan benytte seg av mus.
- ⑤ Integrert pakke programmet Compass.
- ⑥ Desktop. Print Master.
Med dette programmet kan du lage plakater, innbydelses-kort, mm. Flere store skrifttyper medfølger. Kan skrive ut på vanlig matriseskriver uten ekstraustyr.
- ⑦ Backup system for harddisken.
- ⑧ 27 stk. Forskjellige spill.

Denne pakken følger GRATIS med hvis du kjøper en komplett PC fra oss (ferdig innstallert). Vi vil da installere denne PC-PAKKEN på harddisken for deg.

Prisen:

Kr. **590,-**



Utvidelseskort

Analog game kort for Joystick kr. 195,-
 Analog joystick til game kort kr. 295,-
 Seriell kort RS-232 (50-9600 b.) kr. 195,-
 Seriell kort RS-232 (50-19200 b.) ... kr. 450,-

Seriell kort m/4 stk. RS-232
 porter (50-9600 baud) kr. 560,-

Parallell printer kort kr. 195,-
 2 serie + 1 parallell + game kort kr. 395,-
 VGA kort for AT m/256 K RAM kr. 775,-

2MAX VGA kort. Støtter alle VGA
 modes opp til 1280 x 1024 punkter.
 m/1 Mb RAM. 60% hurtigere en
 andre ET4000 VGA kort kr. 1990,-

RAM kort

0-32 Mb RAM-kort for AT. Leveres
 uten RAM. Bruker SIM RAM kr. 1490,-

Div. tilbehør

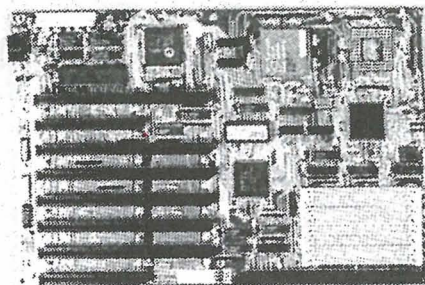
Hånd scanner m/software
 Leserbredde: 105 mm 400 dpi kr. 1990,-

OCR scannersoftware for hånd
 scanner for å scanne tekst inn i
 tekstbehandlings-programmer kr. 395,-

Farge håndscanner m/software,
 kort. 64 mm x 160 mm kr. 4690,-

Seriell mus pakke m/software
 for PC-mouse/Microsoft mm kr. 395,-

E-prom brenner m/software kr. 1990,-



Hovedkort uten RAM

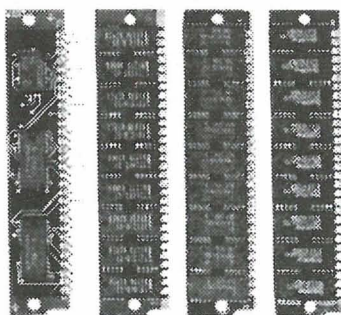
AT 286-16 /m 5x 16 bit og 1x 8 bits slot.
 Bios m/setup prosedyre
 Baby size 247 x 228 kr. 1090,-

AT 386 SX-25 /m 5x 16 bit og 1x 8 bits slot.
 Bios m/setup prosedyre. Baby size 247 x 228.

TILBUD! Kr. 2390,-

AT 386-33 /m 64 Kb cashe. Opp til 32 Mb på
 hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM
 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker.
 AMI Bios m/setup prosedyre.
 Baby size 330 x 228 kr. 5436,-

AT 486-33 /m 64 Kb cashe. Opp til 32 Mb på
 hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM
 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker.
 Bios m/setup prosedyre.
 Baby size 330 x 228 kr. 9686,-

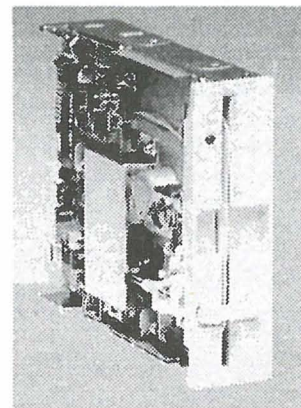


RAM utvidelse

SIM 256 Kb kr. 159,-
 SIM 1 Mb kr. 450,-
 SIM 1 Mb 70 ns. Kr. 465,-
 SIM 4 Mb kr. 1950,-
 SIP 256 Kb kr. 189,-
 SIP 1 Mb kr. 455,-

Kabler

Tastatur forlengerkabel 2m kr. 95,-
 Monitor forlengerkabel 2m kr. 95,-
 Seriell-kabel 2m kr. 95,-
 Centronics printerkabel 1.8 m kr. 95,-
 Centronics printerkabel 3 m kr. 125,-
 Centronics printerkabel 5 m kr. 195,-
 Centronics forlengerkabel 2 m kr. 125,-



Diskettstasjoner

3,5" 720 Kb kr. 732,-
 3,5" 1,44 Mb kr. 752,-
 5,25" 360 Kb kr. 898,-
 5,25" 1,2 Mb kr. 958,-
 Utbygningsett 5,25" til 3,5"
 diskettstasjoner Kr. 95,-
 Kabeladapter for 3,5" diskettst. Kr. 95,-

Kontrollerkort mm.

Multikortet som har ALTI
 2 harddisk-kontrollere,
 2 diskettstasjon-kontrollere,
 2 serielle og
 1 parallell port kr. 395,-

Kabinett, tastatur.

Flip top Baby kabinett m/
 NEMKO godkjent strøm-
 forsyner 200 W Passer til
 XT/286/386 baby
 hovedkort kr. 1950,-

Mini tower kabinett m/ NEMKO
 godkjent strømforsyner 200W.
 Passer til Baby size og Full size
 hovedkort. kr. 2250,-

Tastatur for PC norsk standard kr. 625,-



RS 232 adapter
 9 pin hun til 25 pin han kr. 59,-



Switchboks seriell/parallell.

