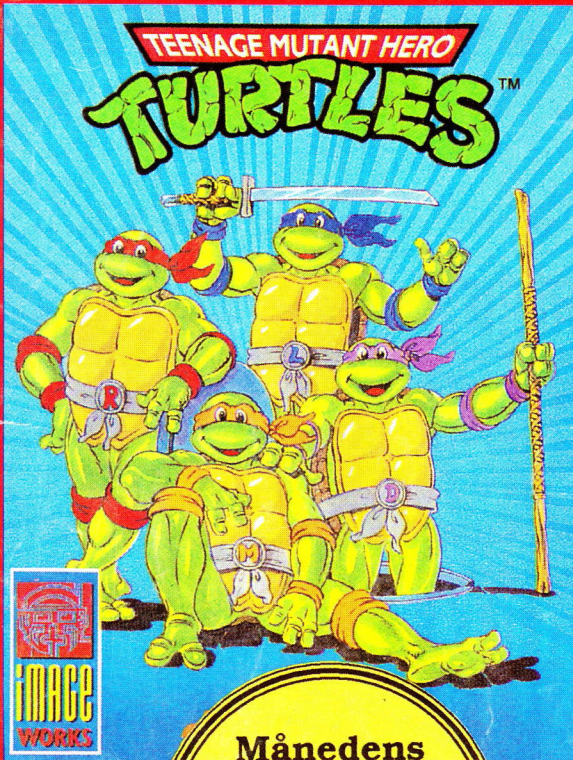


Den Norske

Hjemmedata- klubben.

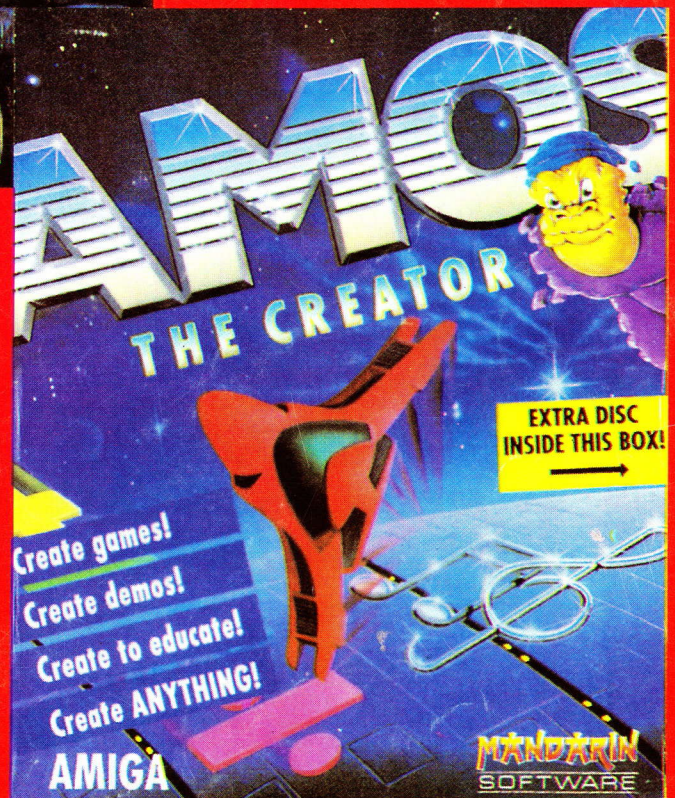
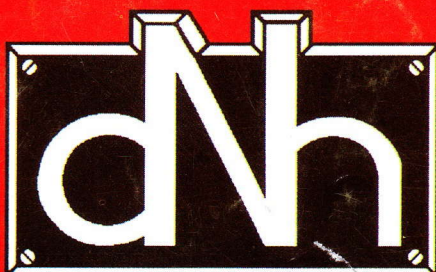


Månedens
spill til
Commodore 64,
AMIGA
og PC



**KURS I
AMOS
STARTER
NÅ!**

**BASIC KURS FOR
NYBEGYNNERE TIL
COMMODORE 64**



BIG BOX

BEAU-JOLLY



30 AMAZING GAMES IN ONE BIG BOX

BIG BOX 30 MEGA GAMES

30 fantastiske spill til Commodore 64. Spillene finnes både på kassett og diskett.

Kassett Kun Kr. 295,-

Diskett Kun Kr. 345,-

Quickjoy TOPSTAR

En meget robust joystick med autofire, sugekopper og slow motion knapp som får spillet til å gå langsommere.

(se test inne i bladet.)

Pris Kr. 445,-



Første nr. av Den Norske Hjemmedataklubben som utkom 1. Desember 1990 ble en suksess, og vi vil i dette nr. starte med kurs i både Basic programmering for nybegynnere for Commodore 64 og et kurs i AMOS for AMIGA.

Vi har valgt AMOS da vi anser dette programspråket for det beste (og det eneste du trenger) for å lage spill og programmer til AMIGA. AMOS utkom i sommeren 1990 og er siden da blitt en formidabel suksess. Det finnes allerede massevis av public domain programmer til AMOS og det er laget mange spill som selges på linje med de "hoteste" titlene på markedet. Hvis dere ønsker at vi skal starte andre kurs, f.eks Maskinkode til Commodore 64, så kryss av dette bak på bestillingsseddelen under resultat av leserundersøkelsen, slik at vi kan danne oss et bilde av hva det er mest interesse for.

HVA ER HJEMMEDATAKLUBBEN

Vi er en klubb som tjener medlemmenes interesser ved å skaffe til veie rimelig hjemmedatatilbehør. Vi har faste tilbud på månedens spill samt annet tilbehør til hjemmedata. Vi vil arrangere kurs i programmering, brev og spørsmålspalte samt komme med nyheter til hjemmedata. Vi har med alt som gjør data morsomt.

HVORDAN MELDER JEG MEG INN?

Det er enkelt å bli medlem. Det kan du bli på 2 måter:

ENTEN

1. Ved å bestille månedens spill eller noe annet fra dette bladet. Du er alltid medlem i ett år fra du bestiller noe, og vil hele tiden få tilsendt dette medlemsbladet 6 ganger etter du har bestilt noe fra oss.

ELLER

2. Ved å betale medlemskontigenten som også inkluderer et års abonnement på dette medlemsbladet. Kontigenten er bare Kr. 59,- og kan betales til bank konto: 6241.06.02410 eller postgirokonto: 0803 4 02 98 07. Du vil da være medlem i et år, og få tilsendt dette bladet 6 ganger.

OBS.

Du får ikke lenger tilsendt månedens spill automatisk, slik det var tidligere. Nå må du selv bestille alt du skal ha fra oss.

HVA FÅR JEG SOM MEDLEM?

1. Du får garantert laveste priser på helt nye spill (månedens spill), samt meget gode tilbud på alt annet utstyr og program-

mer til hjemmedata.

2. Du kan annonsere gratis. Annonsen må ikke være for stor, og vi forbeholder oss retten til å ekskludere annonser som vi mener ikke passer inn. Kun privatpersoner (ikke firmaer) kan annonsere.

3. Du kan delta i konkurranser som vi arrangerer i bladet, og vinne fine premier.

4. Du får vite siste nytt og alt som skjer innen hjemmedata og nyte godt av våre kurs som i første omgang vil bli startet for Commodore 64 og AMIGA.

SEND INN TIL OSS

Først vil jeg takke alle som har sendt inn vitsetegninger, brev og spørsmål til oss. Fortsett med det.

For at dette skal bli et godt medlemsblad, så ønsker vi oss deltakelse fra dere. Send oss spørsmål eller kommentarer til brevspalten. Du kan også sende inn vitsetegninger eller andre ting. Vi vil også gjerne ha programmer du har laget til Commodore 64 eller AMIGA. Vi har planer om å starte en AMOS klubb, og vil gjerne ha programmer som du har laget i AMOS. Gode programmer premierer vi med gavekort til bruk hos DATA-TRONIC. Vi vil også gjerne vite hva slags kurs det er mest interesse for å starte. Kryss av dette på bestillingskupongen og send den til oss.

DATA-TRONIC

Boks 108

1450 Nesoddtangen

Fax.(09)96 09 01

Tlf.(09) 96 00 10

POSTOPPKRAV

Alt som blir sendt fra oss, vil bli sendt i postoppkrav hvis du ikke forskuddsbetaler dette. Ved postoppkrav kan fraktomkostningene variere fra Kr. 42,- til Kr. 130,- avhengig av postverkets takster for vekt og størrelse.

FORSKUDSBETALING

kan skje til bankgiro: 6241.06.02410 Husk å skrive på innbetalingen hva som bestilles, og legg ved kr. 30,- for porto. Ved forskudsbetaling over Kr. 500,- sendes varene fraktfritt.

BESTILL NÅ - BETAL SIDEN.

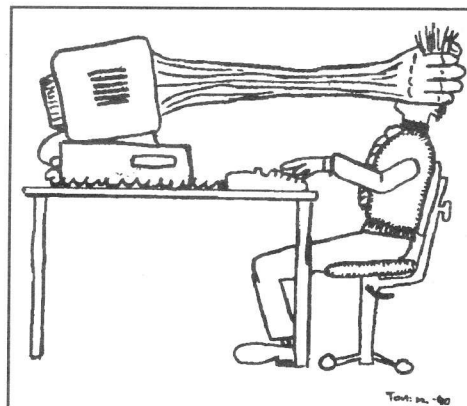
Vi har innledet et samarbeide med Bokreditt Kjøpekort. Dvs. at hvis du har Kjøpekort, så kan du benytte deg av dette når du handler med oss. Kjøpekort har kontorer

16 steder i Norge. Hvis du ikke har kjøpekort, så kontakt oss og vi vil henvise deg til ditt nærmeste Kjøpekort-kontor slik at du kan søke om kjøpekort der.

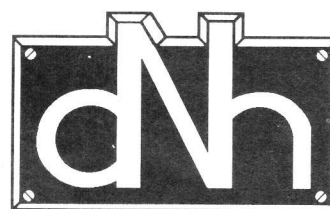


Hva er fordelene med kjøpekort.

- 1 .. Du kan handle hva du vil fra oss uten å måtte betale med en gang.
- 2 .. Du får en månedlig innbetaling fra Bokreditt-Kjøpekort
- 3 .. Du slipper å betale oppkravsgebyr.
- 4 .. Små ting (som får plass i postkassen og som har verdi under Kr. 500,-) slipper du å hente på postkontoret, men kan hentes i din egen postkasse. Alle priser er med moms.



Denne tegningen er innsendt av:
Tom Mæland, Folderøyhamn



Nr. 1-1991

Den Norske Hjemmedataklubben

Redaksjon - Abonnement

DATA-TRONIC

Gamle Skoklefall veg. 65

Boks 108

1450 Nesoddtangen

Telefon: (09) 96 00 10

Fax. (09) 96 09 01

Postgiro: 0803 4 02 98 07

Bankgiro: 6241.06.02410

Redaktør:

Vidar Martinsen

Månedens spill

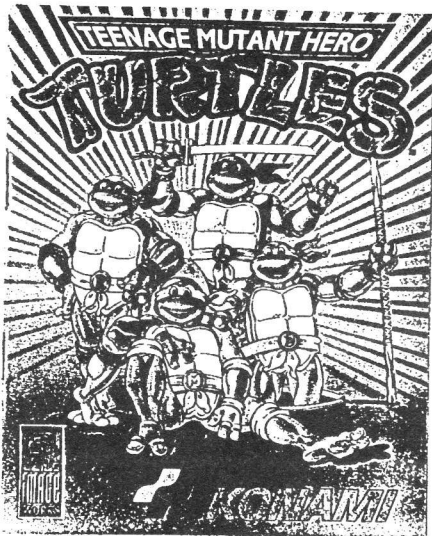
Månedens spill denne gangen er:

Teenage mutant Hero Turtles

og månedens ekstra spill er

Total Recall.

Teenage Mutant Hero Turtles har vi til alle maskinene.



Din egentlige oppgave er å redde en jomfru i nød, April, men for å klare det så må du kjempe deg igjennom gater og streder i New York til du vinner i TECHNODROME som er tilholdsstedet til den onde Shredder og hans "Liv-omformer-kanon".

Du spiller alle 4 "Skilpaddene" etter tur. Når en av dere blir tatt til fange, kan du prøve å redde ham. På slutten av hver "level" finnes det en Karate Boss som bare venter på å forvandle deg til skilpad-desuppe. Et tips: Hold øynene åpne for våpen, tau og livsnødvendige pizza biter på din veg.

Commodore 64 Kasset.

Normal pris: Kr. 195,-

Vår Månedens spill pris: **Kr. 155,-**

Commodore 64 Diskett.

Normal pris: Kr. 295,-

Vår Månedens spill pris: **Kr. 245,-**

AMIGA

Normal pris Kr. 395,-

Vår Månedens spill pris **Kr. 295,-**

ATARI ST

Normal pris Kr. 395,-

Vår Månedens spill pris **Kr. 295,-**

PC

Normal pris Kr. 490,-

Vår månedens spill pris **Kr. 395,-**

Total Recall

Vi har dette spillet til alle maskiner bortsett fra PC. Fra filmen av samme navn med Schwarzenegger. Hvordan ville du få vite det hvis noen stjeler tankene dine. Som Doug Quaid drar du til Mars for å finne din rette identitet. Din reise blir full av non-stop action. Spillet har god grafikk og spillbarhet.

Commodore 64 Kasset.

Normal pris: Kr. 185,-

Vår månedens spill pris **Kr. 135,-**

Commodore 64 Diskett.

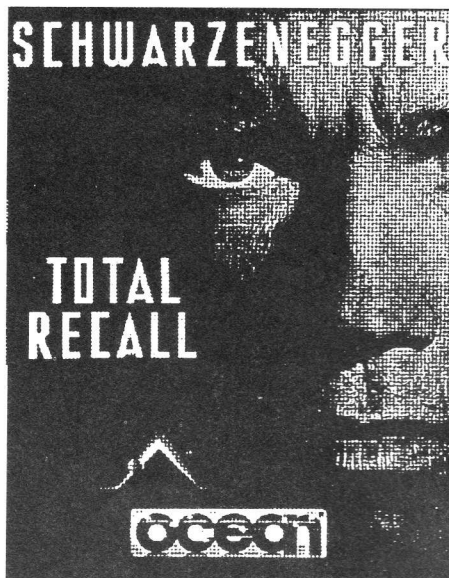
Normal pris: Kr. 245,-

Vår månedens spill pris **Kr. 195,-**

AMIGA

Normal pris: Kr. 395,-

Vår månedens spill pris **Kr. 295,-**



ATARI ST

Normal pris: Kr. 395,-

Vår månedens spill pris **Kr. 295,-**

Action Replay 6

Dette er den eneste cartridgen du behøver til Commodore 64 hvis du liker å utforske maskinen litt mere enn bare å spille. Cartridgen har faktisk alt du trenger enten du bruker kasset eller diskett:

Meget rask fastload disk.

Turbotape.

Skriver ut alle typer skjermbilde til printer.

Fryser og saver alt.

Supercompactor.

Maskinkodemonitor.

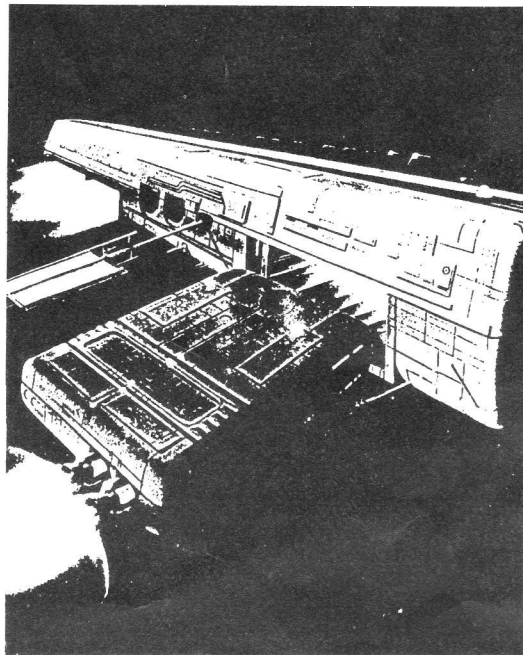
Sprite monitor.

Diskettmonitor.

Pokefinder for evig liv.

For å nevne noe, med cartridgen inneholder mye mer.

Kr. 570,-



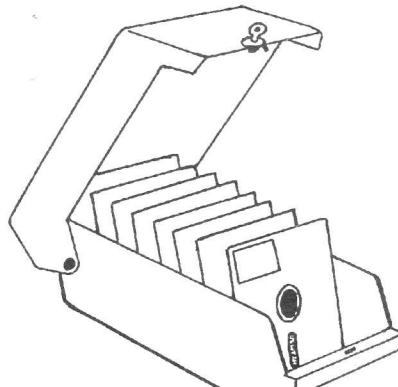
Diskettbokser

Til 50 stk. 5,25" disketter m/lås **Kr. 98,-**

Til 100 stk 5,25" disketter m/lås **Kr. 138,-**

Til 50 stk. 3,5" disketter m/lås **Kr. 98,-**

Til 80 stk. 3,5" disketter m/lås **Kr. 138,-**



Alle som er medlem av Den Norske Hjemmedataklubben kan annonsere gratis i bladet. Annonsen må ikke være for stor, og kun privatpersoner (ikke firmaer) kan annonsere. Vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi ikke synes passer.

C-64 m/garanti til salgs. m/kassettspill, cartridge, joystick og orginalspill + litt mere. (for ca. 1400,-) PS. SUPERT TILBUD Tlf. (073) 63693.