Switchboks 1 til 2 uten kabler kr. 245,-
 Switchboks 1 til 4 uten kabler kr. 395,-



Fargeskjermer.

VGA fargeskjem kr. 2995,-

SVGA fargeskjem ADI 2E Klarer
 1024 x 768 p. oppløsning. Kr. 3995,-

PC tilbud!

Vi fortsetter med spesialtibud på PC-pakker!

Komplette PC'er med 40 Mb harddisk,
3,5" 1,44 Mb diskettstasjon og vår unike
programpakke.

- ★ 1 Mb RAM
 - ★ 2 seriel porter.
 - ★ 1 parallellport for skriver.
 - ★ 1 3,5" 1,44 Mb diskettstasjon.
 - ★ 40 Mb harddisk.
 - ★ MS DOS 5.0
 - ★ 1 VGA sort/hvit skjerm.
 - ★ Norsk Tastatur og tegnsett.
 - ★ Vår unike programpakke med over 5 Mb
nyttprogrammer og spill. Se side 42
- OPS. Alle priser er med moms!!**

286 16 Kr. 6.990,-

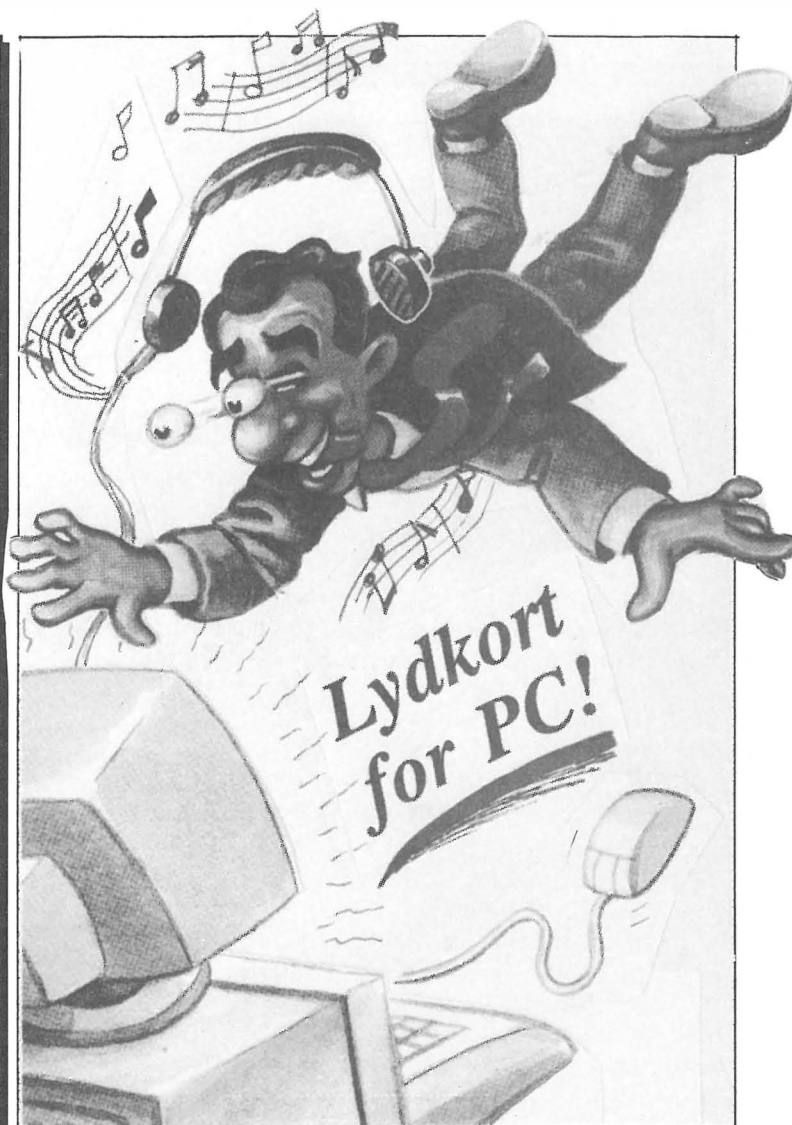
386 SX16 Kr. 7.950,-

386 SX25 Kr. 8.390,-

386 DX33 Kr. 10.950,-

486 DX33 Kr. 14.750,-

**Tillegg for fargeskjerm:
Kr. 1500,-**



*De fleste spillene til PC inneholder fantastisk
bra musikk, lydeffekter og digitalisert tale!*

*Dette får du ingen glede av uten ett lydkort i
PC'en!*

*Vi har et bredt utvalg av lydkort - fra de
rimeligste til de mest kompliserte med multi-
media-teknologi.*

Her er noen pris-eksempler:

Thunderboard lydkort	kr 1.200,-
Soundblaster m/CMS Stereo-Chips	kr 1.700,-
Soundblaster Professional	kr 2.490,-
Spesialhøytalere for PC (2 stk)	kr 490,-

Ring oss for nærmere opplysninger!

**BJ ELECTRONICS
SOFTWARE AS**

Storgt 36, 1440 Drøbak,
tlf 09 932465 fax 09 933444

star

Star skrivere er av meget høy kvalitet. Derfor nøler vi ikke med å gi hele **6 års garanti** på alle sine skrivere.



STAR LC-20

En meget populær 9 nålers matriseskriver med høyt prestasjonsnivå. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er rask med opp til 180 tegn pr. sek. (45 tps. v/brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 4 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag.

Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Orator 1 og Orator 2. Alle skrifttypene kan skrives i kursiv. I listekvalitet har den skrifttypen Sanserif. Skriveren har norsk tegnsett.

Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.

Skriveren benytter sort fargebånd med kapasitet 1 million tegn.

Tilkobling: Centronics parallell.

Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 2190,-

Commodore MPS 1270

En stillestående blekkskriver fra Commodore. God skjønnskriftkvalitet. 160 tps. og 28 tps. v/brevkvalitet. Oppløsning standard er 96 * 160 dpi. Brevkvalitet er 192 * 180 dpi. Gir god skriftkvalitet ved både tekst og bilder. Både traktor og enkeltark mating.

Centronics parallell interface. Mange skrifttyper: Draft Pica, Draft Elite, NLQ Pica, NLQ Elite og Condensed. Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 1950,-



STAR LC-200 fargeskriver

En populær 9 nålers matriseskriver med høyt prestasjonsnivå. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er meget rask med opp til 225 tegn pr. sek. (45 tps. v/brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 16 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag. Den kan mate inn ark fra bunn, bak eller topp. Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Orator 1, Script og Letter Gothic. Alle skrifttypene kan skrives i kursiv. I listekvalitet har den skrifttypen Sanserif. Skriveren har norsk tegnsett.

Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr. Skriveren benytter sort fargebånd eller fargebånd med 3 farger + sort. Ved utskrift av fargebilder, vil fargene blande seg slik at de dermed viser alle farger.

Tilkobling: Centronics parallell.

Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3190,-

Cannon BJ 10e

En meget god blekkskriver med egenskaper som kan sammenlignes med en laserskriver til mye høyere pris. Skrivehodet har over 50 dyser som spruter ørsmå dråper blekk på papiet. Dette gir en oppløsning på hele 360 dpi som er bedre enn de fleste laserskrivere. Skrivehastigheten er 83 cps. Skriveren har Centronics parallell interface. Den kan kun ta enkeltark, og en arkmater er å få. Til gjengjeld så er skriveren meget liten og er nesten lydløs i bruk. Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3490,-



STAR LC-24-200

En populær 24 nålers matriseskriver med fantastisk utskriftskvalitet. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er meget rask med opp til 222 tegn pr. sek. (66 tps. v/brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 7 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag. Den kan mate inn ark fra bunn, bak eller topp.

Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Roman, Script og Prestige. Alle skrifttyper kan skrives i mange varianter: Kursiv, Skygge, Konturskrift, Proporsjonal. Du kan også skrive ut i Halv, Normal, Dobbel og Firedobbel høyde og bredde på skriften. Skriveren har norsk tegnsett. Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.

Skriveren benytter sort fargebånd

Tilkobling: Centronics parallell.

Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3990,-

LC-24-200 fargeprinter

Har i tillegg et skriverbuffer på 30 kb og fargebånd med 4 farger.

Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 4390,-

A4 Ark til printer

A4 ark på bane med traktormatehull i sidene. Eske a 1000 ark.

Kr. 195,-

Etiketter

Etiketter på bane med huller for traktormating. Størrelse 102 x 36 mm. 500 stk.

Kr. 95,-

Det er mange grunner til at folk velger Commodore!

Det å velge PC kan ofte være en vanskelig oppgave. Vårt råd er at man bør forhøre seg blant andre som har PC og derfor har erfaring på

området. Da får man som regel relevant og upartisk informasjon. Commodore er en av de mest benyttede PC'er, utfra følgende enkle kri-

terier: Ytelse, utvalg, levering - og pris. Vi kan nå tilby disse Commodore PC'er til enda lavere priser:



Commodore 386 SX-16

Meget rask, profesjonell IBM kompatibel PC for proffe brukere. Fleksibel og meget kraftig. Nå til en meget gunstig pris:

Kr. 10.950,-

PC'en har :

- 80386SX prosessor /16 Mhz
- 40 Mbyte Harddisk
- 1 x 3,5" 1,44 Mbyte diskettstasjon
- 1 Mbyte internminne. (utvides til 5Mb på kort)
- 2 x seriell port 9 pin, 1, parallellport (for skriver)
- Sort/Hvit VGA monitor.
- MS DOS 5.0
- GW-Basic

I tillegg til alt dette, leverer vi med vår unike programpakke GRATIS som består av: Tekstbehandling, Regneark, Database, Desktop, Tegneprogram mm. Se ytterligere info om vår programpakke på baksiden av dette bladet.

TEKNISKE SPESIFIKASJONER

- Kan utvides til 5 Mbyte på hovedkortet
- Museport
- Skjermutgang: VGA, EGA, CGA, MDA og Herkules
- Plass for ekstra diskettstasjon.
- Plass for 4 ekspansjonskort. (2x8 bit og 2x16 bit.)
- Batteriklokke innebygget

Commodore 286-12 PC

Profesjonell IBM kompatibel PC for proffe brukere. Fleksibel og kraftig. Nå til en meget gunstig pris:

Kr. 7.950,-

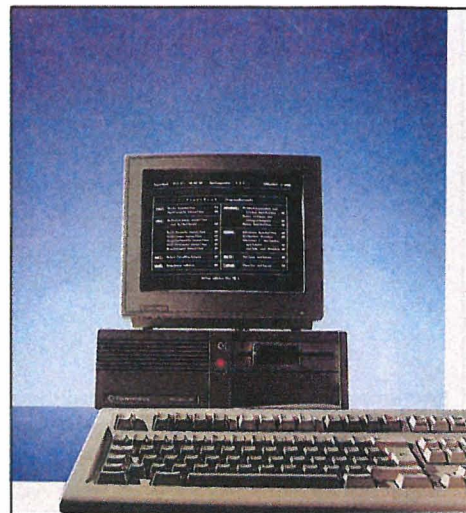
PC'en har:

- 80286 prosessor /12 MHz
- 40 Mbyte Harddisk
- 1 x 3,5" 1,44 Mbyte diskettstasjon
- 1 Mbyte internminne. (utvides til 5Mb på kort)
- 2 x seriell port 9 pin, 1, parallellport (for skriver)
- Sort /Hvit VGA Monitor
- MS DOS 5.0
- GW- Basic

I tillegg til alt dette, leverer vi med vår unike programpakke GRATIS som består av: Tekstbehandling, Regneark, Database, Desktop, Tegneprogram mm. Se ytterligere info om vår programpakke på baksiden av dette bladet.