PRINTER SELGES. Meget rask, 480 tegn i sekundet. Epson-FX og IBM kompatibel. Selges meget billig. Tlf. (02) 13 15 71

SELGES. C-64 kass, 2 joystick, TFC II, 200 spill inkl. operation wolf, flimbos quest osv. Pris 2000,- Kr. Ring e. kl. 15,00 Tlf. 07 - 81 76 29.

The final cartridge 3 for com. 64 til salgs. Pris = 300 kr. Kan event. byttes mot Power Play (c-64 cartridge). Skriv til: Helge Karsen, 8764 Lovund.

Jeg har ca. **20 orginalspill** som jeg ønsker å selge. Spillene er noen år gamle og de fleste er på kassett. prisen er mellom 50 og 100 kr. Skriv etter liste. Hilsen Jan Egil Vassdokken, 2680 Vågåmo.

Printer selges! Merke: Brother HR-10C m/Typehjul (Daisy wheel). Hastighet er 12 tegn/s. Denne printeren passer til både CBM 64 og 128. Den har helt topp utskriftskvalitet. Like bra som på en skrive-maskin. Lite brukt. Håndbok følger med. Pris antydning 1490,- Henvendelse: Jan Høydahl Tlf. (02) 53 44 25.

SWP søker flere medlemmer til Dataklubben. Klubben er for Commodore 64/128 brukere. Klubben har eksistert siden 1987. Klubben vil ha medlemmer som pleier å programmere selv. Hvis du vil være medlem, så skriv til: Svein Engels-gjerd, 5590 Etne.

Er det noen som har: "Where in the world is Carmen Sandiego" til salgs til

BREVSPALTEN

I brevspalten kan du komme med alt. Spørsmål, som vi vil forsøke å svare på, kommentarer eller annet som har med hjemmedata å gjøre.

Vi har nokre spørsmål til brevspalten.

1: Korleis kan ein forandre reset til å gå til ei adresse etter eget valg?

2: Vi laga nokre kommandoar i adr. \$0200 til \$0258 Dei virka ikkje i Basic program. Kva kan vere gale?

3: Korleis kan du gå inn i cartridge minne på 64'en. Ellers vil vi takke for eit kjempebra blad. Helsing "64 fan"

SVAR:

Takk for brevet "64 fan".

1: Når du resetter Commodore 64 med en resettknapp, som er det samme som SYS 64738, så vil maskinen bl.a. lete etter en cartridge i cartridgeporten som starter på \$8000.

Hvis det ikke er en cartridge innkoblet, så leter programmet i \$8000 i RAM minne. Hvis adressene fra 32772 til 32776 (\$8004 til \$8008) inneholder tallene 195, 194, 205, 56, 48 (som tilsvarer Ascii "CBM80") så vil programmet hoppe til adressen som er lagret i adressene: 32768-32769 (\$8000-\$8001). Vektoren i adressene: 32770-32771 (\$8002-\$8003) blir benyttet når man trykker RESTORE.

Man kan således kontrollere både RESTORE og resett ved å POKE inn de riktige tallene i disse adressene. Eks. Hvis \$8000 inneholder 0 (\$00) og \$8001 inneholder 192 (\$C0) så vil maskinen starte på adresse 49152 (\$C000) å lete etter et maskinkodeprogram der når man resetter maskinen.

2: Det er vanskelig å si hva som ikke virker når jeg ikke har mer informasjon.

PC? Henvendelse: Einar Astad. 4160 Juddaberg. Tlf. (04) 51 25 81.

SPILL SELGES til Commodore 64 kassetts. Test drive II-120 kr. Batman the caped crusader-80 kr. Star Games (10 spill)-80 kr. Chartbusters (20 spill)-80 kr. Hyper sports-80 kr. eller alle for 400 kr. Porto kommer i tillegg til prisen. Er du interessert, så skriv til: Morten Torshaug, Soleievn. 11, 2100 Skarnes.

Adressene 512 til 600 er basic input buffer og blir normalt benyttet av Basic for å utføre kommandoer i direkte mode (basic-kommandoer uten linjenr.) Kanskje noen av leserne kan svare nærmere på hvordan man kan utnytte dette bufferet. Send oss brev til brevspalten.

3: Det er ikke alltid like lett å gå inn i cartridgeminne da cartridge ofte låser maskinen slik at du ikke kan gå ut i BASIC og overta kontrollen selv. Hvis du kommer ut i basic, så kan du kikke på minne så mye du vill med f.eks. Basic kommando-en PEEK.

ADVENTURESPILL

Jeg har en PC og driver mye med adventurespill. Derfor lurar jeg på om det er noen som vil utveksle løsninger til alle slags spill, uansett. Skriv til Preben Simonsen, Svalevegen 40, 3700 Skien.

Til "Den Norske Kjemmedataklubben" Hvordan greier man å lage musikk til spill? Jeg holder på med et vekt-løfting spill og savner "Sound og music" I siste nummer forklarte du hvordan man lager slik at joysticker fungerer. Han du forklare bedre? Ellers synes jeg det er et greit blad. PS. Kan få mer info om basic. Hilsen Frank Arild Øye, Boks 97, 4320 Hommersåk.

SVAR:

Du skriver ikke hvilken maskin du har, men hvis du har en Commodore 64, så er det best å skaffe seg et program som kan lage interruptstyrt musikk som du med letthet kan bruke i andre programmer. Et slikt program finnes på klubbdisk nr. 4-1988 til Programklubben C=64. Programmet heter XY-Music maker.

Disse klubbdiskene selges i årganger, og kan bestilles fra oss. Hver årgang koster kun Kr. 290,- og består av 6 disketter fulle av programmer på begge sider. Det er spill på den ene siden og nytteprogrammer på den andre siden. Hele årgangen består således av over 100 programmer.

Hvis du har AMIGA, så gjelder forsåvidt det samme der. Det beste musikkprogrammet til AMIGA er Soundtrækker som finnes i mange versjoner i public domain. En versjon er på en AGATON for 1988. Tidligere årganger av AGATON selges for kr. 390,- og kan bestilles fra oss.

Vi kan nå skaffe flere engelske og amerikanske computerblader. Flere av bladene er det ofte en diskett eller kassett med. Nedenfor kan du se en komplett liste der det også er angitt flere detaljer om disse bladene. Bruk bestillingsnummeret når du bestiller noen av disse bladene fra oss.

Varenr.	Tittel	Land	Sider	Til Computer	Tilbehør	Pris
BL-1	ACE	England	180	C 64, Amiga Atari og PC	--	45,-
BL-2	Zzap! 64	England	100	Commod. 64	Kassett	45,-
BL-3	The One	England	200	Amiga, Atari og PC spil	3,5" diskett AMIGA og st	65,-
BL-4	ZERO	England	140	Amiga, Atari st og PC	3,5" diskett Amiga og st	65,-
BL-5	AMIGA world	USA	165	AMIGA	--	65,-
BL-6	AMIGA User	England	125	AMIGA	--	45,-
BL-7	AMIGA Action	England	130	AMIGA	3,5" diskett	65,-
BL-8	AMIGA Computing	England	150	AMIGA	3,5" diskett	65,-
BL-9	AMIGA Format	England	300	AMIGA	2x3,5" disk	79,-
BL-10	ST Format	England	220	ATARI ST	2x3,5" disk	79,-

Denne listen er basert på Desemberutgavene av disse bladene. Bladene kommer altså ut månedlig og som oftest er det med en eller flere disketter eller kassetter med hvert blad. Bladene kan bestilles fra oss. Bruk bestillingsseddelen. Når du bestiller, vil vi alltid sende siste nr. som vi har inne.



Worldwide Sports 5 spill på kassett til Commodore 64 Kr. 175,-

World wide sports består av 5 topp original-spill på 4 kassetter til Commodore 64. Det følger med utførlig bruksanvisning på NORSK til alle spillene.

Spillene består av:

- 1 .. John Elways Quarterback
- 2 .. Advance basketball simulator.
- 3 .. International Hockey
- 4 .. Beach Blanket Volleyball
- 5 .. Kick Off.

BESKRIVELSE AV ALLE SPILLENE

1 .. John Elways Quarterback

Du er Quarterbacken dvs. lederen på det amerikanske laget (og ikke bare en soffa-trener). Du setter i gang spillet og gjennomfører løpene som planlagt. Ikke bare dine strategiske evner, men også dine evner som spiller blir satt på prøve. Hvis du vet lite eller ingenting om amerikansk fotball, så blir reglene nøye forklart på Norsk i bruksanvisningen som følger med.

2 .. Advance basketball simulator.

Dette er basketball 2 mot 2 som byr på den samme farten og strategien som det fulle lagspillet. Du og din medspiller skal sammen

score på motspillerene. Tempoet er høyt og hele banen benyttes, slik at godt forsvarsspill og pasnings-spill kan gi raske gjennombrudd som avsluttes med et ballkast så det riktig smeller i kurvplaten.

3 .. International Hockey

Spennende ishockey der du ikke bare styrer pucken for å score mål, men også kan foreta avanserte kroppstaklinger. Hvis du er for hard mot motstanderen kan du også risikere å bli utvist. Et meget godt og realistisk spill på høyt nivå.

4 .. Beach Blanket Volleyball

Et volleyball spill i toppklasse. Du må hele tiden tenke strategisk i forhold til motspillerene. Spillet inkluderer alle slagformer som bl.a. serving, smashing og smash mottak. Du kan også sende motspillerene på "bærtur" med dine slag, for deretter å prøve å smashe i det hullet som oppstår.

5 .. Kick Off.

Kick Off er en virkelighetsnær fotballsimulator med bane i "full størrelse" som kan forskyves i alle retninger. All oppmerking og alle mål osv. har riktige pro-



porsjoner. Begge lag følger strengt den taktikken som legges opp før spillet starter. Spillerne løper i posisjoner for å motta pasninger og løper beslutsomt mot ballen for å avskjære og kjempe til seg denne. Ballen blir som i virkelig fotball, ført foran spillerne. Dette gjør at det kreves dyktighet mer enn flaks for å takle godt.

For alle spillene betaler du kun

Kr. 175,-

Komplett liste over alle varer du kan bestille



Varenr.	Beskrivelse	Pris kr.	Varenr.	Beskrivelse	Pris kr.
C-064	Commodore 64 pakketilbud 100 spill etc.	2195,-	R-112	Diskettboks til 50 stk. 5,25" m/lås	98,-
C-264	Commodore 64	1595,-	R-108	Diskettboks til 100 stk. 5,25" m/lås	138,-
C-364	Commodore power pack	1650,-	R-115	Diskettboks til 10 stk 3,5"	25,-
A-500	AMIGA 500 pakketilbud	5490,-	R-122	Diskettboks til 40 stk. 3,5" m/lås	98,-
C-64GS	C64 Game system Commodore TV spill	1295,-	R-118	Diskettboks til 80 stk. 3,5" m/lås	138,-
Spill cartridge til C64 GS og Commodore 64					
GS-201	Power play 3 spill	395,-	Kabler/plugger		
GS-101	Badland	345,-	K-100	Centronicskabel for CBM 64	195,-
GS-102	Batman the movie	345,-	K-102	Centronicskabel for AMIGA	195,-
GS-103	Cyberball	345,-	K-101	Centronicskabel for IBM PC og komp.	195,-
GS-104	Last ninja re-mix	345,-	K-112	Scart kabet for Commodore 128	249,-
GS-105	Robocop 2	295,-	K-155	Kassettspiller interface	195,-
GS-106	Chase HQ	295,-	K-107	Seriellkabel til CBM 64	95,-
GS-107	Double dragon	295,-	K-108	TV kabel til CBM 64	65,-
GS-202	Funn play 3 spill	395,-	K-103	Monitorkabel til CBM 64	85,-
GS-108	Pang	295,-	H-122	Userportplugg til CBM 64	35,-
GS-109	Plotting	295,-	H-123	Userporthus til plugg H-122	35,-
GS-110	Shadow of the beast	295,-	H-127	Resettknapp til 1541 II	45,-
GS-111	Shadow warriors	295,-	H-141	Resettknapp til CBM 64	95,-
Kassettspillere					
K-150	Kassettspiller til Commodore 64	290,-	Skrivere.		
K-151	Kassettspiller m/75 spill på kassett	390,-	H-456	Mannesmann MT 81m/Centronics	1890,-
T-105	5 stk datakassetter C-15	39,-	H-416	Citisen 120 D	2290,-
C-598	Justeringskasset Asimut for Commodore	145,-	H-455	Commodore mps 1230	2490,-
Diskettstasjon					
C-555	Diskettstasjon 1541 II m/ 75 spill	1950,-	H-421	Star LC 10 printer	2290,-
H-510	Diskettstasjon til AMIGA	890,-	H-422	Star LC 10 fargeprinter	3490,-
H-550	Harddisk til AMIGA 20 Mb	3990,-	H-423	Commodore 64 interface til Star printere	450,-
AMIGA tilbehør					
H-502	512Kb minne med klokke AMIGA	690,-	Fargebånd		
H-505	TV modulator til AMIGA	345,-	F-111	Mannesmann MT 81	95,-
S-312	Amiga Action replay	990,-	F-123	Citisen 120 D	95,-
	Nordic Power cartridge for AMIGA	890,-	F-230	Commodore MPS 1230	95,-
			F-140	Star LC 10	95,-
Joysticker					
J-134	Quick shoot I	85,-	F-141	Star LC 0 farger	125,-
J-138	Quick Shoot II	105,-	F-110	Commodore MPS 801	95,-
J-101	Quick Shoot II Pluss	134,-	F-111	Commodore MPS 802	95,-
J-104	Quick Shoot II Turbo	185,-	F-112	Commodore MPS 803	95,-
J-111	Avansert Joyboard	235,-	Plotterpenner		
J-500	Competition pro 5000	225,-	F-10	Til commodore 1520 printerplotter 4 stk.	95,-
J-100	Joystick til PC	395,-	Printerpapir		
J-802	Game kort til PC	395,-	P-100	Printerpapir 1000 ark A4 traktor	195,-
Disketter					
D-141	Disketter DS/DD 5,25" 30 stk.	99,-	P-101	Etiketter 500 stk. 102x36mm.	95,-
D-142	Disketter DS/DD 5,25" 10 stk.	39,-	CBM 64 bøker		
D-152	Commodore DS/DD 5,25" 10 stk.	59,-	B-107	Programererens referanse manual Norsk	129,-
D-181	Disketter DS/DD 3,5" 10 stk.	95,-	B-108	Datakurs 1 Norsk programmeringskurs	79,-
D-191	Commodore DS/DD 3,5" 10 stk.	149,-	B-109	Brukerkurs 2 Norsk programmeringskurs	79,-
D-160	Rensdiskett 5,25" DS eller SS	69,-	CBM 128 Bøker		
D-161	Rensdiskett 3,5"	79,-	B-106	Intern 128 på Dansk	59,-
R-109	Diskett tang diskdobler	59,-	B-103	Peek & Pokes Dansk	59,-
Diskettbokser					
R-105	Diskettboks til 10 stk. 5,25"	25,-	Monitorer		
			H-222	Fargemonitor 1802 til Commodore 64	2190,-
			H-520	Fargemonitor 1084 S til AMIGA 500	3290,-
			H-220	Vendestativ for monitor 12 "	195,-
			H-240	Vendestativ til monitor 14 "	270,-

Støvdexler

R-131	Til CBM 64	136,-
R-145	Til 1541 II	126,-
R-500	Til AMIGA 500	157,-

Mus

J-220	Til Commodore 64	395,-
J-520	Til AMIGA 500	395,-
J-320	Mouse kit til IBM PC/m program	890,-
M-220	Mus underlagsmatte	75,-
V-100	Computervideoen til AMIGA	48,-

Cartridges til Commodore 64

S-308	The final Cartridge III	475,-
S-310	Action Replay 6	570,-

Programmer til Commodore 64

S-475	World Cup soccer 4 spill	95,-
S-295	75 spill på diskett til CBM 64	195,-
S-296	75 spill på kassett til CBM 64	195,-
S-144	220 programmer på 10 disketter USA	290,-
S-148	220 programmer på 10 disketter C128	290,-
S-222	15 + 1 på diskett CBM 64	145,-
S-223	11 + 1 på kassett CBM 64	95,-
S-215	Centronicsprogram diskett CBM 64	85,-
S-215-K	Centronicsprogram kassett CBM 64	85,-
S-286	Maskinkodekurs på diskett til CBM 64	95,-

Segautstyr

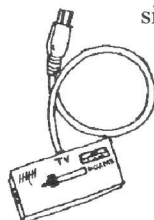
SE-100	Sega Master	995,-
SE-101	Sega Master pluss	1395,-
SE-111	3D briller med spill	695,-
SE-110	3D briller uten spill	375,-
SE-121	Sega Joystick	129,-
SE-131	Lyspistol m/spill	495,-
SE-128	Autofire til Joystick	95,-
SE-120	Control pads	95,-

Cartridge eller Kassett til Commodore 64.

Spill på Cartridge eller Modul som det også kalles er på full fart inn på spillmarkedet. Hvis du bare har kassettspill fra før, så er cartridge absolutt å foretrekke. Med en gang du putter inn cartridge, så er spillet der og du slipper å load i det uendelige. Det er allerede 14 spill-titler på markedet og det kommer mange nye spill hele tiden. Disse cartridgeene har den fordel at de passer både til Commodore 64 og til den nye C64 GAMES SYSTEM som er et rent TV spill. Cartridge spillene står listet under Komplett vareliste i dette bladet.

Tv/Game omskifter

En omskifter hvor du enkelt kan velge mellom datamaskin eller TV Spill og TV signaler til TV apparatet.