TEKNISKE SPESIFIKASJONER

- Kan utvides til 5 Mbyte på hovedkortet
- Museport
- Skjermutgang: VGA, EGA, CGA, MDA og Herkules
- Plass for ekstra diskettstasjon.
- Plass for 4 ekspansjonskort. (2x8 bit og 2x16 bit.)
- Batteriklokke innebygget



Commodore PC 20-III

Et meget rimelig alternativ til deg som vil inn i den spennende PC verden. Nå til en meget gunstig pris.

Kr. 4.950,-

PC'en har:

- 8088-2 prosessor. 9.54 Mhz.
- 20 Mbyte Harddisk.
- 1 Diskettstasjon 3,5" 720 Kb.
- Kan utvides med 1x5,25" el. 3,5"
- 640 Kb RAM minne.
- Sort/Hvit Monitor.
- Innebygget batteri klokke.
- Parallellport til skriver.
- Seriellport.
- Port for mus.
- Det er plass til 3x8-bits tilleggskort.
- Norsk AT tastatur med 102 taster.
- Innebygget VGA kort.
- MS-DOS 4.01 og GW basic

I tillegg til alt dette, leverer vi med vår unike programpakke GRATIS som består av: Tekstbehandling, Regneark, Database, Desktop, Tegneprogram mm. Se ytterligere info om vår programpakke på baksiden av dette bladet.

Dette er en såkalt PC XT med mange anvendelsesmuligheter innen tekstbehandling og annet kontorarbeid samt hobby mm.

Kjøp NÅ! Betal siden! Med Kr. 0,- kontant.

Vi har avtale med Handelsfinans og kan tilby følgende: Hos oss kan du nå kjøpe ALT på avbetaling med Kr. 0,- kontant.

Her og Nå finansiering.

Kan du svare JA på disse 3 spørsmålene?

1. Jeg/vi er ikke/har ikke vært involvert i inkassosaker og har ikke hatt betalingsproblemer de tre siste år.
2. Jeg er fast ansatt hos min nåværende arbeidsgiver.
3. Jeg er over 20 år og har avtjent/er ikke pliktig militærtjenesten.

Hvis du kansvare **JA** på disse 3 spørsmålene, kan du søke om avbetaling hos oss.

Du får svar i løpet av dagen.

Ring oss, og vi stiller noen spørsmål etter et fastlagt søknadsskjema. Du får som regel svar i løpet av dagen og vi sender deretter skjemaet til deg for undertegnelse og varene blir sendt til deg så fort vi har skjemaet i undertegnet stand tilbake. Således kan du anskaffe deg alt du ser i dette bladet uten å ha et "rødt øre".

Har du Nøkkelt kort eller Kjøpekort, så kan du

også benytte dette hos oss ved varekjøp.

Alt kan bestilles med

kr. 0,- kontant.

Alt du ser i bladet kan bestilles fra oss med 0 kontant finansiering, men for at det skal lønne seg, så bør beløpstørrelsen være over Kr. 2000,-

Effektiv rente på de beløpene som er angitt i eksemplet under er: ca: 100% for kr. 1990,- Ca. 50% for Kr. 5490,- og ca. 38% for Kr. 12.990,-

Som man ser, så er det lavere effektiv rente ved større beløp.

Her er noen eksempler:

Ant. måneders nedbetaling:	3	6	12	18	24
Kr. 1990,- Månedsbetaling	742	407	255	-	-
Kr. 5490,- Månedsbetaling	1958	1034	573	420	-
Kr. 12.990,- Månedsbetaling	-	2377	1286	925	745

**HER
& NÅ**

**FINANSIERING
0,- KONTANT. FRA
KR 250,- PR. MND.**

Du kan benytte HER & NÅ kort (tidligere Kjøpekort) eller Nøkkelt kort ved betilling fra oss. Navnet vi sender til må være det samme som innehaveren av kortet. Vennligst fyll ut kortnr. og underskrift.

Kjøpekortnr.

Underskrift.

☐ Ja! Jeg vil abonnere på dette bladet uten diskett. Kr. 95,- pr år for 6 nr. inkl. neste nr.

☐ Ja! Jeg vil abonnere på dette bladet med diskett. Kr. 295,- pr år for 6 nr. og 6 disketter inkl. neste nr. Jeg vil ha diskett til:
☐ Commodore 64 ☐ Amiga ☐ PC 3,5"

Meld deg inn i programklubben! Se side 28-29.

☐ Ja! jeg melder meg inn i programklubben **C=64**
Jeg vil ha: ☐ Kassett. ☐ Diskett.

☐ Ja! Jeg melder meg inn i AMIGA klubben **AGATON**

☐ Ja! Jeg melder meg inn i PC klubben **PESE**
Jeg vil ha: ☐ 5,25" disketter. ☐ 3,5" disketter.

Navn

Adresse

Postnr. Sted

Computer

☐ Kassett

☐ Diskett

Kundenr.

(Medlemsnr.)

se bak på bladet.

Bestillingsliste

Nr. 3-1992

Ant.	Varenr.	Beskrivelse	Pris

Alle varer som du finner i bladet, kan du **bestille her!** OBS! Ikke alle varer i dette bladet har varenr. Det holder om du da skriver beskrivelse og pris. Husk å skriv hvilken maskin du har. Hvis du vil ha bladet komplett, kan du godt tegne av kupongen og konkurransen.

Kopier, tegn av, eller riv ut hele arket og send det til:

DATA-TRONIC

**Boks 108
1450 Nesoddtangen**

Fax. (09) 96 09 01

BBS: (09) 91 69 80

Ordre tlf. (09) 96 00 10

dNh Konkurranser. Mange gavekort i premie!

Her er riktig løsning på forrige konkurranse. Den heldige vinneren er:

Lars Espen Bøkseth
Presthus
7350 Buvika

Gavekort Kr. 200,-
Er underveis.

	1	X	2
1			X
2			X
3	X		
4	X		
5			X
6	X		
7	X		
8		X	
9	X		
10			X
11		X	
12	X		

Ny Konkurransse:

Vifortsetter i samme stil. Alle svarene kan du som vanlig hente fra dette bladet. Vi trekker ut en premie: Gavekort på Kr. 200,- Svarene må være oss i hende senest 11. Juli. 1992 for å bli med i trekningen.

- 1) Hvor mye koster Robocop 2 på cartridge for Commodore 64?
1. Kr. 198,-
X. Kr. 295,-
2. Kr. 390,-
- 2) For å bruke Cartridge på Commodore 64 trenger du:

1. En kassettspiller.
X. En diskettstasjon.
2. Ingen av delene.

- 3) Hva koster støvdekset til Commodore 64?

1. Kr. 79,-
X. Kr. 95,-
2. Kr. 129,-

- 4) Hva er månedens spill for Commodore 64?

1. Wrester Mania.
X. Simpson.
2. Home Alone.

- 5) Er et av månedens spill på cartridge for Commodore 64?

1. Ja!
GULDKORNEKSPRESSEN.
X. Ja! TURTLES 2
2. Nei.

- 6) Kan du ta ut bilder og lyd av programmer med Action Replay III for Amiga og lagre dette separat på diskett?

1. JA.
X. NEI.
2. Bare lyd, ikke bilder.

- 7) Kan du som har Commodore 64 nå hente programmer på vår BBS via telefonen?

1. JA.
X. NEI
2. Bare på søndager !!

- 8) Hvor mange verdikort må du samle, for å få et gratis spill?

1. 5
X. 10
2. 15

- 9) Hva koster nå soundblaster Proffesjonal lydkort til PC?

1. Kr. 2.490,-
X. Kr. 2.690,-
2. Kr. 2.990,-

- 10) Hva koster den rimeligste Commodore PC vi selger?

1. 3.950,-
X. 4.950,-
2. 5.950,-

- 11) Honorerer vi artikler som sendes inn til oss, og som trykkes i bladet ?

1. NEI.
X. JA , med gavekort etter faste satser.

	1	X	2
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

2. Bare på fredager !!

- 12) Er det kommet et nytt og rimeligere AMOS programspråk for Amiga?

1. JA!
X. NEI!
2. Bare Amos 3D.

Programmeringskonkurranse:

Det er 7 kategorier:

1. Commodore 64 basic
2. AMOS basic for AMIGA
3. Amiga DOS
4. PC DOS
5. PC Basic
6. Bilder. Amiga eller PC (IFF,GIF)
7. Musikk for Amiga. (NY) (ST.mod)

REGLER:

Viktig: Alle bidrag til konkurransen må du ha laget selv.

NYHET er konkurranse nr. 7. Musikk for Amiga. Vinnermusikken vil komme på disketten som følger med bladet. Vi har også planer om å spille inn en kassett med de beste Amiga-melodiene på. Musikken må sendes som standard ST modul. Du kan bruke f.eks. MED player (dNh PD 4) for å lage musikken. Programmene, som skal trykkes i bladet må ikke være for lange. Listingene bør ikke strekke seg over en maskinskreven A4 side. (Men vi må ha alle bidrag innsendt på diskett.) Spill, demoer eller programmer som er noe utenom det vanlige, nyttige eller på andre måter visuelt interessant, prioriteres.

Når det gjelder Amos, så husk at bilder, sprites ol. som ligger i bankene, vanskelig lar seg trykke i bladet. Unngå derfor dette,

Hvis du har et program som du mener faller utenfor det som er skissert opp her, så nøl ikke med å sende det inn for det. Vi kan i tilfelle sikkert bruke det i en av programklubbene.

VIKTIG: Skriv navnet ditt og: "Konkurranse nr. 3-92" på disketten du sender oss. Vi må ha programmet innen 1. Juli 1992. Hvis du ikke rekker å ha bidraget ferdig til denne dato, vil programmet komme i betraktning på neste konkurranse, da vi regner med å ha de samme konkurranse betingelser i flere omganger framover.

ger framover.

PREMIER:

Vinnere vil få programmene sine på trykk i bladet. I tillegg deler vi ut gavekort på Kr. 200,- til det beste programmet i hver kategori. Det er ikke sikkert alle kategorier er representert hver gang. Dette kommer av at vi av og til ikke får inn løsninger som vi synes er gode nok.

ANDRE PROGRAMMER

Hvis du har laget andre programmer for Commodore 64, AMIGA,

eller PC, så kan du selvfølgelig også sende inn disse. Vi deler ut gavekort på opp til Kr. 1000,- for ekstra gode egenproduserte programmer. De beste programmene blir benyttet i programklubben "C=64", "AGATON" eller "PESE" klubben for PC. Vi er spesielt ute etter Commodore 64 programmer.

VINNERNE

På denne siden, og side 34 kan du se vinnerne av konkurransene.