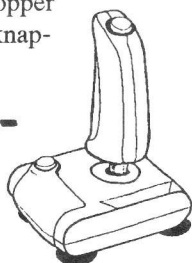
Kun

Kr. 59,-

Joystick Quick Shoot 1

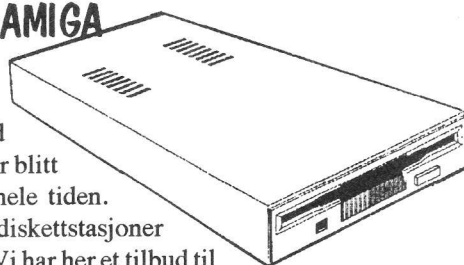
En god joystick med sugekopper og 2 skyteknapper.

Kr. 85,-



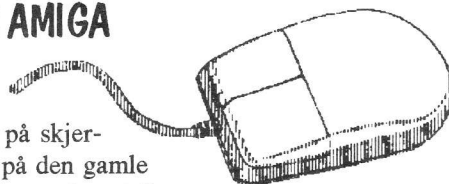
Diskettstasjon til AMIGA

Ekstra diskettstasjon for AMIGA 500. Alle som har hatt AMIGA en stund med en diskettstasjon er blitt lei av å bytte diskett hele tiden. Du kan koble inntil 3 diskettstasjoner ekstra på din AMIGA. Vi har her et tilbud til

deg på ekstra diskettstasjon for Kun **Kr. 890,-**

Sunyline Mus til AMIGA

Når man beveger musen, så foregår bevegelsen av pekeren på skjermen mye raskere enn på den gamle musen. Dvs. at du behøver bare å flytte denne musen halvparten så langt for å få den samme bevegelsen på skjermen. Dette syns jeg er en stor forbedring i forhold til den gamle musen. Det blir mye lettere å jobbe med f.eks. et tegneprogram. Musen kan fåes i fargene: Mørk-rød, Grønn, Gul eller Hvit.

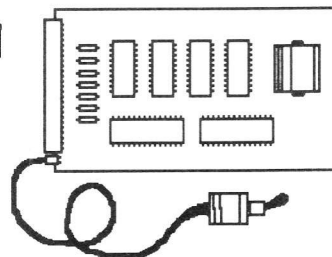


Før Kr. 595,-

Nå kun **Kr. 295,-**

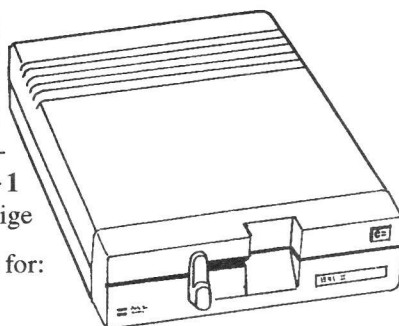
512K RAM m/klokke til AMIGA

I 512 K RAM med klokke til AMIGA 500. Vi har en en lav pris på

Kr. 690,-

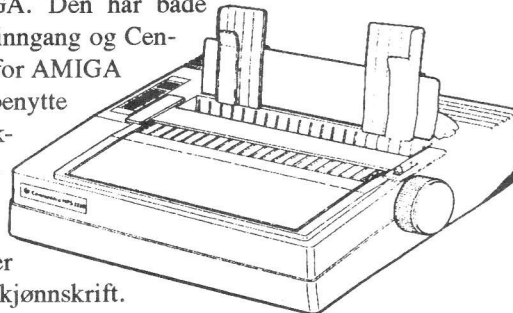
Diskettstasjon 1541 II

Diskettstasjon til Commodore 64 + 75 spill på diskett. I tillegg sender vi med maskinkodekurs på diskett og 15+1 som er en diskett med 16 nyttige programmer. Alt dette får du for:

**Kr. 1995,-**

MPS 1230 Martiseskriver Kr. 2195,-

Denne skriveren er for tiden den mest solgte til Både Commodore 64 og AMIGA. Den har både Commodore 64 inngang og Centronics inngang for AMIGA og PC. Du kan benytte enkeltark eller traktormating. Den har Norske tegn innebygget og flere skrifttyper samt NLQ dvs. skjønnskrift.



Kr. 2195,-

Av: Vidar Martinsen

Dette er et basickurs for nybegynnere. Det kreves ingen forkunnskaper. Det eneste som kreves er at du kjenner bruken av tastaturet på Commodore 64, og at du kan hente (LOAD) og lagre (SAVE) programmer på kassett eller diskett.

Leksjon 1

I denne leksjonen vil vi forklare hva linjenummer er, og basic kommandoene: PRINT, GOTO, RUN, LOAD, SAVE, INPUT og variabler.

Basic er et språk akkurat som Norsk eller Engelsk. Vi bruker basic for å gjøre det lettere for oss å kommunisere med, og kontrollere Commodore 64.

Når du slår på Commodore 64, så kan du med en gang sette i gang å lage basicprogram (med linjenr.) eller utføre basic kommandoer direkte (uten linjenr.)

Linjenummer

Linjenummeret er plassert først på hver linje og har til oppgave å fortelle i hvilken rekkefølge basic kommandoene skal komme. Vi bruker gjerne linjenr. som 10..20..30..osv. i isteden for 1..2..3.. Dette er fordi det da er lettere å plassere nye linjenr mellom to linjer. Du kan bruke linjenr fra 0 til 63999 i Commodore 64.

Eks.

```
10 PRINT "HEI!"
```

```
20 GOTO 10
```

Når du skriver inn dette programmet, så husk å trykke RETURN tasten etter hver linje.

I dette eksemplet ser vi linjenummeret 10 i første linje og kommandoen PRINT som betyr at maskinen skal skrive noe på skjermen. I dette tilfellet skriver den HEI! I neste linje ser vi linjenummeret 20 og basiskommandoen GOTO som forteller maskinen at programmet skal fortsette på et gitt linjenr. I dette tilfellet så hopper maskinen tilbake til linje 10. Dette programmet vil skrive HEI! på skjermen under hverandre til du stopper programmet med RUN STOP tasten.

Start programmet: Skriv RUN

For å starte programmet, skriver du basickommandoen RUN (uten linjenr foran) Når en basiskommando ikke har linjenr foran, så vil denne kommandoen bli utført med det samme du trykker RETURN.

Prøv gjerne å skrive: PRINT 2+2 (uten

linjenr foran) Husk å trykk RETURN og svaret 4 kommer fram på skjermen. RUN er altså en kommando som starter basicprogrammet.

Dette programmet kunne derfor også godt se slik ut:

```
10 PRINT "HEI!"
```

```
20 RUN
```

Prøv å føye til ; (semikolon) på slutten av linje 10 etter "HEI!" slik:

```
10 PRINT "HEI!";
```

Når du skal forandre en linje, så kan du gjøre dette enklast ved å flytte markøren (den blinkende firkanten) over den linjen du vil forandre og skrive over det du måtte ønske. Husk å tryk RETURN når du er ferdig.

Dette gjør at HEI! vil bli skrevet etter hverandre og ikke under hverandre på skjermen. Prøv å bytte ut ; med , (komma) slik: 10 PRINT "HEI!",

Dette gjør at HEI! vil bli skrevet med faste mellomrom på skjermen.

VARIABLER

Akkurat som i matematikken kan du bruke variabler. Variablene kan bestå av ett eller 2 tegn og må begynne med en bokstav fra A til Z. Det andre tegnet kan være en bokstav eller et tall. Det er 3 typer variabler:

Eks.

A - A1 - AB = Flyttallsvariabler. Disse er de mest brukte tallvariabler og kan inneholde tall med desimaler som f. eks: 120.75 Men i basic bruker vi . (punktum) i isteden for , (komma) foran desimalene.

D% - F3% - XY% = Integervariabler som kan inneholde heltall fra -32768 til 32768

NS\$ - H5\$ - JA\$ = Er strengvariabler som kan inneholde både bokstaver, tall og alle grafiske tegn. (Antall tegn må ikke overstige 255). Strngvariabler kan også inneholde ikke synlig tegn som kursor flyttinger og rensing av skjerm. Dette vil komme fram som bestemte tegn på skjermen.

ER COMMODORE 64 INTELLIGENT ?!

Nå over til vårt første "intelligente" program. Skriv inn dette. Husk å trykke RETURN for hver linje. En linje (med linjenr. foran) i basic kan være på 80 tegn. Dvs. 2 linjer på skjermen.

```
100 INPUT "HVA HETER DU ";A$
```

```
110 PRINT "HVOR GAMMEL BLIR DU I ÅR ";A$;
```

```
120 INPUT A
```

```
130 INPUT "HVILKET ÅRSTALL ER DET I ÅR ";AR
```

```
140 PRINT
```

```
150 PRINT A$ " ER FØDT I " AR-A
```

Hvis du ikke har Å så kan du bruke A isteden.

Her kommer et nytt basicord nemlig: INPUT. Dette basicordet benyttes for å skrive inn data i programmet.

Data er opplysninger som maskinen kan bearbeide for å komme med et resultat.

Når programmet kommer til en INPUT kommando, så vil programmet vente til du har skrevet inn noe og trykket RETURN.

Linje 100: Det som står i " " blir skrevet ut på skjermen (akkurat som i PRINT). A\$ er en strengvariabel som vil inneholde navnet ditt når du har skrevet inn dette. Kommandoen vil vente til du har trykket RETURN.

Linje 110: Her skriver maskinen ut teksten i " " og navnet ditt i A\$ etterpå.

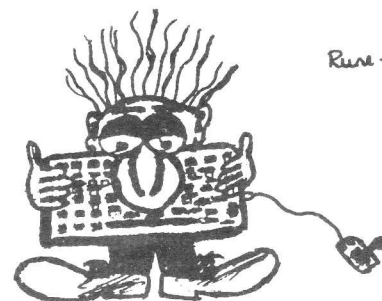
Linje 120: Her venter maskinen på at du skriver et tall inn i variabel A.

Linje 130: Her forteller du maskinen hvilket år det er. Årstallet blir lagret i variabel AR.

Linje 140: Hopper ned en linje slik at det blir et mellomrom på skjermen.

Linje 150: Her regner maskinen ut årstallet du er født ved å regne ut AR-A

Som man ser så er ikke maskinen mer interligent en det programmet som er laget til den. Mange av dere synes kanskje dette var for enkelt, men for at alle skal kunne følge med, så tar vi det ekstra grundig nå på første leksjonen.



Run - 90

DEN NORSKE HJEMME-DATA KLUBBEN.

KURS I AMOS

Av: Vidar Martinsen

(I forbindelse med at vi har startet kurs i AMOS så selger vi nå AMOS til kr. 575,- Du sparer kr.100,-)

Leksjon 1 Lag et enkelt tegneprogram

AMOS er etter min mening det beste som har hendt siden AMIGA ble lansert. AMOS finnes kun til AMIGA og utnytter AMIGA'en 100%. Og ikke minst er AMOS meget rask (selv om det er et høynivåspråk på over 500 ord). Til deg som ennå strever med AMIGAbasic. GLEM DET! og anskaff deg AMOS så raskt som mulig. (AMOS er også en Basic). Det finnes allerede en mengde meget gode public domain programmer for AMOS. Vi vil etter hvert få et bibliotek av dette, slik at det er mulig å skaffe seg disse programmene fra oss. Tall i [] refererer seg til hvilken side i AMOS user guide du kan finne det som blir omtalt i kurset. AMOS ligger faktisk som nr. 5 på listen over de mest kjøpte programmer til AMIGA. Det er meget godt gjort å hevde seg så bra når man tenker på at AMOS faktisk ikke er et spill, men er programspråk. (Selv om det faktisk følger med flere spill i AMOS-pakken).

For at dette skal bli et godt kurs, så er vi avhengig av respons fra dere. Skriv til oss om spørsmål og kommentarer dere måtte ha om AMOS og dette kurset.

Bruk Procedurer

Før vi går igang synes jeg det er på sin plass å si noen ord om god programmering skikk. Det å planlegge et program har man mye igjen for. Dette fordi det ellers er meget lett å miste oversikten etter hvert som skriver og programmet vokser. Å planlegge et program består som regel bare i å dele programmet opp i egnede hovedbiter som man igjen deler opp i mindre biter osv. Hvis programmet ikke er altfor stort og komplisert, så kan man dele opp programmet mens man programmerer. Det første man deler et program inn i kan f.eks. være: INNLEDNING, HOVEDLØKKE, AVSLUTNING. Så deler man hver av disse delene igjen inn i nye og mindre biter. De aller fleste av disse bitene er det lurt å lage en PROCEDURE av [side 42]. En procedure er for såvidt et eget program i programmet. Den kan ha sine egne variabler eller dele variablene med andre procedurer eller resten av programmet. Procedurene kan igjen bestå av nye procedurer også videre. Procedurene kan best sammenlignes med

subrutiner (GOSUB) i vanlig basic. Procedurene kan også lukkes når man editerer programmet slik at man bare ser procedurenavnet. Dette gjør programmet meget oversiktlig å programmere. Her er et eksempel på et AMOS program etter denne modellen. Man kan ikke bruke æøå i et procedurenavn så jeg bruker O isteden for Ø i HOVEDLØKKE.

Rem Et enkelt tegneprogram**INNLEDNING****HOVEDLØKKE****AVSLUTNING****Procedure INNLEDNING****Procedure HOVEDLØKKE****Procedure AVSLUTNING**

Dette er hele tegneprogrammet. Her er procedurene lukket slik at man bare ser første linje (eks. Procedure INNLEDNING). Her kommer underprocedurane som inngår i procedurene over. Disse ser slik ut:

Procedure SJEKKVENSTRE**Procedure SJEKKHOYRE****Procedure SJEKKBEGGE**

Disse procedurene sjekker museknappene og tegner på skjermen. Procedurenavnet bør være beskrivende for hva proceduren inneholder, men det er ikke alltid så lett å finne gode procedurenavn.

INNHALDET AV PROCEDURER

Her kommer innholdet i procedurene. Jeg forklarer hver procedure nærmere.

Procedure INNLEDNING**Screen Open 0,320,220,8,Lowres****End Proc**

En enkel procedure som definerer skjerm-bildet som skjerm 0 og Lowres skjerm med størrelse 320x220 punkter. Når du har skrevet denne proceduren, så plaser kursoren inne i proceduren og pek med musepekeren på: Fold/Unfold. Trykk Venstre musknapp og vips, så har proceduren lokket seg og bare procedurenavnet er synlig. Trykk en gang til og proceduren åpner seg igjen.

Procedure HOVEDLØKKE**Do****SJEKKVENSTRE****SJEKKHOYRE****SJEKKBEGGE****Loop
End Proc**

Denne proceduren består av de 3 andre procedurene som er beskrevet under. Den sjekker disse hele tiden. **Do Loop** er en evig løkke. Når programmet kommer til **Loop** så vil det hoppe tilbake til **Do** og fortsette.

Procedure AVSLUTNING**Print "Ha det bra!"****End****End Proc**

Denne skulle være grei. Den skriver Ha det bra! på skjermen (**Print [254]**) og avslutter programmet med **End [81]**.

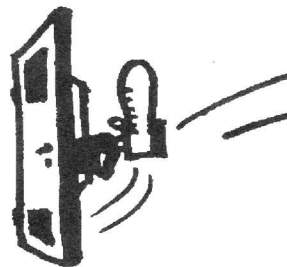
Procedure SJEKKVENSTRE**If Mouse Key=1****Plot X Screen(X Mouse),Y Screen(Y Mouse),2****End IF****End Proc**

Ops.(**Plot X Screen(X Mouse), Y Screen(Y Mouse),2**) skrives på en linje. Denne proceduren sjekker om du har trykket ned høyre musknapp. Har du det, så tegner den et punkt på skjermen med kommandoen **Plot. (Plot X, Y, F) [64]**. Her kan man se hastigheten som AMOS har, for drar man samtidig musen (ikke altfor fort), så tegner den en sammenhengende strek av alle punktene. Det man ser er hastigheten på hvor raskt HOVEDLØKKE repeteres. **X Screen()** og **Y Screen()** [153] er funksjoner som omgjør Hardware koordinater (som muskoordinat **X Mouse** og **Y Mouse** [167]) om til screenkoordinat slik at punktet du tegner kommer der musepekeren befinner seg på skjermen. Det siste tallet **2** viser at vi tegner med farge nr. 2.

Procedure SJEKKHOYRE**X=X Mouse****Y=Y Mouse****While Mouse Key=2****Box X Screen(X),Y Screen(Y) To X Screen(X Mouse),Y Screen(Y Mouse)****Wend****End Proc**

Ops.(**Box X...** osv. skrives på en linje isteden for 2.)

Denne sjekker venstre musknapp. Først så tar den vare på muspil-posisjo-



nen på skjermen i variablene X og Y. Derne kommer en ny løkkekommando: **While Wend** [78] som sjekker om Mouse Key=2 (Venstre knapp nedtrykket). Så lenge knappen er nedtrykket, skriver den kvadrater på skjermen fra X,Y som ene kvadrathjørne til muspil plasseringen som motsatte kvadrathjørne: Selve kvadratet blir laget med kommandoen **Box**. (**Box X1,Y1 To X2,Y2**) [side65].

Procedure SJEKKBEGGE

If Mouse Key=3

AVSLUTNING

End If

End Proc

Hvis du trykker ned begge musknappene (Mouse Key=3), så utføres proceduren AVSLUTNING.

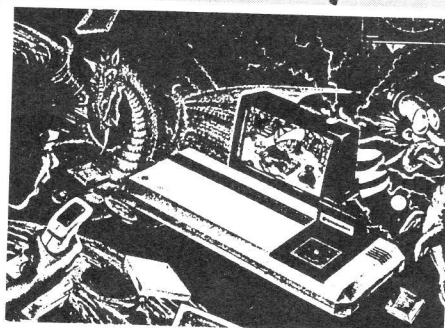
Nå kan du prøve programmet. Du kan tegne ved å holde nede venstre musknapp og tegne kvadrater ved å holde nede høyre knapp. Hvis du holder nede begge musknappene, så avsluttes programmet.