Vinnerprogrammet i Amos denne gangen er et lite Space-spill. Programmet gjør bruk av noen sprites på Extras disketten, så du må ha denne for hånden. Programmet er laget av: Jørgen Lilleeng Holmen 8110 Moldjord.

```
Curs Off : Hide : Centre "SpaceTraffic(C)92-J.L"
Load "extras:sprite_600/aliens/alien5.abk" : Locate 10,1 : Get Sprite Palette
Centre "press space" : Wait Key : Randomize Timer : Paper 0 : Flash Off
Cls : Repeat : E=Rnd(250) : R=Rnd(320) : Plot R,E,2 : Q=Q+1 : Until Q=800
Channel 1 To Bob 1 : A=100 : B=150 : C=200 : Y=1 : Make Mask : Double Buffer
ML: Do : Bob 8,A,B,1 : Bob 9,C,D,1 : D=D+Y : If Jleft(1) Then A=A-3
If Jright(1) Then A=A+3
If Fire(1) Then B=280 : Bob 8,A,B,1 : Bell : Z=Rnd(20)
If Z=3 Then F=F+40 : Wait 100
If Bob Col(8) Then Shoot : F=F+1 : Locate 0,0 : Print 9-F/4
If F>39 Then Boom : Bob 9,400,400,2 : Wait 20 : Goto 5
If D>250 Then D=-20 : Goto RL
If A>300 Then A=300
If A<0 Then A=0
Loop
RL: B=150 : C=Rnd(300) : U=U+1 : If U=50 Then Y=Y+1
Goto ML
S=1
5 Do : Bob 8,A,B,S
If S=20 Then End
S=S+1 : Wait 5
Loop
```



Brukerprogram Amiga

AEGIS ANIMAGIC	AN	1190,-
AEGIS ANIMATOR	AN/GR	1295,-
AEGIS AUDIOMASTER	SA/ED	1095,-
AEGIS DIGA	KO	990,-
AEGIS DRAW	CAD	2590,-
AEGIS IMAGINE	TE	490,-
AEGIS LIGHT, CAMERA	DE	795,-
AEGIS MODELLER 3D	3D/AN	1295,-
AEGIS SONICX	MU/NO	990,-
AEGIS VIDEOSCAPE UPGRADE		495,-
AEGIS VIDEOSCAPE 3D	VI	1990,-
AEGIS VIDEOTITLER	VI/TI	1495,-
ALTERAUDIO	MI	1390,-
AMOS CREATOR TLBI!	PR	575,-
AMOS EASY	PR	490,-
AMOS 3D TILBUD!	3D	490,-
AMOS COMPILER TLBI!	CO	445,-
ANIMATE 3D	AN	1990,-
BUTCHER 2.0	BI	545,-
CALLIGRAPHER	FO	1690,-
CAMBRIDGE LISP	PR	2350,-
CLIMATE	FI	490,-
CLIPART DISK 1	IL	590,-
COMIC ART FUNNY FIG	TS	490,-
COMIC ART SCIECE FIC	TS	490,-
COMIC ART SUPER HEROS	TS	490,-
COMIC SETTER	TS	1095,-
COMPOSER BIG SYNTH	MU	345,-
CROSS-DOS	FI	490,-
DE LUXE PAINT PROFF	TDP	495,-
DE LUXE MUSIC CONSTR S	MU	1125,-
DE LUXE PAINT 2 TILBUD!	TE	395,-
DE LUXE PAINT 4 TILBUD!	TE	995,-
DE LUXE PHOTOLAB	BI/GR	1125,-
DE LUXE PRODUCTION	VI	1890,-
DE LUXE PRINT 2	TR	1125,-
DE LUXE PRINT TILLEGG	TR	395,-
DE LUXE VIDEO 3	VI	1125,-
DIGIPAIN 3	TE	1190,-
DIGI VIEW GOLD 4.0	DI	2490,-
DIRECTOR PROGRAMER.	AN	1050,-
DISNEY ANIMATION	AN	1790,-
DOS TOOL BOX	FN	1190,-
DR.T. KCS V 1.6 SEQUENS.	MU	2695,-
DR.T MIDI RECORDING	MU	845,-
ENGELSK UNDERVISNING	UN	490,-
EXPRESS PAINT	TE	1125,-
EXPRESSPAINT III UPPGR.	OP	490,-
FANTAVISION	AN	990,-
FORMS IN FLIGHT 2	3D	1695,-
FRANSK UNDERVISNING	UN	490,-
FUN SCOOOL FOR BARN	UN	345,-

GENLOCK PAL	GE	5190,-
GFA BASIC 3.0	BA	990,-
IFF IMAGE RESOURCE LIB	CB	1395,-
INFOFILE NORSK DATABASE		595,-
INTERASM	AS	890,-
INTERCHANGE SCULPT 3D		595,-
INTERFONT 3D	3D/FO	1595,-
INTERSPREAD	RE	890,-
INTERWORLD	TX	890,-
KINDWORDS 2.0 M/STAVE	TXN	695,-
LYSPENN-M/SOFTWARE		790,-
MAGNUM TURBO	HL	395,-
MASTER SOUND	SA	790,-
MAXIPLAN PLUSS	RE	895,-
MEDIA LINE FONTS	FT	495,-
MIDI CONNECTOR	MI	695,-
MINI GEN GENLOCK	GE	2490,-
MODULA 2	PR	2990,-
MODULA 2 COMPILER	CO	1595,-
MOVIE SETTER	AN	1090,-
MUSIC X	MU	2995,-
ORGANIZE	DA	1290,-
PAGE PROFESSIONAL	DP	4950,-
PEGESETTER LASERSCR	DE	590,-
PAGESETTER FONTS	DE	395,-
PHOTON PAINT EXPANSIO	TD	345,-
PHOTON PAINT	TE	1095,-
PHOTON VIDEO	AN	1975,-
PIPES & BARS	MU	1890,-
PIPES & BARS PROF.	MU	3450,-
PIXMATE FARGESEP	BI	995,-
PROFESSIONAL DRAW	TE	2590,-
PROFIMAT ASSEMBLER	AS	690,-
PUBLISHER PLUSS	DP	1395,-
SCULPT 3D	3D	1490,-
SCULPT ANIMATE 4D	AN	6890,-
SHAKESEARE	DP	2990,-
SHELL	IN	890,-
SOFTWOOD FILE	DA	1490,-
STARTER PACK	BS	645,-
SUPERBACK	HB	690,-
SUPERBASE PERSONAL	DAN	490,-
TECNOSOUND SAMPLER	SA	695,-
TOOLKIT	DU	690,-
TRANSCRIPT	DP	890,-
TURBO SILVER 3.0	AN	4950,-
TV-SHOW PROF.	LB	1390,-
TV_TEXT PROF.	TV	1690,-
ULTRA DOS UTIL.	HB	645,-
VIDEO EFFECTS 3D	3D/VI	2890,-
VIDEO/ANIMASJON	VI/AN	650,-
VIDI-AMIGA DIGITIZER	VI/FG	2150,-
VIDI-CROME TILLEGG!	VI/FG	490,-
WBWBEXTRAS	WB	595,-
ZOETROPE	AN	1990,-

TEGNFORKLARING.

AN =	ANNIMASJON
AS =	ASSEMBLER
BA =	BASIC
BI =	BILDEBEHANDLING
BS =	BRUKERPROGRAM+SPILL
CAD =	COMPUTER ASSISTET DESIGN
CB =	C-BIBLIOTEK
CO =	COMPILER
DA =	DATABASE
DAN =	NORSK DATABASE
DE =	DESKTOP
DI =	DIGITALISERING
DP =	DESKTOP PUBLISHING
DU =	DISKETT UTILITIES
ED =	EDITOR
FG =	FRAME GRABBER (PLUKKER OPP BILDE)
FN =	FLERE NYTTEPROGRAMMER
FO =	FONT EDITOR
FI =	FILBEHANDLING
FT =	FONTER
GE =	GENLOCK
GR =	GRAFIKK
HB =	HARDDISK BACKUP
HL =	HURTIG LOADER
IL =	ILLUSTRASJONER
IN =	INTERPRETER
KO =	KOMMUNIKASJON
LB =	LYSBILDE SHOW
MI =	MIDI UTSTYR
MU =	MUSIKKPROGRAM
NO =	NOTER
OP =	OPPGRADERING
PR =	PROGRAMSPRÅK
RE =	REGNEARK
SA =	SAMPLING
TD =	TILLEGSDISK
TDP =	TILLEGG TIL DE LUXE PAINT
TE =	TEGNING
TI =	TITLER
TR =	TRYKKSÅKPROGRAM
TS =	TEGNERIE PRODUKSJON
TV =	TV-TEKSTER.
TX =	TEKSTBEHANDLING
NXT =	NORSK TEKSTBEHANDLING
UN =	UNDERVISNING
VI =	VIDEO
WB =	WORKBENCH EKSTRADISKETT

AMIGA 500 SUPERT pakketilbud kr. 5190,-



AMIGA 500 er virkelig **FRAMTIDENS MASKIN** med grafikk (Over 4000 farger) og lydmuligheter (4 lydgeneratorer og stereo samt talesyntese) som langt overgår en vanlig PC.

Det er standard 3,5" diskettstasjon og 512 Kbyte minne innebygget som umiddelbart kan utvides til 1 Mbyte.

Harddisk, og/eller 3 ekstra diskettstasjoner kan tilkobles. Man kan utvide minnet med flere Mbyte. Maskinen leveres med Workbench 1.3, som gjør arbeidet med maskinen til en lek. En meget avansert "spille computer" som med skriver og harddisk kan forvandles til en avansert kontormaskin.

Alt dette følger med:

- 1 stk. AMIGA 500 med nettdel.
- 1 stk. Workbench 1,3 diskett.
- 1 stk. Extras diskett m/basic.
- 1 stk. Opplæringsdiskett på norsk.
- 1 stk. Basicmanual og Norsk bruker-manual.
- 1 stk. Mus.
- 1 stk. TV modulator for tilkobling til TV.
- 1 stk. Mus underlagsmatte.
- 1 stk. Joystick
- 10 stk. 3,5" disketter.
- 30 stk. Spill, herav 10 på Norsk.
- 1 stk. Konkurransesett på diskett

AGATON

som består av 6 disketter med over 100 programmer deriblant:

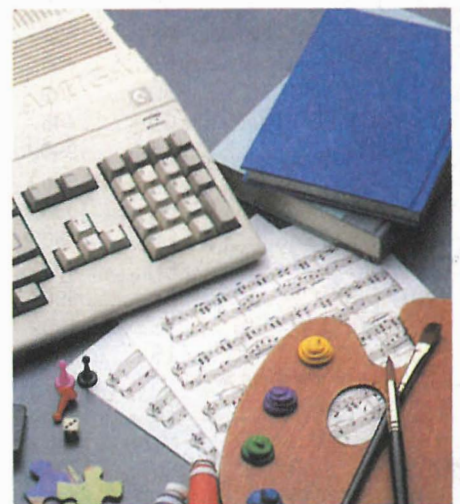
- 9 stk. Virusskille,
- 3 stk. Spill,
- 14 stk. Demoer,
- 34 stk. Musikk,
- 58stk. andre brukerprogrammer.

I tillegg til alt dette kan du velge mellom:

Enten:

All In One pakke med 6 norske programmer og bruksanvisning på norsk til alle programmene. Disse programmene er:

- 1 stk. Profesjonelt tegneprogram
- 1 stk. Tekstbehandling m/ ordliste på norsk og norsk stavekontroll.
- 1 stk. Profesjonelt musikkprogram m/ noter.
- 3 stk. Topp spill.