Litt om variabler og procedurer. De eneste variablene vi benyttet i dette programmet var X og Y. Disse variablene vil ikke kunne brukes utenfor proceduren de står inne i. Hvis to eller flere procedurer skal dele de samme variablene, så må alle de procedurene det gjelder inneholde kommandoen **Shared** [45] fulgt av variabelnavnene. Eks. **Shared X, Y**

Hvis alle procedurene skal bruke de samme variablene, kan du bruke kommandoen **Global** [46] utenfor en procedure. Eks. **Global X, Y**. En annen ting å merke seg er at X og Y er heltallsvariabler. Hvis du skal bruke flyttal (med desimaler), så må du putte på en # Eks. **X#** og **Y#**.

Dette var første leksjon. Hvis det er ting dere lurer på. F.eks. om vi skal forklare editoren (tekstbehandlingsprogrammet du skriver inn programmet med) nærmere, så kontakt oss. Og husk Hvis du ikke har AMOS så selger vi den nå for kun:

Kr. 575,-



C64 GS Game System

Ett komplett TV-spill som er spill-cartridge-kompatibelt med Commodore 64. Dvs. at spillene på dette TV spillet også kan benyttes for Commodore 64. En cartridge er en liten boks som inneholder spillene og som blir puttet inn i selve TV-spillet. Mange nye spill utkommer på cartridge. Hvis du bare er interessert i å spille, så er dette noe for deg. Spillene blir mye lettere tilgjengelig med cartridge. I siste nr. så presenterte vi denne nyheten. Nå er den kommet på markedet, og vi kan skaffe denne til en meget gunstig pris **Kr. 1295,-**

C64 GS kommer med 4 topp spill på cartridge (som forøvrig også passer til Commodore 64). Disse 4 spillene er: 1 .. Fiendish freddy's. 2 .. Flimbos Quest. 3 .. Klax. 4 .. International soccer.

Fiendish Freddy's.

Dette spillet skal du prøve deg som sirkusartist. Spillet har 6 sirkus nummer som du kan øve deg på eller konkurrere i. 1) Tårnstup, 2) Levende kanonkule, 3) Jonglering, 4) Knivkasting, 5) Linedansing, 6) Trapes. Dette er et artig spill med mye humor og uventede ting som skjer underveis.

Flimbos Quest.

Et topp Arkade Adventure-spill som bygger på den samme prinsippet som bl.a. Wonder boy, Mario Bros osv. Du må bekjempe mange uhyrer på din farefulle ferd. Meget god grafikk med bl.a. en 3 dimensjonal scroll effekt.

Klax.

Fang de fargede klossene og sorter de riktig på plass. Høres det enkelt ut? Det er det! Det vanskelige er å rive seg løs fra spillet.

International soccer.

Det klassiske fotballspillet som inneholder alle detaljer som en ekte fotballkamp.

Pris kun **Kr. 1295,-**



TEST AV TOP STAR JOYSTICK SV-127 Kr. 445,-

(Fargevilde på side 1)

La det være sagt med en gang. Dette er den kraftigste og mest robuste joystick jeg noen gang har sett.

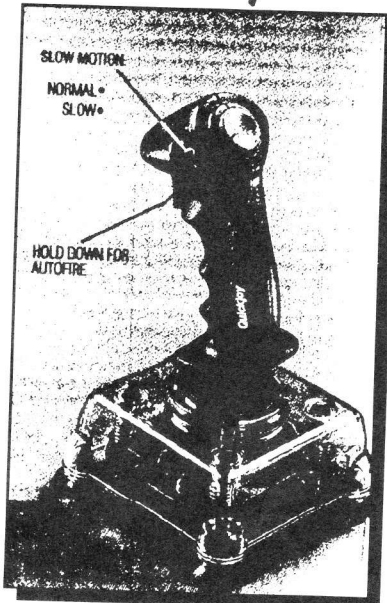
Den har 2 skyteknapper på handtaket (tommel for autofire og pekefinger for normal fire) samt en slow motion knapp. Et anatomisk utformet handtak som er meget god å holde i. 4 sugekopper og et gjennomskiktig understell hvor man kan se 4 støtdempere for å dempe harde belastninger av joystickken.

Man ser også 4 av de 6 mikrobryterne som joystickken inneholder, og dette er "ekte" mikrobrytere og ikke "jukse-mikrobrytere" som enkelte andre joysticker har. Hele joysticken virker meget solid, og støpt i tykt plastmateriale og selvfølgelig med en kraftig stålkjerne i handtaket.

Konklusjon.

Dette er den beste joystickken jeg noen gang har sett. Det er meget lett å skifte fra autofire til normal-fire med de 2 knappene på handtaket. Det eneste er prisen på **Kr. 445,-** som kan synes noe dyr, men til gjengjeld så har man en joystick som holder, og ikke en som går i stykker etter noen harde flyangrep eller bil-race.

Pris **Kr. 445,-**



VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER			
			C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
DT 192	10-PACK	NY	10	245,- 295,-	--	---
DT 127	3D HELIKOPTER SIMUL	N	FS	--	--	395,-
VAL	1004TH DIMENSION		S	245,- 295,-	--	---
AMI 306	688 SUB ATTACK SUB	UB	--	--	395,- 490,-	---
DT 221	9 LIVES	NY	AC	--	--	395,-
A						
DT 100	A 10 TANK KILLER	N	FS	--	--	490,- 490,-
GRE 15	A.M.C		AC	185,- 245,-	--	---
OCE 09	ADIDAS CHAMP SOCCERN		FB	245,- 295,-	--	---
DT 222	AFT II	NY	FS	--	--	395,-
DOM 04	AFTER THE WAR		AC	--	--	345,-
MIC 01	AIRBORNE RANGER		FS	229,- 295,-	395,- 395,-	---
AMI 475	ALL DOGS GO TO HEAVEN	NAA	--	--	--	490,-
AMI 473	AMIGA GOLD HITS		S4	--	--	395,-
SSI 15	AMERICAN CIVIL WAR		KS	--	295,-	395,-
AMI 426	ANARCHY		AC	--	--	345,-
AMI 415	ANTGO		AC	--	--	345,-
AMI 243	AMOS BASIC GAME CREAT	PS	--	--	675,-	---
DT 128	APRENTIS	N	AC	--	--	345,-
DT 129	APACHE STRIKE	N	FS	--	--	395,-
C 13	ARTHUR QUEST EXCALIBUR	AA	--	--	--	490,-
DT 130	ATOMIC ROBOCIT	N	AC	185,- 245,-	395,-	---
DT 223	AWSOME	NY	AC	--	--	490,-
B						
MIR 06	BACK TO THE FUTURE 2N		AC	195,- 245,-	395,- 395,-	---
ELA 135	BARD'S TALE I		GA	169,- 235,-	--	395,-
ELA 123	BARD'S TALE II		GA	--	235,- 395,-	---
ELA	BARD'S TALE III		GA	--	235,-	490,-
OCE 01	BATMAN - THE MOVIE		AC	--	--	395,- 490,-
ELA 03	BATTLE CHESS		SJ	--	245,- 395,-	395,-
DT 131	BATTLE CHESS II	N	SJ	--	--	490,-
DT 224	BATTLE COMMAND	NY	AC	--	--	395,-
PC 15	BATTLE OF BRITAIN		FS	--	--	490,- 490,-
AMI 178	BATTLEHAWK 1942		KS	--	--	395,- 395,-
SSI 07	BATTLE FRONT		KS	--	395,-	---
DT 225	BATLEMASTER	NY	AC	--	--	490,-
UDK 07	BEYOND DARK CASTLE		AA	--	345,-	---
DT 193	BIG BOX 30 MEGA GAMENY	30	295,- 345,-	--	---	---
AMI 371	BLOCK OUT		AC	--	--	345,- 395,-
AMI 320	BLOODWYCH		AC	185,- 245,-	--	---
UDK 125	BOMBER		FS	245,- 295,-	490,- 490,-	---
DT 102	BOMBER MISSION DISK	N	DA	--	--	245,- 245,-
DT 226	BOTICS	NY	AC	--	--	345,-
AMI	BRIDGE PLAYER 2150		BR	--	--	395,-
PC 18	BRUCE LEE LIVE		KA	--	--	395,-
DT 132	BRUK: KARTOTEK	N	DB	--	--	150,-
DT 133	BRUK: KARTOTEK +	N	DB	--	--	265,-
DT 134	BRUK: KARTOTEK SUPER	N	DB	--	--	310,-
DT 135	BRUK: RIVAT BUDSJETT	N	RA	--	--	650,-
AMI 423	BSS JANE SEYMOUR		AC	--	--	395,-
DT 136	BUCK ROGERS	NY	AA	--	395,- 490,-	490,-
AMI 35	BUDOKAN		KA	--	--	395,- 395,-
C						
OCE 22	CABAL		AC	175,- 245,-	--	---
DT 138	CAPTIVE	N	AC	--	--	395,-
PC 19	CARTOONERS (Delux Paint)		TS	--	--	395,-
AMI 305	CASTLE WARRIOR		AC	--	--	395,-
DOM 10	CASTLE MASTER		AC	185,-	--	395,- 395,-
DT 103	CENTURION		AA	--	--	395,-
USG 45	CHAMPINS OF KRYNN		AA	--	395,- 490,-	---
OCE 06	CHASE H. Q.		BI	185,-	--	---
DT 227	CHASE H.Q. 2	NY	BI	--	--	395,-
PC 22	CHAMPIONS OF KRYLL		RO	--	--	490,-
PC 24	CHESS		SJ	--	--	395,-
PC 25	CHESSMASTER 2100		SJ	--	--	395,-
AMI 381	CHESS CHAMPION		SJ	--	--	495,-
DT 139	CHESS SIMULATOR	N	SJ	--	--	395,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150		SJ	--	--	395,-
AMI 510	CHRONOQUEST		AC	--	--	490,-
MS 01	CLOUD KINGDUMS		AC	185,-	--	---
PC 27	CODENAME ICEMAN		AA	--	--	490,- 545,-
PC 28	COLONEL'S BEQUEST		AA	--	--	495,- 545,-
CDS 03	COLOSSUS BRIDGE 4.0		BR	199,- 239,-	--	---
AMI 262	COLOSSUS CHESS X		SJ	--	--	395,-
CDS 01	COLOSSUS CHESS 4.0		SJ	179,- 239,-	--	---
AMI 249	COMPUTERHITS I		S5	--	--	395,-
AMI 459	COMPUTERHITS II		S5	--	--	395,-
AMI 313	CONFLICT OF CAMELOT		AA	--	--	495,- 495,-
AMI 302	CONQUERER		TA	--	--	395,-

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER			
			C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
AMI 416	CORPORATION		AC	--	--	395,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS		RO	--	395,- 490,-	490,-
DT 194	CURSE OF RA	NY	AC	185,-	--	---
AMI 140	CRACKDOWN	N	AC	185,- 245,-	395,-	---
AMI 224	CYBERBALL	CARTR. N	AC	345,- 345,-	---	---
VIR 05	DAN DARE II		AC	185,- 245,-	--	---
AMI 264	DAMOCLES		AC	--	--	395,-
DT 105	DAVID WOLF		AA	--	--	490,-
AMI 351	DATASTORM	N	AC	--	--	395,-
DT 140	DAYS OF THUNDER	N	BI	185,-	--	395,- 395,-
PC 29	DE LUXE PAINT 2	*	TG	--	--	1490,- 1595,-
PC 30	DEATH TRACK		AC	--	--	395,-
COS 03	DEF CON 5		KS	--	--	395,-
DT 141	DELIVERENCE	N	AC	185,- 245,-	--	---
ELA 120	DEMON STALKER		AC	--	--	395,-
PC 32	DEMONS THOMB		AC	--	--	395,-
DT 195	DICK TRACY	NY	AC	185,-	--	---
PC 33	DIE HARD		AC	--	245,-	395,-
AMI 441	DISTANS ARMIES		11	--	--	395,-
DT 196	DOMINATION	NY	AC	185,-	--	---
FIR 12	DOUBLE DRAGON II		AC	--	--	395,-
AMI 468	DR. PLUMMER HOUSE OF FL.	AC	--	--	395,-	---
DT 197	DRAGON BREED	NY	AC	185,- 245,-	--	---
OCE 12	DRAGON NINJA		KA	--	--	395,-
AMI 420	DRAGON SCAPE		AC	--	--	345,-
DT 142	DRAGON STRIKE	N	AA	--	--	490,- 490,-
ELA 08	DRAGON WAR		RO	--	245,-	395,-
SSI 990	DRAGONS OF FLAME		RO	195,- 245,-	395,- 395,-	---
AMI 471	DRAGONS LAIR		AC	--	--	595,-
AMI 199	DRAGONS LAIR II		AC	--	--	590,-
DT 106	DRAGON STRIKE		AA	--	--	490,-
AMI 450	DRAKKEN		AA	--	--	490,-
AMI 490	DUNGEON MASTER		AC	--	--	395,-
USG 27	DYNASTY WAR		AC	185,- 245,-	395,-	---
E						
USG 22	E-MOTION		AC	185,- 245,-	395,- 395,-	---
AMI 373	EAST VS VEST		KS	--	--	395,- 395,-
DT 228	ELVIRA	NY	AA	--	--	490,-
DT 108	ESCAPE FROM HELL		AC	--	--	395,-
DT 198	ESWAT	NY	AC	185,- 245,-	395,-	---
SSI 09	ETERNAL DAGGER		ST	--	295,-	---
F						
USG 09	F-15 STRIKE EAGLE		FS	--	--	690,-
AMI 309	F-16 COMBAT PILOT		FS	245,- 295,-	395,- 395,-	---
AMI 247	F-16 FALCON		FS	--	--	495,-
AMI 479	F-16 FALCON (PC AT)		FS	--	--	690,-
PC 37	F-19 STEALTH FIGHTER		FS	--	--	490,- 690,-
AMI 247	FALKON F-16 MISSION 1		FS	--	--	345,-
AMI 450	FALKON MISSION DISK 2		FS	--	--	345,-
AMI 370	F-29 RETALIATOR		FS	--	--	395,-
DT 229	F. O. F. T.	NY	AC	--	--	490,-
PC 38	FACE OFF		IS	--	--	490,-
ELA 07	FERARI FORMULA ONE		BI	185,- 245,-	395,- 395,-	---
MIN 05	FIENDISH FREDDY		AC	185,- 245,-	--	---
DT 143	FINAL BATTLE	N	KS	--	--	395,-
AMI 476	FIRE!		AC	--	--	395,- 490,-
DT 199	FIRE AND FORGET II	NY	AC	185,-	--	---
DT 109	FIREKING		AA	--	--	395,-
MUS 01	FM COMPOSER & EDITOR		MU	--	490,-	---
AMI 380	FLIGHT SIMULATOR II		FS	--	--	790,-
PC 40	FLIGHT SIMULATOR III		FS	--	--	890,-
PC 41	FLIGHT OF THE INSTRUN		FS	--	--	515,-
AMI 275	SCENERY DISK TIL FS (RING OSS)	FS--	--	--	395,- 295,-	---
SYS 02	FLIMBOS QUEST		AC	185,- 245,-	395,-	---
DT 230	FLIP IT	NY	AC	--	--	395,-
AMI 272	FLOOD		AC	--	--	395,-
PC 42	FOTBALL DIRECTOR II		FB	--	--	345,-
ADD 03	FOTBALL MANAGER II		FB	--	--	345,-
AMI 116	FUN SCOOL (Under 6år) *		UV	--	--	345,- 345,-
AMI 117	FUN SCOOL (6 - 8 år)	*UV	--	--	--	345,- 345,-
AMI 118	FUN SCOOL (Over 8 år) *		UV	--	--	345,- 345,-
AMI 174	FUTURE WARS		AC	--	--	395,- 395,-
G						
GRE 01	GAZZAS SUPER SOCCER		FB	--	--	395,-
DT 200	GAZAS SOCCER II	NY	FB	185,- 245,-	--	---
UDK 105	GHOSTBUSTERS II		AC	--	--	395,- 395,-
DT 110	GLOBAL DILEMMA	N	AA	--	--	545,-
AMI 431	GOLD OF AMERICAS		AA	--	--	395,- 395,-
AMI 525	GOLD OF THE AZTECS	N	AC	--	--	345,-
DT 231	GOLDEN AXE	NY	AC	--	--	395,-

Spill til Commodore 64, AMIGA og PC

PRISER

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
PC 44	GRAND SLAM BRIDGE	BR	--	--	--	395,-
PC 45	GRAVE YARDAGE	AA	--	--	--	395,-
DT 111	GUNBOAT	AC	--	--	--	395,-
DT 144	GREMLINS 2	N	AC	--	--	395,-
AMI 296	GRETZKY ISHOKEY	IS	--	--	--	395,-
USG 11	GUNSHIP	HS	199,-	295,-	395,-	495,-

H						
PC 47	HARLEY DAVIDSON	MS	--	--	395,-	490,-
DOM 990	HARD DRIVIN'	BI	--	--	--	395,-
UDK 112	HAMMERFIST	AC	185,-	245,-	--	--
DT 145	HEAT SEEKERS	N	AC	185,-	245,-	--
VAL 10	HEATWAVE	S7	229,-	--	--	--
DT 201	HELTER SKELTER	NY	AC	185,-	--	--
USG 78	HEROES OF THE LANCE	AC	175,-	229,-	395,-	395,-
PC 48	HERO'S QUEST	AD	--	--	495,-	--
USG 39	HILLSFAR	AC	--	345,-	395,-	395,-
AMI 428	HIT DISK I	SB4	--	--	395,-	--
AMI 149	HIT DISK II	S5	--	--	395,-	--
DT 232	HIT MACHINE	NY	S4	--	395,-	--
<u>DT 202</u>	<u>HOLLYWOOD COLLECT</u>	<u>NY</u>	<u>S5</u>	<u>275,-</u>	<u>295,-</u>	<u>490,-</u>
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES	KO	--	--	395,-	490,-

I						
DT 146	IMORTAL	N	AA	--	--	395,-
GRE 19	IMPOSSAMOTE	AC	185,-	245,-	--	--
AMI 271	IMPERIUM	AC	--	--	395,-	--
PC 49	INDIANAPOLICE 500	BI	--	--	--	395,-
AMI 28	INDIANA JONES	BOK	AD	--	79,-	--
USG 07	INDIANA JONES	AC	--	--	345,-	--
DT 147	INDIANAPOLICE 500	N	BI	--	395,-	395,-
ELA 129	INSTANT MUSIC *	MU	175,-	--	--	--
AMI 319	INTERCEPTOR	FS	--	--	395,-	--
DS 05	INTERN. 3D TENNIS	N	TE	185,-	245,-	395,-
DT 233	ISHIDO	NY	KA	--	--	395,-
IS 01	INTERNATIONAL SOCCER CHFB	--	--	--	395,-	490,-
AMI 442	IT CAME FROM T. DESERT NAC	--	--	--	490,-	--
AMI 134	IT CAME FROM T. DESERT NDA	--	--	--	245,-	--
USG 06	ITALY 1990	N	FB	195,-	275,-	395,-

J						
DT 112	JACK NIC. ULTIMATED GLF	N	GO	--	--	595,-
AMI 229	JET SIMULATOR	FS	--	--	690,-	--
AMI 181	JOURNEY	GA	--	--	--	540,-
VAL 01	JOYSTICK THUNDER	S5	245,-	--	--	--
INT 01	JUSTERINGSKASSETT	JU	169,-	--	--	--

K						
AMI 60	KEEF OF THIEF	AC	--	--	395,-	395,-
ANC 03	KICK OFF II	FB	185,-	245,-	395,-	--
AMI 18	KICK OFF EXTRA TIMETILL.	FB	--	--	195,-	--
AMI 511	KIDS GLOVE	AC	--	--	395,-	--
DT 148	KILLING GAME SHOW	N	AC	--	395,-	--
DT 203	KIND OF MAGIC 2	NY	S4	245,-	295,-	--
PC 51	KING QUEST 4	AA	--	--	495,-	495,-
DT 113	KINGS BOUNTY	AA	--	--	--	490,-
AMI 239	KLAX	AC	--	--	345,-	--
AMI 527	KNIGHT OF KRYSTALLION	N	AA	--	490,-	--
AMI 146	KRISTAL	AC	--	--	--	490,-

L						
AMI 259	LAST NINJA II KARATE	N	AC	--	--	395,-
DT 149	LAST NINJA RE-MIX	N	AC	185,-	245,-	--
PC 53	LEARN TO READ (4-9)	UV	--	--	--	490,-
AMI 341	LEGEND OF SWORD	RO	--	--	395,-	395,-
AMI 331	LEISURE SUIT LARRY I	GA	--	--	395,-	395,-
AMI 107	LEISURE SUIT LARRY II	AA	--	--	490,-	490,-
PC 54	LEISURE SUIT LARRY III	AA	--	--	495,-	545,-
DT 114	LHX ATTACH CHOPPER	N	FS	--	--	490,-
DT 204	LINE OF FIRE	NY	AC	--	245,-	395,-
AMI 395	LOOM	N	AA	--	--	490,-
COS 03	LORDS OF CHAOS	N	AC	185,-	--	--
AMI 526	LOST DUTCHMANS MINE	AA	--	--	--	395,-
AMI 29	LOST PATROL	N	AC	--	--	395,-
DT 234	LOTUS ESPRIT	NY	BI	--	--	395,-
DT 115	LOWBLOW	N	BO	--	--	395,-

M						
ELA	MADDEN FOTBALL	AC	--	245,-	--	--
AMI 445	MAD PROFESSOR	N	AC	--	--	345,-
DT 150	MAGIC FLY	N	AC	--	--	395,-
USG 993	MANIC MANSION	AC	--	--	395,-	395,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED	FB	185,-	--	395,-	--

PRISER

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
DT 151	MANHOLE	N	AA	--	--	540,-
AMI 110	MANHUNTER N. Y.	AC	--	--	--	490,-
PC 57	MANHUNTER S. F.	AA	--	--	--	495,-
AMI 429	MATRIX MAURADERS	AC	--	--	--	345,-
SSI 16	McARTURS WAR	KS	--	295,-	--	--
PC 58	MEACH WARRIOR	AC	--	--	--	395,-
DT 152	MEAN STREET	NY	AA	--	295,-	395,-
DT 153	MECH WARRIOR	N	AC	--	--	490,-
VAL 106	MEGA MIX	S5	245,-	295,-	--	--
PC 60	MICRO FRANSK SPROG	*UV	--	--	--	395,-
PC 61	MICRO MATH MATEMATIKK.	*UV	--	--	--	395,-
DT 154	MIDNIGHT RERSISTANCE	N	AC	185,-	245,-	395,-
DT 155	MIDWINTER	N	AA	--	--	545,-
USG 24	MIGHT & MAGIC 1	RO	--	345,-	--	490,-
USG 25	MIGHT & MAGIC 2	RO	--	345,-	--	--
JUKS 8	MIGHT & MAGIC JUKSEBOK	BOK	--	79,-	--	--
PC 63	MINES OF TITAN	AA	--	--	--	395,-
AMI 212	MIDWINTER	AA	--	--	490,-	--
DT 156	MONTY PYTON	N	AC	185,-	--	--
USG 15	MOONWALKER	AC	185,-	245,-	--	--
PC 64	MODERN WARS	AC	--	--	--	395,-
DT 157	MURDER!	NY	AA	--	--	395,-
DT 235	MURDERS IN SPACE	NY	AC	--	--	395,-
UDK 02	MYTH	AC	185,-	245,-	--	--

N						
DT 205	N. A. R. C.	NY	AC	185,-	245,-	--
ELA 05	NEUROMANCHER	N	RO	--	295,-	395,-
OCE 34	NEWZEALAND STORY	AC	175,-	229,-	395,-	--
DT 158	NIGHTBREED	NY	AA	185,-	245,-	395,-
DT 236	NIGHTSHIFT ACTION	NY	AC	--	--	395,-
DT 237	NINJA RE MIX	NY	AC	--	--	395,-
UDK 586	NINJA SPIRIT	AC	185,-	245,-	--	--
AMI 518	NUCLEAR WAR	AC	--	--	395,-	490,-

O						
AMI 109	OMEGA	AC	--	--	490,-	490,-
DT 239	OPERATION HARRIER	NY	AC	--	--	395,-
AMI 400	OPERATION STELTH	AC	--	--	395,-	490,-
DT 159	OVERRUN	N	KS	--	--	490,-

P						
DT 240	PANG!	NY	AC	--	--	395,-
DT 160	PARADROID	N	AC	--	--	395,-
MS 04	PASSING SHOOT	TE	175,-	--	--	--
DT 116	PGA TOUR GOLF	GO	--	--	--	395,-
INC 03	PIPEMANIA	AC	185,-	245,-	--	395,-
USG 50	PIRATES!	AA	199,-	295,-	395,-	--
AMI 320	PLAGUE	AC	--	--	395,-	--
DT 161	PLATINUM CAPCOM	N	S5	245,-	295,-	395,-
AMI 401	PLEXU	AC	--	--	345,-	345,-
AMI 282	PLAYER MANAGER	FB	--	--	345,-	--
PC 68	PLAY AND READ	*UV	--	--	--	490,-
DT 161	PLOTTING	N	AC	--	--	395,-
AMI 129	POLICE QUEST I	AC	--	--	395,-	395,-
PC 69	POLICE QUEST II	AC	--	--	495,-	490,-
USG 38	POOL OF RADIANCE	RO	--	395,-	490,-	490,-
JUKS 1	JUKSEBOK TIL POOL OF R.	BOK	--	95,-	--	--
AMI 141	POPULUS	AC	--	--	395,-	395,-
AMI 329	POPULUS PROMISED LAND	AC	--	--	195,-	245,-
DT 162	PORTS OF CALL	N	AA	--	--	395,-
UDK 130	POWER DRIFT	BI	175,-	245,-	--	--
DT 206	POWER PLAY CARTR.	NY	S3	395,-	395,-	--
DT 241	POWERMONGER	NY	AA	--	--	490,-
DT 242	POWER PACK	NY	S4	--	--	395,-
AMI 54	PRO TENNIS TOUR	TE	--	--	395,-	--
AMI 228	PROJECTYLE	N	AC	--	--	395,-
AMI 328	PUNICHER	N	AC	--	--	395,-

R						
OCE 14	RAINBOW ISLANDS	AC	185,-	245,-	395,-	--
DT 117	RAYROAD TYCOON	AA	--	--	--	495,-
DT 118	RAPCON	FL	--	--	--	545,-
PC 71	REAL POKER	PO	--	--	--	395,-
DT 207	RED HOT HITS 30	NY	30	245,-	--	--
PC 72	RED LIGHTNING	KS	--	--	--	395,-
MIC 07	RED STORM RISING	AC	229,-	295,-	395,-	545,-
FIR 01	RICK DANGEROUS II	N	AC	175,-	229,-	395,-
DT 242	ROBOCUP 2	NY	AC	--	--	395,-
DT 119	ROMANTIC ENCOUNTER	N	GA	--	--	495,-
SSI 12	ROMMEL	AC	--	295,-	--	--
AMI 285	ROKE'S DRIFT	KS	--	--	395,-	--

10 Komplette liste over spill til Commodore 64, AMIGA og PC

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER			
			C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
DT 192	10-PACK	NY	10	245,-	295,-	-- --
DT 127	3D HELIKOPTER SIMUL N	FS	--	--	--	395,-
VAL	1004TH DIMENSION	S	245,-	295,-	--	--
AMI 306	688 SUB ATTACK SUB	UB	--	--	395,-	490,-
DT 221	9 LIVES	NY	AC	--	395,-	--

A

DT 100	A 10 TANK KILLER	N	FS	--	--	490,- 490,-
GRE 15	A.M.C	AC	185,-	245,-	--	--
OCE 09	ADIDAS CHAMP SOCCERN	FB	245,-	295,-	--	--
DT 222	AFT II	NY	FS	--	395,-	--
DOM 04	AFTER THE WAR	AC	--	--	345,-	--
MIC 01	AIRBORNE RANGER	FS	229,-	295,-	395,-	395,-
AMI 475	ALL DOGS GO TO HEAVEN	NAA	--	--	490,-	--
AMI 473	AMIGA GOLD HITS	S4	--	--	395,-	--
SSI 15	AMERICAN CIVIL WAR	KS	--	295,-	--	395,-
AMI 426	ANARCHY	AC	--	--	345,-	--
AMI 415	ANTGO	AC	--	--	345,-	--
AMI 243	AMOS BASIC GAME CREAT	PS	--	--	675,-	--
DT 128	APRENTIS	N	AC	--	345,-	--
DT 129	APACHE STRIKE	N	FS	--	--	395,-
C 13	ARTHUR QUEST EXCALIBUR	AA	--	--	490,-	--
DT 130	ATOMIC ROBOCIT	N	AC	185,-	245,-	395,-
DT 223	AWSOME	NY	AC	--	490,-	--

B

MIR 06	BACK TO THE FUTURE 2N	AC	195,-	245,-	395,-	395,-
ELA 135	BARD'S TALE I	GA	169,-	235,-	--	395,-
ELA 123	BARD'S TALE II	GA	--	235,-	395,-	--
ELA	BARD'S TALE III	GA	--	235,-	--	490,-
OCE 01	BATMAN - THE MOVIE	AC	--	--	395,-	490,-
ELA 03	BATTLE CHESS	SJ	--	245,-	395,-	395,-
DT 131	BATTLE CHESS II	N	SJ	--	--	490,-
DT 224	BATTLE COMMAND	NY	AC	--	395,-	--
PC 15	BATTLE OF BRITAIN	FS	--	--	490,-	490,-
AMI 178	BATTLEHAWK 1942	KS	--	--	395,-	395,-
SSI 07	BATTLE FRONT	KS	--	395,-	--	--
DT 225	BATLEMASTER	NY	AC	--	490,-	--
UDK 07	BEYOND DARK CASTLE	AA	--	345,-	--	--
DT 193	BIG BOX 30 MEGA GAMENY	30	295,-	345,-	--	--
AMI 371	BLOCK OUT	AC	--	--	345,-	395,-
AMI 320	BLOODWYCH	AC	185,-	245,-	--	--
UDK 125	BOMBER	FS	245,-	295,-	490,-	490,-
DT 102	BOMBER MISSION DISK N	DA	--	--	245,-	245,-
DT 226	BOTICS	NY	AC	--	345,-	--
AMI	BRIDGE PLAYER 2150	BR	--	--	395,-	--
PC 18	BRUCE LEE LIVE	KA	--	--	--	395,-
DT 132	BRUK: KARTOTEK	N	DB	--	--	150,-
DT 133	BRUK: KARTOTEK +	N	DB	--	--	265,-
DT 134	BRUK: KARTOTEK SUPER N	DB	--	--	--	310,-
DT 135	BRUK: RIVAT BUDSJETT N	RA	--	--	--	650,-
AMI 423	BSS JANE SEYMOUR	AC	--	--	395,-	--
DT 136	BUCK ROGERS	NY	AA	--	395,-	490,-
AMI 35	BUDOKAN	KA	--	--	395,-	395,-

C

OCE 22	CABAL	AC	175,-	245,-	--	--
DT 138	CAPTIVE	N	AC	--	--	395,-
PC 19	CARTOONERS (Delux Paint)	TS	--	--	--	395,-
AMI 305	CASTLE WARRIOR	AC	--	--	395,-	--
DOM 10	CASTLE MASTER	AC	185,-	--	395,-	395,-
DT 103	CENTURION	AA	--	--	--	395,-
USG 45	CHAMPINS OF KRYNN	AA	--	395,-	490,-	--
OCE 06	CHASE H. Q.	BI	185,-	--	--	--
DT 227	CHASE H.Q. 2	NY	BI	--	--	395,-
PC 22	CHAMPIONS OF KRYLL	RO	--	--	--	490,-
PC 24	CHESS	SJ	--	--	--	395,-
PC 25	CHESSMASTER 2100	SJ	--	--	--	395,-
AMI 381	CHESS CHAMPION	SJ	--	--	495,-	--
DT 139	CHESS SIMULATOR	N	SJ	--	--	395,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150	SJ	--	--	395,-	--
AMI 510	CHRONOQUEST	AC	--	--	490,-	--
MS 01	CLOUD KINGDUMS	AC	185,-	--	--	--
PC 27	CODENAME ICEMAN	AA	--	--	490,-	545,-
PC 28	COLONEL'S BEQUEST	AA	--	--	495,-	545,-
CDS 03	COLOSSUS BRIDGE 4.0	BR	199,-	239,-	--	--
AMI 262	COLOSSUS CHESS X	SJ	--	--	395,-	--
CDS 01	COLOSSUS CHESS 4.0	SJ	179,-	239,-	--	--
AMI 249	COMPUTERHITS I	S5	--	--	395,-	--
AMI 459	COMPUTERHITS II	S5	--	--	395,-	--
AMI 313	CONFLICT OF CAMELOT	AA	--	--	495,-	495,-
AMI 302	CONQUERER	TA	--	--	--	395,-

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	PRISER			
			C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
AMI 416	CORPORATION	AC	--	--	395,-	--
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS	RO	--	--	395,-	490,-
DT 194	CURSE OF RA	NY	AC	185,-	--	--
AMI 140	CRACKDOWN	N	AC	185,-	245,-	395,-
AMI 224	CYBERBALL	CARTR. N	AC	345,-	345,-	--
VIR 05	DAN DARE II	AC	185,-	245,-	--	--
AMI 264	DAMOCLES	AC	--	--	395,-	--
DT 105	DAVID WOLF	AA	--	--	--	490,-
AMI 351	DATASTORM	N	AC	--	--	395,-
DT 140	DAYS OF THUNDER	N	BI	185,-	--	395,-
PC 29	DE LUXE PAINT 2 *	TG	--	--	--	1490,-
PC 30	DEATH TRACK	AC	--	--	--	395,-
COS 03	DEF CON 5	KS	--	--	395,-	--
DT 141	DELIVERENCE	N	AC	185,-	245,-	--
ELA 120	DEMONS STALKER	AC	--	--	--	395,-
PC 32	DEMONS THOMB	AC	--	--	--	395,-
DT 195	DICK TRACY	NY	AC	185,-	--	--
PC 33	DIE HARD	AC	--	245,-	--	395,-
AMI 441	DISTANS ARMIES	11	--	--	395,-	--
DT 196	DOMINATION	NY	AC	185,-	--	--
FIR 12	DOUBLE DRAGON II	AC	--	--	--	395,-
AMI 468	DR. PLUMMER HOUSE OF FL.	AC	--	--	395,-	--
DT 197	DRAGON BREED	NY	AC	185,-	245,-	--
OCE 12	DRAGON NINJA	KA	--	--	395,-	--
AMI 420	DRAGON SCAPE	AC	--	--	345,-	--
DT 142	DRAGON STRIKE	N	AA	--	--	490,-
ELA 08	DRAGON WAR	RO	--	245,-	--	395,-
SSI 990	DRAGONS OF FLAME	RO	195,-	245,-	395,-	395,-
AMI 471	DRAGONS LAIR	AC	--	--	--	595,-
AMI 199	DRAGONS LAIR II	AC	--	--	590,-	--
DT 106	DRAGON STRIKE	AA	--	--	--	490,-
AMI 450	DRAKKEN	AA	--	--	490,-	--
AMI 490	DUNGEON MASTER	AC	--	--	395,-	--
USG 27	DYNASTY WAR	AC	185,-	245,-	395,-	--