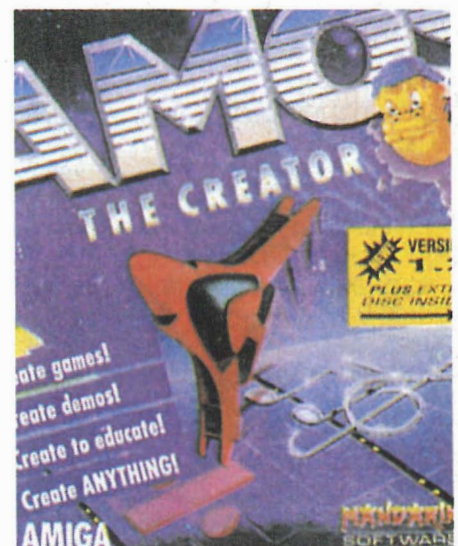


Eller:

AMOS. Som er "verdens beste" programspråk for AMIGA. Der du kan gjøre store ting bare med noen få kommando-ord. "Det man før brukte måneder på å programmere i 'C' finnes det et kodeord for i AMOS."

Med i Amos pakken følger det over 600 sprite, mye musikk, flere spill og eksempel-programmer for nesten hvert eneste kodeord.

Med AMOS kan man lage alt fra spill til store avanserte brukerprogrammer.



Eller:

For Kr. **5590,-**

får du både:

AMOS og
All In One pakken.

NYHET!

AMIGA 600

pakketilbud

Kr.

5950,-

Fakta om Amiga 600!

Fremtidens Amiga er her!

Med en videreføring av Amiga 500 plus. Selv om Amiga'en inneholder mer, så er den mindre en sin lillebror, Amiga 500.

Talltastaturet på høyre side er tatt bort, og den er blitt kortere både i bredden og i dybden. Ellers er den programkompatibel med Amiga 500 plus.

Joystick-inngangene er flyttet til høyre side, og er dermed lettere tilgjengelig.

Den har en innebygget harddisk kontroller, og harddisk kan derfor tilkobles for en rimelig penge.

Se på disse spesifikasjonene:

- ① 1 Mb RAM innebygget. Kan utvides til 2 Mb CHIP RAM internt.
- ② Innebygget TV modulator.
- ③ Innebygget 3,5" diskettstasjon.
- ④ Kickstart og Workbench 2.0
- ⑤ Lyd: 4 kanalers stereolyd i 9 oktaver.
- ⑥ Tilkoblingsport for de nye PCMCIA kortene som også finnes på CDTV.
- ⑦ Innebygget harddisk-kontroller
- ⑧ Plass til Innebygget harddisk.
- ⑨ Kan også kobles til VGA monitor med flimmerfri interlaced mode.
- ⑩ Støtter opp til 1280 x 512 punkter skjermopløsning.

Ellers har Amiga 600 selvfølgelig alle de "vanlige" tilkoblingene som parallellport for skriver, seriellport for modem etc, diskettstasjonstilkobling osv. Mus, Workbench disketter og brukerveiledning følger selvfølgelig også med.



Hvis du bestiller Amiga 600 fra oss, får du med et overlegent pakketilbud med massevis av programmer og spill GRATIS på kjøpet.

Se her:

- ① 30 forskjellige spill.
- ② Regnearkprogram.
- ③ Tekstbehandlingsprogram.
- ④ Databaseprogram.
- ⑤ Musikkprogram for å lage musikk med samlet lyd.
- ⑥ En forundringspakke med over 20 andre gode program mer til hobby og nytte.

Velg med eller uten harddisk innebygget.

Det finnes 2 versjoner av Amiga 600. Med eller uten harddisk. Vår pakketilbudspris uten harddisk:

Kr. **5950,-**

Pakketilbudspris med harddisk på 20 mb:

Kr. **7550,-**

4860 TREUNGEN

AMIGA 500 *Plus* pakketilbud Kr. 5590,-

Amiga 500 Plus

Ligner til forveksling lillebroren Amiga 500, men det er bare utenpå. Den har 1Mb RAM innebygget. Alt er Chip RAM. Kan bygges ut til 2 Mb i skuff under og til 8 Mb ved hjelp av modul i ekspansjons-porten.

Den har dessuten Kickstart 2.0 innebygget og Workbench 2.0 følger med på diskett. Dette er det samme operativsystemet som den større Amiga 3000 har.

Den er program-kompatibel med det meste som går til "den gamle" Amiga 500.

De fleste bedre spill og programmer krever i dag 1 Mb, og du slipper derved å kjøpe tilleggs-RAM når du kjøper AMIGA 500 Plus

Deluxe Paint III følger med.

Det beste tegneprogram som er laget for Amiga følger med. Med dette tegneprogrammet kan du foruten å lage flotte bilder også lage animasjoner (tegnefilm).

Alt dette følger med:

- 1 stk. AMIGA 500 Plus med nettdel
- Innebygget kickstart 2.0.
- 1 stk. Workbench 2.0 disketter.
- 1 stk. De Luxe Paint III Supert tegneprogram.
- 5 stk. Supere spill.
- 1 stk. Tekstbehandlingsprogram (AZ teksteditor)
- 1 stk. Regneark program til budsjetter mm.
- 1 stk. PKAZIP Program til kopiering og komprimering av programmer.
- 1 stk. Bruker-manual.
- 1 stk. Mus.
- 1 stk. TV modulator for tilkobling til TV.
- 1 stk. Mus underlagsmatte.
- 1 stk. Joystick
- 10 stk. 3,5" disketter.



1084 S

Fargemonitor

Denne monitoren har mange anvendelsesmuligheter. Den passer til PC 20-III for CGA fargegrafikk. Den passer også til både Amiga 500 og Commodore 64. Den har innebygde stereohøytalere og forsterker.

Kr. 2950,-