E

USG 22	E-MOTION	AC	185,-	245,-	395,-	395,-
AMI 373	EAST VS VEST	KS	--	--	395,-	395,-
DT 228	ELVIRA	NY	AA	--	490,-	--
DT 108	ESCAPE FROM HELL	AC	--	--	--	395,-
DT 198	ESWAT	NY	AC	185,-	245,-	395,-
SSI 09	ETERNAL DAGGER	ST	--	295,-	--	--

F

USG 09	F-15 STRIKE EAGLE	FS	--	--	--	690,-
AMI 309	F-16 COMBAT PILOT	FS	245,-	295,-	395,-	395,-
AMI 247	F-16 FALCON	FS	--	--	--	495,-
AMI 479	F-16 FALCON (PC AT)	FS	--	--	--	690,-
PC 37	F-19 STEALTH FIGHTER	FS	--	--	490,-	690,-
AMI 247	FALKON F-16 MISSION 1	FS	--	--	345,-	--
AMI 450	FALKON MISSION DISK 2	FS	--	--	345,-	--
AMI 370	F-29 RETALIATOR	FS	--	--	395,-	--
DT 229	F. O. F. T.	NY	AC	--	--	490,-
PC 38	FACE OFF	IS	--	--	--	490,-
ELA 07	FERARI FORMULA ONE	BI	185,-	245,-	395,-	395,-
MIN 05	FIENDISH FREDDY	AC	185,-	245,-	--	--
DT 143	FINAL BATTLE	N	KS	--	--	395,-
AMI 476	FIRE!	AC	--	--	395,-	490,-
DT 199	FIRE AND FORGET II	NY	AC	185,-	--	--
DT 109	FIREKING	AA	--	--	--	395,-
MUS 01	FM COMPOSER & EDITOR	MU	--	490,-	--	--
AMI 380	FLIGHT SIMULATOR II	FS	--	--	790,-	--
PC 40	FLIGHT SIMULATOR III	FS	--	--	--	890,-
PC 41	FLIGHT OF THE INSTRUN	FS	--	--	--	515,-
AMI 275	SCENERY DISK TIL FS (RING OSS)	FS	--	--	395,-	295,-
SYS 02	FLIMBOS QUEST	AC	185,-	245,-	395,-	--
DT 230	FLIP IT	NY	AC	--	--	395,-
AMI 272	FLOOD	AC	--	--	395,-	--
PC 42	FOTBALL DIRECTOR II	FB	--	--	--	345,-
ADD 03	FOTBALL MANAGER II	FB	--	--	345,-	--
AMI 116	FUN SCOOL (Under 6år) *	UV	--	--	345,-	345,-
AMI 117	FUN SCOOL (6 - 8 år)	*UV	--	--	345,-	345,-
AMI 118	FUN SCOOL (Over 8 år) *	UV	--	--	345,-	345,-
AMI 174	FUTURE WARS	AC	--	--	395,-	395,-

G

GRE 01	GAZZAS SUPER SOCCER	FB	--	--	395,-	--
DT 200	GAZAS SOCCER II	NY	FB	185,-	245,-	--
UDK 105	GHOSTBUSTERS II	AC	--	--	395,-	395,-
DT 110	GLOBAL DILEMMA	N	AA	--	--	545,-
AMI 431	GOLD OF AMERICAS	AA	--	--	395,-	395,-
AMI 525	GOLD OF THE AZTECS	N	AC	--	--	345,-
DT 231	GOLDEN AXE	NY	AC	--	--	395,-

Spill til Commodore 64, AMIGA og PC

PRISER

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
PC 44	GRAND SLAM BRIDGE	BR	--	--	--	395,-
PC 45	GRAVE YARDAGE	AA	--	--	--	395,-
DT 111	GUNBOAT	AC	--	--	--	395,-
DT 144	GREMLINS 2	N	AC	--	--	395,-
AMI 296	GRETZKY ISHOKEY	IS	--	--	--	395,-
USG 11	GUNSHIP	HS	199,-	295,-	395,-	495,-

H

PC 47	HARLEY DAVIDSON	MS	--	--	395,-	490,-
DOM 990	HARD DRIVIN'	BI	--	--	--	395,-
UDK 112	HAMMERFIST	AC	185,-	245,-	--	--
DT 145	HEAT SEEKERS	N	AC	185,-	245,-	--
VAL 10	HEATWAVE	S7	229,-	--	--	--
DT 201	HELTER SKELTER	NY	AC	185,-	--	--
USG 78	HROES OF THE LANCE	AC	175,-	229,-	395,-	395,-
PC 48	HERO'S QUEST	AD	--	--	495,-	--
USG 39	HILLSFAR	AC	--	345,-	395,-	395,-
AMI 428	HIT DISK I	SB4	--	--	395,-	--
AMI 149	HIT DISK II	S5	--	--	395,-	--
DT 232	HIT MACHINE	NY	S4	--	395,-	--
DT 202	HOLLYWOOD COLLECT.NY	S5	275,-	295,-	490,-	--
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES	KO	--	--	395,-	490,-

I

DT 146	IMORTAL	N	AA	--	--	395,-
GRE 19	IMPOSSAMOTE	AC	185,-	245,-	--	--
AMI 271	IMPERIUM	AC	--	--	395,-	--
PC 49	INDIANAPOLICE 500	BI	--	--	--	395,-
AMI 28	INDIANA JONES	BOK	AD	--	79,-	--
USG 07	INDIANA JONES	AC	--	--	345,-	--
DT 147	INDIANAPOLICE 500	N	BI	--	395,-	395,-
ELA 129	INSTANT MUSIC *	MU	175,-	--	--	--
AMI 319	INTERCEPTOR	FS	--	--	395,-	--
DS 05	INTERN. 3D TENNIS	N	TE	185,-	245,-	395,-
DT 233	ISHIDO	NY	KA	--	--	395,-
IS 01	INTERNATIONAL SOCCER CHFB	--	--	--	395,-	490,-
AMI 442	IT CAME FROM T. DESERT NAC	--	--	--	490,-	--
AMI 134	IT CAME FROM T. DESERT NDA	--	--	--	245,-	--
USG 06	ITALY 1990	N	FB	195,-	275,-	395,-

J

DT 112	JACK NIC. ULTIMATED GLF	N	GO	--	--	595,-
AMI 229	JET SIMULATOR	FS	--	--	690,-	--
AMI 181	JOURNEY	GA	--	--	--	540,-
VAL 01	JOYSTICK THUNDER	S5	245,-	--	--	--
INT 01	JUSTERINGSKASSETT	JU	169,-	--	--	--

K

AMI 60	KEEF OF THIEF	AC	--	--	395,-	395,-
ANC 03	KICK OFF II	FB	185,-	245,-	395,-	--
AMI 18	KICK OFF EXTRA TIMETILL.	FB	--	--	195,-	--
AMI 511	KIDS GLOVE	AC	--	--	395,-	--
DT 148	KILLING GAME SHOW	N	AC	--	395,-	--
DT 203	KIND OF MAGIC 2	NY	S4	245,-	295,-	--
PC 51	KING QUEST 4	AA	--	--	495,-	495,-
DT 113	KINGS BOUNTY	AA	--	--	--	490,-
AMI 239	KLAX	AC	--	--	345,-	--
AMI 527	KNIGHT OF KRYSTALLION	N	AA	--	490,-	--
AMI 146	KRISTAL	AC	--	--	--	490,-

L

AMI 259	LAST NINJA II KARATE	N	AC	--	--	395,-
DT 149	LAST NINJA RE-MIX	N	AC	185,-	245,-	--
PC 53	LEARN TO READ (4-9)	UV	--	--	--	490,-
AMI 341	LEGEND OF SWORD	RO	--	--	395,-	395,-
AMI 331	LEISURE SUIT LARRY I	GA	--	--	395,-	395,-
AMI 107	LEISURE SUIT LARRY II	AA	--	--	490,-	490,-
PC 54	LEISURE SUIT LARRY III	AA	--	--	495,-	545,-
DT 114	LHX ATTACH CHOPPER	N	FS	--	--	490,-
DT 204	LINE OF FIRE	NY	AC	--	245,-	395,-
AMI 395	LOOM	N	AA	--	--	490,-
COS 03	LORDS OF CHAOS	N	AC	185,-	--	--
AMI 526	LOST DUTCHMANS MINE	AA	--	--	--	395,-
AMI 29	LOST PATROL	N	AC	--	--	395,-
DT 234	LOTUS ESPRIT	NY	BI	--	--	395,-
DT 115	LOWBLOW	N	BO	--	--	395,-

M

ELA	MADDEN FOTBALL	AC	--	245,-	--	--
AMI 445	MAD PROFESSOR	N	AC	--	--	345,-
DT 150	MAGIC FLY	N	AC	--	--	395,-
USG 993	MANIC MANSION	AC	--	--	395,-	395,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED	FB	185,-	--	395,-	--

PRISER

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
DT 151	MANHOLE	N	AA	--	--	540,-
AMI 110	MANHUNTER N. Y.	AC	--	--	490,-	490,-
PC 57	MANHUNTER S. F.	AA	--	--	495,-	490,-
AMI 429	MATRIX MAURADERS	AC	--	--	345,-	--
SSI 16	McARTURS WAR	KS	--	295,-	--	--
PC 58	MEACH WARRIOR	AC	--	--	--	395,-
DT 152	MEAN STREET	NY	AA	--	295,-	395,-
DT 153	MECH WARRIOR	N	AC	--	--	490,-
VAL 106	MEGA MIX	S5	245,-	295,-	--	--
PC 60	MICRO FRANSK SPROG	* UV	--	--	--	395,-
PC 61	MICRO MATH MATEMATIKK.	* UV	--	--	--	395,-
DT 154	MIDNIGHT RERSISTANCE	N	AC	185,-	245,-	395,-
DT 155	MIDWINTER	N	AA	--	--	545,-
USG 24	MIGHT & MAGIC 1	RO	--	345,-	--	490,-
USG 25	MIGHT & MAGIC 2	RO	--	345,-	--	--
JUKS 8	MIGHT & MAGIC JUKSEBOK	BOK	--	79,-	--	--
PC 63	MINES OF TITAN	AA	--	--	--	395,-
AMI 212	MIDVINTER	AA	--	--	490,-	--
DT 156	MONTY PYTON	N	AC	185,-	--	--
USG 15	MOONWALKER	AC	185,-	245,-	--	--
PC 64	MODERN WARS	AC	--	--	--	395,-
DT 157	MURDER!	NY	AA	--	--	395,-
DT 235	MURDERS IN SPACE	NY	AC	--	--	395,-
UDK 02	MYTH	AC	185,-	245,-	--	--

N

DT 205	N. A. R. C.	NY	AC	185,-	245,-	--
ELA 05	NEUROMANCHER	N	RO	--	295,-	395,-
OCE 34	NEWZEALAND STORY	AC	175,-	229,-	395,-	--
DT 158	NIGHTBREED	NY	AA	185,-	245,-	395,-
DT 236	NIGHTSHIFT ACTION	NY	AC	--	--	395,-
DT 237	NINJA RE MIX	NY	AC	--	--	395,-
UDK 586	NINJA SPIRIT	AC	185,-	245,-	--	--
AMI 518	NUCLEAR WAR	AC	--	--	395,-	490,-

O

AMI 109	OMEGA	AC	--	--	490,-	490,-
DT 239	OPERATION HARRIER	NY	AC	--	--	395,-
AMI 400	OPERATION STEALTH	AC	--	--	395,-	490,-
DT 159	OVERRUN	N	KS	--	--	490,-

P

DT 240	PANG!	NY	AC	--	--	395,-
DT 160	PARADROID	N	AC	--	--	395,-
MS 04	PASSING SHOOT	TE	175,-	--	--	--
DT 116	PGA TOUR GOLF	GO	--	--	--	395,-
INC 03	PIPEMANIA	AC	185,-	245,-	--	395,-
USG 50	PIRATES!	AA	199,-	295,-	395,-	--
AMI 320	PLAGUE	AC	--	--	395,-	--
DT 161	PLATINUM CAPCOM	N	S5	245,-	295,-	395,-
AMI 401	PLEXU	AC	--	--	345,-	345,-
AMI 282	PLAYER MANAGER	FB	--	--	345,-	--
PC 68	PLAY AND READ	* UV	--	--	--	490,-
DT 161	PLOTTING	N	AC	--	--	395,-
AMI 129	POLICE QUEST I	AC	--	--	395,-	395,-
PC 69	POLICE QUEST II	AC	--	--	495,-	490,-
USG 38	POOL OF RADIANCE	RO	--	395,-	490,-	490,-
JUKS 1	JUKSEBOK TIL POOL OF R.	BOK	--	95,-	--	--
AMI 141	POPULUS	AC	--	--	395,-	395,-
AMI 329	POPULUS PROMISED LAND	AC	--	--	195,-	245,-
DT 162	PORTS OF CALL	N	AA	--	--	395,-
UDK 130	POWER DRIFT	BI	175,-	245,-	--	--
DT 206	POWER PLAY CARTR.	NY	S3	395,-	395,-	--
DT 241	POWERMONGER	NY	AA	--	--	490,-
DT 242	POWER PACK	NY	S4	--	--	395,-
AMI 54	PRO TENNIS TOUR	TE	--	--	--	395,-
AMI 228	PROJECTYLE	N	AC	--	--	395,-
AMI 328	PUNICHER	N	AC	--	--	395,-

R

OCE 14	RAINBOW ISLANDS	AC	185,-	245,-	395,-	--
DT 117	RAYROAD TYCOON	AA	--	--	--	495,-
DT 118	RAPCON	FL	--	--	--	545,-
PC 71	REAL POKER	PO	--	--	--	395,-
DT 207	RED HOT HITS 30	NY	30	245,-	--	--
PC 72	RED LIGHTNING	KS	--	--	--	395,-
MIC 07	RED STORM RISING	AC	229,-	295,-	395,-	545,-
FIR 01	RICK DANGEROUS II	N	AC	175,-	229,-	395,-
DT 242	ROBOCUP 2	NY	AC	--	--	395,-
DT 119	ROMANTIC ENCOUNTER	N	GA	--	--	495,-
SSI 12	ROMMEL	AC	--	295,-	--	--
AMI 285	ROKE'S DRIFT	KS	--	--	395,-	--

Spill til Commodore 64, AMIGA og PC

PRISER

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
AMI 286	ROTEX		AC	--	--	395,- 395,-
S						
AMI 362	SARGON III		SJ	--	--	345,- ---
DT 164	SEARTS FOR THE KING	N	AA	--	--	495,-
DT 165	SECOND FRONT	N	KS	--	--	490,- ---
DT 208	SEGA MASTER MIX	NY	S5	245,-	295,-	490,- ---
ELA	SENTINEL WORLDS		AC	--	--	245,- ---
AMI 396	SEVEN CITIES OF GOLD		GA	--	--	295,- ---
AMI 193	SEVEN GATES OF JAMBALA		AC	--	--	395,- ---
OCE 12	SHADOW WARRIORS		AC	185,-	245,-	395,- ---
AMI 339	SHADOW OF THE BEAST		AC	--	--	490,- ---
AMI 180	SHOGUN		GA	--	--	490,- ---
DT 166	SHERMAN M4	N	TA	--	--	395,- ---
DT 167	SHOCK WAVE	N	AC	--	--	395,- ---
USG 66	SILENT SERVICE		KS	179,-	239,-	395,- 395,-
USG 32	SILVER BLADE		AA	--	--	395,- ---
AMI 127	SIM CITY		AC	--	--	490,- 490,-
DT 243	SIMULERA	NY	AC	--	--	395,- ---
PC 73	SKI OR DIE		AC	--	--	395,- ---
DT 168	SKATE WARS		AC	185,-	245,-	--- ---
DT 169	SLY SPY		AC	--	--	392,- ---
DT 170	SNOWSTRIKE		AC	--	--	395,- 395,-
DT 209	SOCCER MANIA	NY	S4	245,-	295,-	--- ---
DT 244	SOCCER MANAGER	NY	FB	--	--	395,- ---
AMI	SONIC BOOM		AC	185,-	245,-	--- ---
MUS 02	SOUND EXPANDER *		MU	--	--	990,- ---
DT 120	SORCERIAN		AA	--	--	495,- ---
DT 121	SOUND BLASTER	*	KO	--	--	2390,- ---
DT 122	SOUND BLASTER MIDI	N *	MI	--	--	990,- ---
AMI 362	SPACE ACE		AC	--	--	645,- ---
AMI 130	SPACE QUEST I		AA	--	--	395,- 395,-
AMI 500	SPACE QUEST II		AA	--	--	395,- 490,-
DT 245	SPACE QUEST III	NY	AA	--	--	545,- 495,-
DT 246	SPELLBOUND	NY	AC	--	--	345,- ---
DT 210	SPIDERMAN	NY	AC	185,-	245,-	395,- ---
DT 247	SPINDIZZY WORLD	NY	AC	--	--	395,- ---
DT 248	SPORTING GOLD	NY	S3	--	--	395,- 395,-
DT 211	SPY WHO LOVED ME	NY	AC	185,-	274,-	--- ---
DT 212	ST DRAGON	NY	AC	195,-	245,-	395,- ---
DT 249	STARFIGHT	NY	AC	--	--	395,- ---
DT 171	STARFIGHT II	N	AC	--	--	395,- ---
DT 213	STEALTH FIGHTER	NY	FS	235,-	295,-	--- ---
DT 214	STEEL THUNDER	NY	AC	185,-	---	---
DT 250	STORM ACROSS EUROPE	NY	KS	--	--	395,- ---
DT 172	STOROVIK	N	FS	--	--	490,- ---
DT 215	STREET SPORTS GAMENY	S5	245,-	295,-	---	---
DT 216	STRIDER II	NY	AC	185,-	245,-	395,- ---
DT 173	STRIKE FLEET	N	KS	--	--	395,- ---
DT 251	STUN RUNNER	NY	AC	--	--	395,- ---
DT 174	STUNT CAR RACER	NY	BI	175,-	245,-	395,- 395,-
DT 252	SUBBUTEO	NY	FB	--	--	395,- ---
DT 217	SUPER OF ROAD	NY	AC	195,-	295,-	--- 395,-
DT 253	SUPER PUFFY'S SAGA	NY	AC	--	--	395,- ---
DT 254	SWORD OF ARGON	NY	RO	--	--	490,- ---
DT 175	SWORD OF SAMURAI	N	AC	--	--	490,- ---

T

PC 78	TANK PLATOON	NY	KS	--	--	490,- 550,-
DT 255	TEAM YANKEE	NY	KS	--	--	395,- ---
AMI 09	TENNIS CUP		TE	--	--	395,- 395,-
ACC 01	TEST DRIVE II		BI	185,-	295,-	490,- 395,-
AMI 165	TEST DRIVE II SUPERCARS	BI	--	--	--	245,- ---
AMI 166	TEST DRIVE II CALIFORNIA	CHALL	--	--	--	245,- 295,-
PC 79	THIRD COURIER		AC	--	--	395,- 395,-
VAL 109	THRILL TIME GOLD I		S5	245,-	---	---
VAL 113	THRILL TIME GOLD II		S6	245,-	---	---
DT 176	TIME MACHINE	N	AC	185,-	245,-	295,- ---
DR 01	TIMES OF LORE		AA	175,-	245,-	--- 395,-
AMI 374	TIE BREAK		TE	--	--	395,- ---
VAL 47	TOLKIEN TRILOGY		S3	245,-	---	---
PC 81	TONGUE OF FATMAN		AA	--	--	490,- ---
DT 177	TORVAK THE WARRIOR	N	AC	--	--	395,- ---
DT 256	TOURNAMENT GOLF	NY	GO	--	--	395,- ---
DT 257	TOYOTA CELICIA	NY	BI	--	--	395,- ---
DT 124	TRACON		FL	--	--	545,- ---
AMI 482	TRIAD I		S3	--	--	395,- ---
AMI 334	TRIAD II		S3	--	--	395,- ---
AMI 202	TRIAD III		S3	--	--	490,- ---
AMI 197	TRESURE TRAP		AC	--	--	395,- 395,-
USG 01	TURBO OUTFUN		BI	--	--	395,- ---
GS 02	TURRICAN	N	AC	185,-	245,-	---

PRISER

VARENR.	BESKRIVELSE	TYPE	C-64 K	C-64 D	AMIGA	PC
DT 218	TURTLES NINJA	NY	AC	195,-	--	490,-
UDK 100	TUSKER		AC	175,-	245,-	395,- ---
PC 82	TV FOTBALL		AF	--	--	490,-
MS 06	TV SPORT FOTBALL		AF	--	245,-	---
SSI 17	TYPHON OF STEEL		KS	--	345,-	---

U

DT 125	ULTIMA 6		AA	--	--	545,-
AMI 136	ULTIMATE GOLF	N	GO	245,-	--	---
DT 257	ULTIMA RIDE	NY	MS	--	--	395,- ---
DT 178	UN SQUADRON	NY	AC	185,-	245,-	395,- ---
OCE 07	UNTOUCHABLE		AC	185,-	245,-	---
AMI 336	UNREAL		AC	--	--	490,- ---
DT 219	USS YOUNG JOHN	NY	AC	185,-	245,-	395,- ---
V						
DT 258	VAXINE	NY	AC	--	--	395,- ---
UDK 858	VENDETTA		AC	185,-	245,-	---
DT 179	VENOM WING	N	AC	--	--	345,- ---
DT 180	VENUS THE FLY TRAP	N	AC	--	--	345,- ---
AMI 430	VIKING CHILD		AC	--	--	395,- ---
DT 220	VINDICATOR CARTR.	NY	AC	345,-	345,-	---
AMI 172	VIRUS KILLER *		NT	--	--	195,- 490,-
PC 83	VIDI-PC DIGITALISERING *		VI	--	--	2150,-
DT 259	VOODOO NIGHTMARE	NY	AC	--	--	395,- ---
AMI 447	VORTEX		AC	--	--	345,- ---

W

USG 88	WAR OF THE LANCE		RO	--	395,-	490,-
ELA 134	WASTELAND		AC	--	--	395,-
DT 181	WHEELS OF FIRE	N	S4	245,-	295,-	490,- ---
DT 182	WHERE IN EUROPE	N	AA	--	--	545,-
DT 183	WHERE IN TIME	N	AA	--	--	545,-
DT 184	WHERE IN WORLD	DT	N	AA	--	545,-
DT 260	WINGS (512K)	NY	AC	--	--	490,- ---
DT 261	WINGS (1MB)	NY	AC	--	--	490,- ---
AMI 431	WINGS OF FURY		AC	--	--	395,- 395,-
DT 185	WOLFPACK (1MB)	NY	KS	--	--	490,- ---
USG 87	WORLD BOXING MANAGER		BO	185,-	245,-	---
GRE 25	WORLD CUP SOCCER		FB	185,-	---	345,- ---
VAL 03	WORLD CUP 90 SAMLE		S3	245,-	245,-	395,- ---
ELA 128	WORLD TOUR GOLF		GO	--	--	395,- ---

X

COS 01	X-OUT		AC	185,-	245,-	---
DT 186	XIPHOS	N	AC	--	--	395,- ---

Z

EDD 103	ZAK McKRACKEN		AC	--	245,-	---
DT 262	ZAK INDY 2 PACK M/BOK	NY	AA	--	--	395,- 395,-
GRE 08	ZOMBI	N	AA	185,-	245,-	---
DT 126	ZORK ZERO	N	AA	--	--	490,-

Type forklaring

AA = ARKADE ADVENTURE	MS = MOTORSYKKEL SPILL
AC = ACTION SPILL	MU = MUSIKK PROGRAM
AD = ADVENTURE	NT = NYTTEPROGRAM
AF = AMERIKANSK FOTBALL	NY = NYTT SPILL CA.1 MND.
AR = ARKADE	GAMMELT
BB = BASKETBALL SPILL	PO = POKER
BI = BILSPILL	PS = PROGRAMERINGS-SPR[K
BO = BOKSING	RA = ROMFART SIMULATOR
BR = BRIDGE	RO = ROLLESPILL
DA = DATA DISKETT	RS = ROMFART SIMULATOR
DI = DETEKTIV SPILL	S4 = SAMLEKASSETT 4 SPILL
DB = DATABASE	S5 = SAMLEKASSETT 5
DR = DISK RECOVERY	SPILL..OSV.
FB = FOTBALL SPILL	10 = SAMLEKASSETT 10 SPILL
FL = FLYVELEDERSPILL	11 = SAMLEKASSETT 11
FS = FLYSIMULATOR	SPILL..OSV.
GA = GRAFISK ADVENTURE	SB = SKATEBOARD
GO = GOLF SPILL	SI = SIMULATOR
HS = HELLIKOPTER SIMULATOR	SJ = SJAKK SPILL
ID = IDRETS SPILL	SK = SAMLEKASSETT
JU = JUSTERINGS TAPE	SP = SPORTSPILL
KA = KARATE	ST = STRATEGI SPILL
KG = KIRURGI	TA = TANKS SIMULATOR
KO = KORT TIL PC	TE = TENNIS
KO = KORT SPILL	TG = TEGNEPROGRAM
KP = KLESPOKER	TS = TEGNE SERIER
KS = KRIGSSIMULATOR	UB = UBÅT SIMULATOR
MI = MIDI INTERFACE	UV = UNDERVISNING
MK = MUSIKK KORT	* = NYTTEPROGRAMMER

15 + 1 På diskett til CBM 64

16 MEGET GODE PROGRAMMER PÅ
NORSK til Commodore 64

1. Tekstbehandling.
Som også kan lese andre SEQ tekst filer. Flytte blokker, div. skrifttyper.
2. Søylediagram.
Lag søyler av tall du putter inn.
3. Minne kopi.
Omgjør minne til basic data.
4. Tegn konstruksjon.
Lag egne tegnsett.
5. Spørreprogram.
Til gjettekonkurranser eller prøver.
6. Norsk tegnsett + 40K basic minne.
7. Nytt tegnsett. C-128's tegnsett 2.
8. Master mind. Spill
9. Diskett meny.
Lager meny av diskettinnholdet.
10. Print Using rutine.
11. Endring av programutlisting.
12. Finn start og sluttadresse.
13. Skjermkopi på funksjonstastene.
14. Eventyrland.
Et omfattende adventurespill.
15. Registerprogram.
Et databaseprogram med sortering og utskrift av merkelapper og lister.
16. Database.
Et databaseprogram til diskett eller kassett.

Pris Kr. 145,-

11 + 1 På kassett til CBM 64

12 MEGET GODE PROGRAMMER PÅ
NORSK til Commodore 64

1. Tekstbehandling.
Som også kan lese andre SEQ tekst filer. Flytte blokker + div. skrifttyper.
2. Søylediagram.
Lag søyler av tall du putter inn.
3. Minne kopi.
Omgjør minne til basic data.
4. Tegn konstruksjon.
Lag egne tegnsett.
5. Norsk tegnsett
+ over 40K basic minne.
6. Nytt tegnsett. C-128's tegnsett 2.
7. Master mind.
8. Print Using rutine.
9. Endring av programutlisting.
10. Skjermkopi på funksjonstastene.
11. Eventyrland.
Et omfattende adventurespill.
12. Database 64.
Et godt databaseprogram til diskett eller kassett.

Pris Kr. 95,-

10 Spill + 1 Konkurranse til AMIGA Kr. 290,-

1. Bubble Innvaders.
Et Space invaderspill
2. Super Pack Man.
Et Pack Man spill der du også kan lage din egen Pack Man skjerm.
3. Break Out. Et break Out spill der du også kan lage din egen skjerm.
4. Super Snake. Et snake spill der du også kan lage din egen skjerm.
5. Duck Hunt. Skyt på endene.
6. Lerdue skyting.
7. Shoting galery. Skyt på figurene og få poeng.
8. Super paint. Mal uten å krasje.
9. Tetris. Et kloss spill
10. Master Mind. Litt hjernetrimm.
11. Kloss Major. Konkurransen i AGATON klubben.

Alle spillene får du for Kr. 290,-

Maskinkodekurs på diskett til Commodore 64

Dette er det samme kurset som gikk over 6 disketter i programklubben 1988. Et omfattende maskinkodekurs til Commodore 64 for nybegynnere. Det kreves kun litt kunnskap i Basic. Kurset er lettfattelig, og det følger med mange maskinkoderutiner samt en maskinkodemonitor. Hele kurset er på diskett, men kan skrives ut på printer hvis dette er ønskelig. Dette kurset egner seg også som oppslagsverk for mer erfarne programmerere.

Pris Kr. 95,-

75 spill til Commodore 64

er samlet på 3 disketter eller en kassett. Kassettversjonen er innspilt med turbotape for å få plass til alle spillene. Ikke alle spillene er på Norsk. Alle typer spill er med bl.a. Sjakk, Othello, Super frog, Breakout, Yatsy, Yank battle og mange mange fler.

Pris Kr. 195,-

HUSK! Å angi om du skal ha kassett eller diskett.

V-100

Computervideoen AMIGA 500

Før du kjøper AMIGA 500, kan du se alt denne computeren er god for på denne videoen. Kr. 49,-

220 Public domain programmer på diskett til Commodore 64. Kr. 290,-

Vi har samlet over 220 av de beste public domain programmene fra USA. Vi har valgt ut de beste fra et bibliotek på over 1000 programmer. Programmene er lagret på 10 disketter. Vi selger hele pakken for Kr. 290,-

Hvert eneste av de 220 programmene som følger med har en hjelpetekst som er oversatt til norsk. Pakken inneholder alle slags programmer som: Spill, nytteprogrammer, tekstbehandling, databaser, utregningsprogrammer, grafikk, musikk, programmeringsverktøy og mye mye mer. Hele pakken selges for Kr. 290,- (Kr. 29,- pr. diskett.)

Kr. 290,-

Disketter!

Vi fortsetter med et ekstra tilbud på disketter. Alle disketter kommer i eske på 10 med lapper.

5,25" DS/DD

30 stk. Kr. 99,-

10 stk. Kr. 39,-

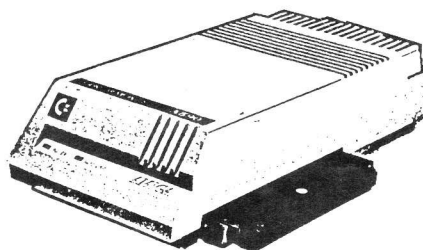
3,5" DS/DD

10 stk. Kr. 95,-

Harddisk til AMIGA 500

På 20 Mb fra Commodore. Med harddisk går alt mye raskere. Du slipper desuten å bytte disketter hele tiden. Normal pris Kr. 4990,- Nå på tilbud til

Kr. 3990,-



Pakketilbud

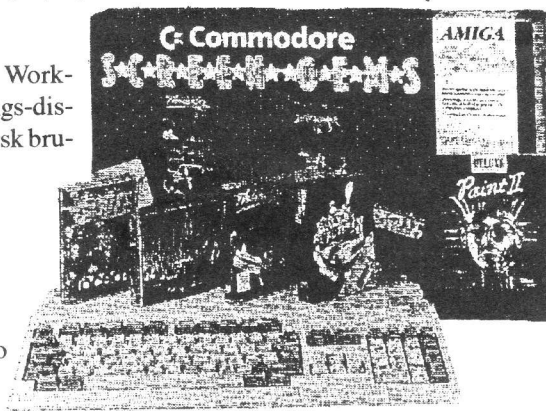
A-500 AMIGA 500 Pakketilbud Kr.5490,-

Dette følger med:

1 stk. AMIGA 500 med nettdel, Workbench 1.3-, Basic- og Opplærings-diskett på norsk, Basicmanual, Norsk brukermanual og mus.

Alt dette følger også med!

- 1 stk. TV modulator for tilkobling til TV.
 - 1 stk. Mus underlagsmatte.
 - 1 stk. Joystick
 - 10 stk. 3,5" disketter.
 - 17 stk. Spill tilsammen. 10 spill på Norsk
 - 1 stk. Konkuranse på diskett
- AGATON som består av 6 disketter med over 100 programmer deriblant:**
- 9 stk. Virusskillere,
 - 14 stk. Demoer,
 - 34 stk. Musikk,
 - 58 stk. andre brukerprogrammer.
- Screen gems pakke med bl.a.**
- 1 stk. **Deluxe paint II.** Det beste tegneprogrammet til AMIGA
 - 4 stk. Topp spill. Days of thunder bil spill, Back to the future II, Shadow of the beast II og Nugtbreed.



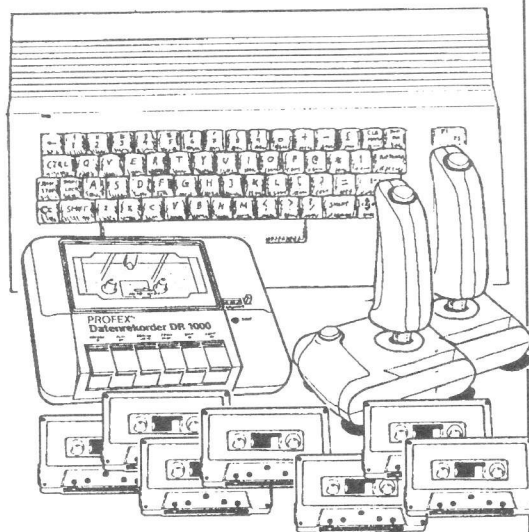
Alt dette for kun Kr. 5490,-

AMIGA 500 er virkelig **FRAMTIDENS MASKIN** med grafikk (Over 4000 farger) og lydmuligheter (4 lydgeneratorer og stereo samt talesyntese) som langt overgår en vanlig PC. Det er standard 3,5" diskettstasjon og 512 Kbyte minne innebygget som umiddelbart kan utvides til 1Mbyte. Harddisk, og/eller 3 ekstra diskettstasjoner kan tilkobles. Man kan utvide minnet med flere Mbyte. Maskinen leveres med Workbench 1.3, som gjør arbeidet med maskinen til en lek. En meget avansert "spillecomputer" som med skriver og harddisk kan forvandles til en avansert kontormaskin.

Commodore 64 Supert Pakketilbud Kr. 2190,-

DETTE FØLGER MED

- 1 stk. Commodore 64 med nettdel, kabel til TV og bruksanvisning på Norsk
 - 1 stk. Kassettspiller (Verdi Kr. 290,-)
 - 2 stk. Joystick (Verdi Kr. 170,-)
 - 75 stk. Spill på kassett. (Verdi Kr. 195,-)
 - 6 stk. kassetter i kassettklubben C=64.
- Hele årgang 1989 (Verdi Kr. 350,-)**
- Disse kassetten inneholder bl.a.
- 74 stk. Nytteprogrammer.
 - 13 stk. Demoer
 - 4 stk. Musikkprogrammer.
 - 6 stk. Kurs-programmer
 - 30 stk. Spill.
- (Tilsammen over 100 spill)

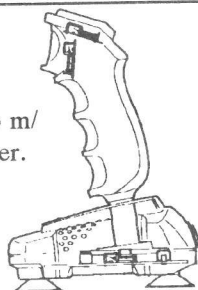


Alt dette får du for Vår fantastiske pakkepris **Kr. 2190,-**

Joystick

Quick shoot II Turbo m/ autofire og sugekopper.

Kr. 185,-



Programklubb

AGATON.

Meld deg inn i AMIGA klubben AGATON. Du får 6 disketter i året som er fulle med all slags programmer og spill.

Prøv første diskett før du bestemmer deg. Kryss av på bestillingssedlen og vi sender deg første diskett, slik at du kan se hva det dreier seg om. Hvis du vil melde deg inn, så betaler du bare innbetalingskortet på 470,- Kr. som medfølger og du vil motta de 5 neste diskettene etter hvert som de utkommer. Medlensskapet varer et kalenderår.

PS. Vi har et eget klubbprogram skrevet i AMOS, og vil starte en egen AMOS spalte på disketten med AMOS PD programmer.

Hvis du ikke ønsker å melde deg inn, så behøver du ikke å gjøre noen ting. Disketten vi sendte deg er din til odel og eie, selvom du velger ikke å melde deg inn.

Programklubben C=64

Meld deg inn i Commodore 64 klubben C=64. Du får 6 disketter eller kassetter i året som er fulle med all slags programmer og spill.

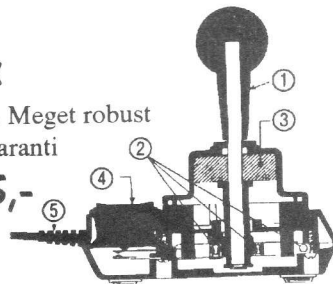
Prøv første diskett/kassett før du bestemmer deg. Kryss av på bestillingssedlen og vi sender deg første diskett, slik at du kan se hva det dreier seg om. Hvis du vil melde deg inn, så betaler du bare innbetalingskortet på 370,- Kr. som medfølger og du vil motta de 5 neste diskettene eller kassetten etter hvert som de utkommer. Medlensskapet varer et kalenderår.

Hvis du ikke ønsker å melde deg inn, så behøver du ikke å gjøre noen ting. Disketten eller kassetten vi sendte deg er din til odel og eie, selvom du velger ikke å melde deg inn.

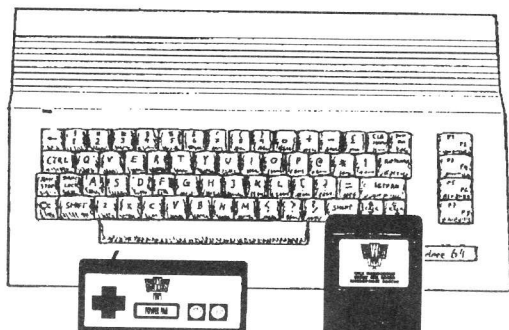
Joystick

Pro 5000. Meget robust m/2 års garanti

Kr. 225,-

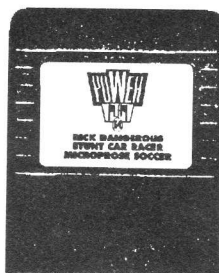


Power play består av Commodore 64 samt Power play spillcartridge med 3 spill. De 3 spillene er: Rick Dangerous, Stunt car racer og Microprose Soccer. Alle 3 spillene er meget populære.



Selve Power play cartridge selges separat og koster

Kr. 395,-



Det er en stor fordel med cartridge framfor kassettspiller. Med cartridge så har du spillet inne med en gang uten at du behøver en lang loade-tid. Pris for Commodore 64 samt 3 topp spill er:

Kr. 1650,-



Du kan benytte Kjøpekort ved betilling fra oss. Navnet vi sender til må være det samme som innehaveren av kjøpekortet. Vennligst fyll ut Kjøpekortnr og underskrift.

Kjøpekortnr.

Underskrift.

Navn

Adresse

Postnr. Sted

Computer

☐ Kasset
☐ Diskett

Kundenr.
(Medlemsnr.)
se bak på bladet.

Meld deg inn i programklubben!

Se eget skriv på side 14

☐ Ja! jeg melder meg inn i programklubben C = 64
Jeg vil ha: ☐ Kasset. ☐ Diskett.

☐ Ja! Jeg melder meg inn i AMIGA klubben
"AGATON"

Bestillingsliste

Nr. 1-1991

Ant.	Varenr.	Beskrivelse	Pris

Alle varer som du finner i bladet, kan du bestille her!

OPS! Ikke alle varer i dette bladet har varenr. Det holder om du da skriver Beskrivelse og pris.

Husk å skriv hvilken maskin du har.

Riv ut hele arket og send det til:

DATA-TRONIC

Boks 108
1450 Nesoddtangen

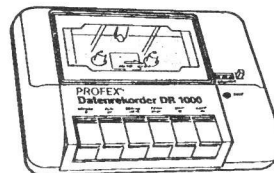
Fax. (09) 96 09 01

Tlf. (09) 96 00 10

Kassettspiller

som passer til Commodore 64.

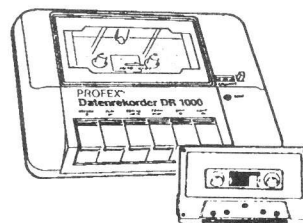
Kr. 295,-



Kassettspiller + 75 spill

på kasset som passet til Commodore 64. Kun

Kr. 395,-



AMIGA	DATA	TRONIC	POWER	MAKER	NTV	COMME	RYDD	L	BEVE	FEEL	MEGA	METER	M	SPILL	MEFOR	TILLEG
V	I	R	U	S	K	I	L	D	E							
G	N	R	K	N	L	L	K	P	S							
U	D	2	T	O	T	A	L	L	P	T						
L	U	2	L	O	A	D	E	A	R							
P	E	N	T	A	X	R	A	K	E	A						
R	A	M	L	E	R	R	O	R								

Konkuranseløsning.

Her er løsningen på konkurransen. Kryssordet viste seg å være i vanskeligste laget, særlig når man tenker på at vi hadde utelatt endel nøkkelord. Vi fikk likevel inn 38 riktige løsninger og her er vinneren som får et gavekort på 300 Kr. til bruk hos DATA-TRONIC: Lars Erik Walle, 3250 Larvik.

Vinneren på leserundersøkelsen er: Torgeir Ølnes, Volda.

I navnkonguransen har vi fått inn mange forslag, her er noen av de som vi synes var best: "Datastikka", "Datata", "Data power", "Datadynastiet", "Datadilla", "Datahobby", "Avansert data underholdning", men vi synes faktisk at det navnet vi har valgt, fortsatt er det beste fordi det beskriver best hva bladet inneholder. Derfor vil vi fortsette å bruke "Den Norske Hjemmedataklubben" i framtiden også, med dNh som logo. Det var faktisk to av innsenderne som foreslo at vi skulle benytte navnet som det er. Det var: Kjell Espen Johansen, Kabelvåg og Ellinor Hogset, Vega. Disse deler derfor premien på 300 Kr. på navnkonguransen.

KONKURANSE

Denne gangen har vi en noe enklere oppgave som alle kan klare å løse håper vi. Det gjelder å få 12 rette. Alle svarene finnes i dette bladet. Det er bare å krysse av for det alternativet du tror er riktig. Vi trekker ut en riktig løsning og premien er denne gang et gavekort på **Kr. 1000,-** til bruk hos DATA-TRONIC.



1) Hvor mange kodeord består AMOS av:

1 = 150

X = 427

2 = Over 500

2) AMOS finnes til:

1 = Commodore 64

X = AMIGA

2 = Begge maskinene.

3) En stor nyhet er de nye cartridgespillene. Disse spillene passer til:

1 = C64 GAME SYSTEM

X = Commodore 64

2 = Begge maskinene.

4) Hvor mange forskjellige slike cartridgespill kan vi skaffe: (samlespill = 1 spill)

1 = 14 stk.

X = 24 stk.

2 = 32 stk.

5) Hvor mange spill følger med pakken World wide sports på kassett:

1 = 3 stk.

X = 4 stk.

2 = 5 stk.

6) Hva er det høyeste linjenr. du kan bruke i Commodore 64 basic:

1 = 63999

X = 65535

2 = 65536

7) Hvilken klubbdiskett for Commodore 64 er XY-MUSIC MAKER på?

1 = Nr. 4-1988

X = Nr. 5-1988

2 = Nr. 6-1988

8) Hva er TOP STAR :

1 = Et nytt spill

X = En ny joystick

2 = Juletrepynt.

9) Hvor mange spill følger det med vårt AMIGA pakketilbud:

1 = 3 spill

X = 10 spill

2 = 17 spill

10) Hvor mange spill er det på samlekassetten som ligger som nr. 1 på listen for Commodore 64:

1 = 5 spill

X = 10 spill

2 = 30 spill

11) Hvor mange spill er det på samlekassetten som ligger som nr. 1 på listen for AMIGA:

1 = 5 spill

X = 10 spill

2 = 30 spill

12) Et Norsk maskinkodekurs til Commodore 64 finnes på:

1 = Kasset

X = Diskett

2 = Begge deler.

	1	X	2
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Klarer du 12 rette, så er du med i trekningen på et gavekort på Kr. 1000,- til bruk hos DATA-TRONIC

Vi vil gjerne vite mer om hva slags kurs det er mest interesse for å starte. Kryss av i rutene under:

Commodore 64:

☐ Basic grunnkurs (det som vi har startet i dag).

☐ Basic for vidrekommene.

☐ Kurs i maskinkode.

Annet kurs: _____

AMIGA 500:

☐ Kurs i AMOS (det vi startet i dag).

☐ Kurs i Amigabasic.

☐ Kurs i maskinkode.

Annet kurs: _____

Leserundersøkelsen.

Vi fikk inn over 600 svar på leserundersøkelsen. Det var bra. Hovedinteressen er spill. Nesten 80 % svarte at de synes spill er "Helt topp". Dernest synes mange at vi skal begynne med kurs og det har vi gjort. Når det gjelder innholdet av bladet, så vil vi forsøke å rette oss etter det som er kommet fram på leserundersøkelsen. Alle de ting som er listet opp i leserundersøkelsen vil vi ha med i bladet framover, men vi vil forsøke å prioritere i forhold til det dere ønsker mest.

TOP 50

NR. 1 PÅ LISTEN



COMMODORE C 64

1	BIG BOX 30 MEGA GAMES	SAMLEKASS
2	SEGA MASTER MIX (5 spill)	SAMLEKASS
3	WHEELS OF FIRE (4 spill)	SAMLEKASS
4	PLATINIUM CAPCOM (5 spill)	SAMLEKASS
5 (NY)	TURTLES NINJA	MIRRORSOFT
6 (NY)	BACK TO THE FUTURE II	MIRRORSOFT
7	LAST NINJA RE-MIX	SYSTEM 3
8 (NY)	DICK TRACY	ENT INT
9	ESWAT	US GOLD
10	FILMBO'S QUEST	SYSTEM 3
11 (NY)	ST DRAGON	MICRO
12	US SQUADRON	US GOLD
13	STRIDER II	US GOLD
14 (NY)	N.A.R.C.	OCEAN
15	HOLLYWOOD COLL. (5 spill)	SAMLEKASS
16 (NY)	CURSE OF RA	RAINBOW
17	KICK OFF II	ANCO
18 (NY)	GAZZA SOCCER II	EMPIRE
19	ITALIA 1990	US GOLD
20	DRAGON BREED	ACTIVISION
21	NEW ZEALAND STORY	OCEAN
22 (NY)	DAYS OF THUNDER	MINDSCAPE
23	SOCCER MANIA (5 spill)	SAMLEKASS
24	MIDNIGHT RESISTANCE	OCEAN
25	BOMBER	ACTIVISION
26	RED STORM RISING	MICROPROSE
27	RICK DANGEROUS II	FIREBIRD
28	F19 COMBAT PILOT	DIGITAL
29	DRAGON OF FLAME	US GOLD
30	PIRATES	MICROPROSE
31	ATOMIC ROBOKID	ACTIVISION
32	STEALTH FIGHTER	MICROPROSE
33	FERRARI FORMULA ONE	EL ARTS
34	VINDICATOR	OCEAN
35	RAINBOW ISLAND	OCEAN
36	BADLAND	OCEAN
37	HEAT SEEKERS	THALAMUS
38	DELIVERANCE	HAWSON
39	SPIDERMAN	EMPIRE
40	SPY WHO LOVED ME	OCEAN

De mest solgte computer-spillene i perioden 15.12. — 31.12. 1990

1	HOLLYWOOD COLLECTION (5 spill)	SAMLEDISK	AMIGA	—	ST
2	TEAM YANKEE	EMPIRE	AMIGA	—	ST
3	WHEELS OF FIRE (4 spill)	SAMLEDISK	AMIGA	PC	ST
4	F-19 STEALTH FIGHTER	MICROPROSE	AMIGA	PC	ST
5	AMOS GAMES CREATOR	DATABASE	AMIGA	—	—
6	INDIANAPOLISE 500	EL ARTS	AMIGA	PC	ST
7	PLATINIUM (5 spill)	SAMLEDISK	AMIGA	—	ST
8	ZAK MCKRANKEN+INDIANA (2 pak)	LUCAS FILM	AMIGA	PC	ST
9	RICK DANGEROUS 2	MICROPROSE	AMIGA	PC	ST
10 (NY)	ROBOCOP 2	OCEAN	AMIGA	—	ST
11 (NY)	TOYOTA CELICIA	GREMLINS	AMIGA	—	ST
12	GOLD OF THE ATZEKS	US GOLD	AMIGA	—	ST
13	ESWAT	US GOLD	AMIGA	—	ST
14	A10 TANK KILLER	SIERRA	AMIGA	PC	—
15 (NY)	NINJA REMIX	SYSTEM 3	AMIGA	—	ST
16	LEISURE SUIT LARRY	SIERRA	AMIGA	PC	ST
17 (NY)	Z-OUT	RAINBOW	AMIGA	—	—
18	F29 RETALIATOR	OCEAN	AMIGA	—	ST
19	BATTLE OF BRITAIN	LUCAS	AMIGA	PC	ST
20 (NY)	BUCK ROGERS	SSI	AMIGA	PC	—
21	CODENAME ICEMAN	SIERRA	AMIGA	PC	ST
22 (NY)	KING QUEST V	SIERRA	AMIGA	PC	—
23 (NY)	CHASE H.Q.	OCEAN	AMIGA	—	ST
24	OPERATION HARRIER	US GOLD	AMIGA	PC	ST
25	IT CAME FROM THE DESSERT	MIRRORSOFT	AMIGA	—	—
26	MIDWINTER	MICROPROSE	AMIGA	PC	ST
27	CONQUEST OF CAMELOT	SIERRA	AMIGA	PC	ST
28	WINGS	MIRRORSOFT	AMIGA	—	—
29	TANK PLATOON	MICROPROSE	AMIGA	PC	ST
30 (NY)	9 LIVES	ARC	AMIGA	—	—
31	MURDER!	US GOLD	AMIGA	PC	ST
32	MEAN STREET	US GOLD	AMIGA	PC	ST
33	LOTUS ESPRIT	GREMLINS	AMIGA	—	ST
34	AFT II	DIGITAL	AMIGA	PC	ST
35 (NY)	DICK TRACY	MICRO	AMIGA	PC	ST
36	SPINDIZZY WORLD	ACTIVISION	AMIGA	—	ST
37	QUEST FOR GLORY II	SIERRA	AMIGA	PC	—
38	NIGHTSHIFT	OCEAN	AMIGA	—	ST
39	FLIP-IT	OCEAN	AMIGA	PC	ST
40	PORTS OF CALL	DISC COMP	AMIGA	PC	ST
41 (NY)	ELVIRA	MICRO	AMIGA	PC	—
42	ST DRAGON	MICRO	AMIGA	—	—
43 (NY)	ULTIMATE RIDE	MINDSCAPE	AMIGA	—	ST
44	IMMORTAL	EL ARTS	AMIGA	—	ST
45	SIM CITY	INFOGRAM	AMIGA	PC	ST
46	VOODOO NIGHTMARE	PALACE	AMIGA	—	—
47	ITALY 1990	US GOLD	AMIGA	PC	ST
48	SNOWSTRIKE	US GOLD	AMIGA	PC	ST
49	688 ATTACK SUB	EL ARTS	AMIGA	PC	—
50	TIME MACHINE	ACTIVISION	AMIGA	—	ST

DATA-TRONIC

Boks 108
1450 NESODDTANGEN
(09) 96 00 10
Telefax (09) 96 09 01

Returadresse:
DATA-TRONIC
Boks 108
1450 Nesoddtangen

NYHET

Commodore



FRA COMMODORE
NORGE
LE
HJELP

Kr. 1295,-

Commodore



INKLUSIVE
4 SPENNENDE OG
ANNEKJENTE ADVENTURE-
OG UTVIKLINGSSPILL



COMMODORE 64
SPILL-KONSOLL



STYRESPAK



SPILL
KASSETT



TIDENES SPILLEMASKIN MED SUPER GØYALE PROGRAMMER

Alle spillkassetter (cartridges) til Commodore 64 Games System, kan også benyttes på Commodore 64